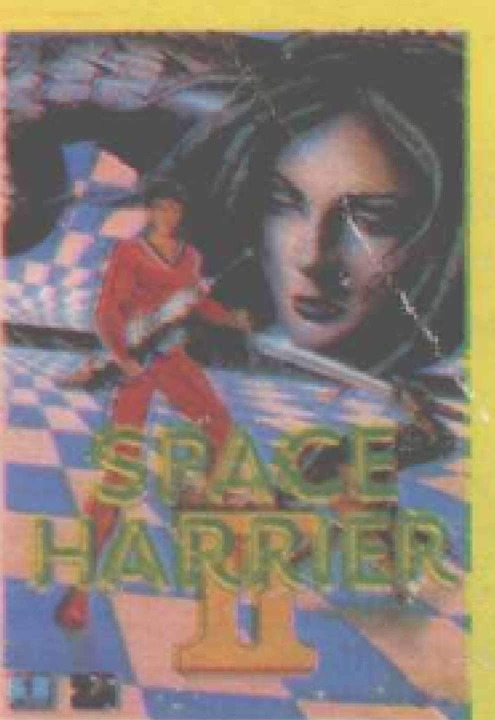
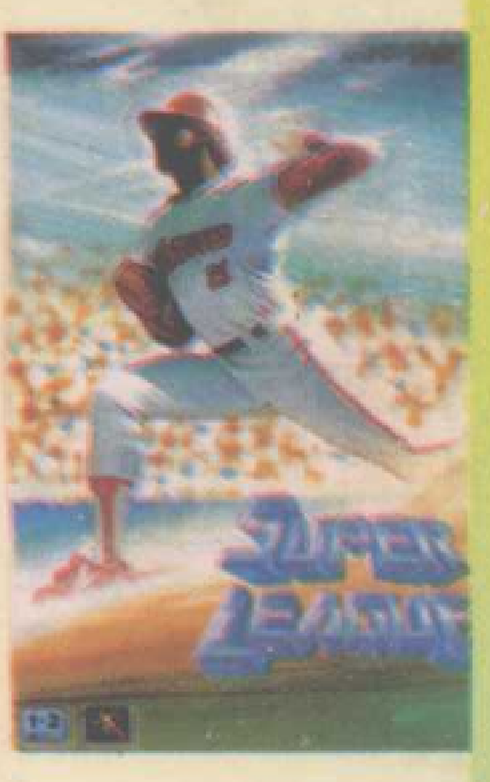
电视游戏一点通

• 续二 •

• 攻略秘诀　尽收眼底
• 运筹奇方　皆存卷中

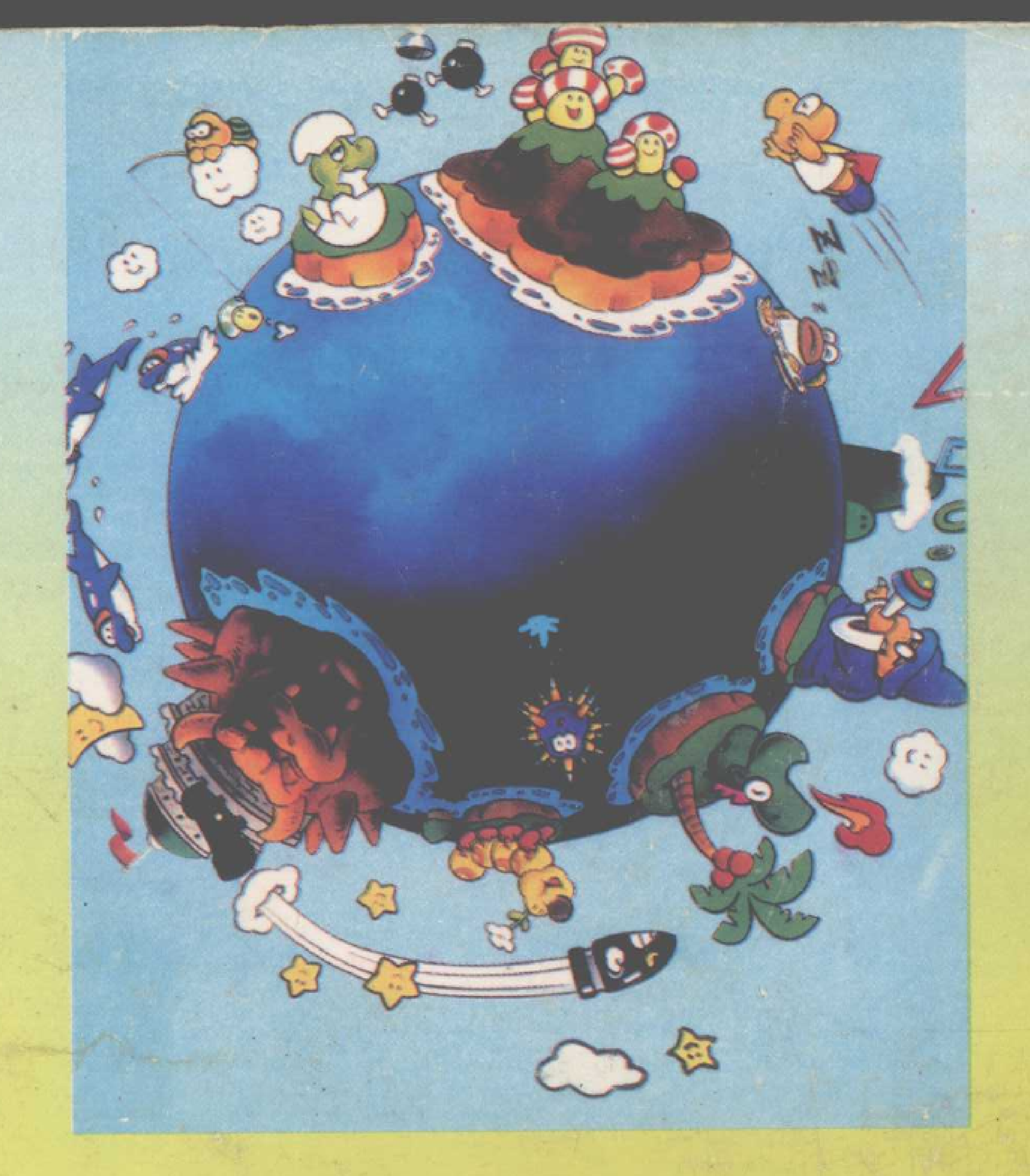








福建科学技术出版社



责任编辑：林大灶　张晨曦
封面设计：丹　波

ISBN 7—5335—0627—8/TN·62
定价：4.55 元

电视游戏一点通

·续二·

肖 如 编著

福建科学技术出版社

（闽）新登字 03 号

电视游戏一点通

·续二·

肖如 编著

*

福建科学技术出版社出版、发行
（福州得贵巷 27 号）
福建省新华书店经销
福建省地质印刷厂印刷
开本 787×1092 毫米 1/32 7.125 印张 153 千字
1993 年 3 月第 1 版
1993 年 3 月第 1 次印刷
印数：1—30 500

ISBN 7—5335—0627—8/TN·62
定价：4.55 元

前　言

近年来，电视游戏机作为一种家用电器涌向市场，进入千家万户，为广大消费者所喜爱，尤其受到青少年的青睐。

家用电视游戏机实际上就是一台微电脑。现在市面上出售的大多是8位微电脑游戏机，牌号很多，如任天堂、小天才等；也有16位微电脑游戏机，如世嘉五代、超级任天堂等。这些电视游戏机不仅可用于游戏，配上专用键盘等，还可以用来学英语、学计算机语言、练习打字等。这些配套的附加设备还不很普及，以致人们误以为电视游戏机只是用来玩游戏的高级玩具。

随着电视游戏机的流行与普及，游戏节目也层出不穷。据有关资料介绍，目前世界上流行的游戏节目有2000余种之多，介绍到我国的也有上千种。显然，再入迷的玩家也不可能将所有的游戏节目都玩一遍。为了给游戏者提供指导，编者曾编写过《电视游戏一点通·续一》，受到广大游戏者的热烈欢迎。这本续集，依然选择目前正在我国流行的、难度较大的、受广大游戏者喜爱的任天堂系列游戏机使用的节目来介绍。书中的每个节目对故事情节、操纵方法、攻关过程、攻关技巧和秘诀等进行比较全面的介绍，对游戏过程中出现的一些外文也做了翻译解释，以利于游戏者能打过整个游戏。本书也是读者购买游戏节目卡的指南，通过它可以了解节目的内容，并根据各人的兴趣爱好进行选择，这样可以做到心中有数，避免花费冤枉钱。

本书中各游戏节目的资料充实可靠，攻关过程都是编者反复操纵过的，大部分秘诀已实际输入并证实是正确的。

由于编写时间仓促，编者水平有限，疏漏笔误等不足之处在所难免，欢迎广大读者批评指正。

编　者

1992 年 7 月

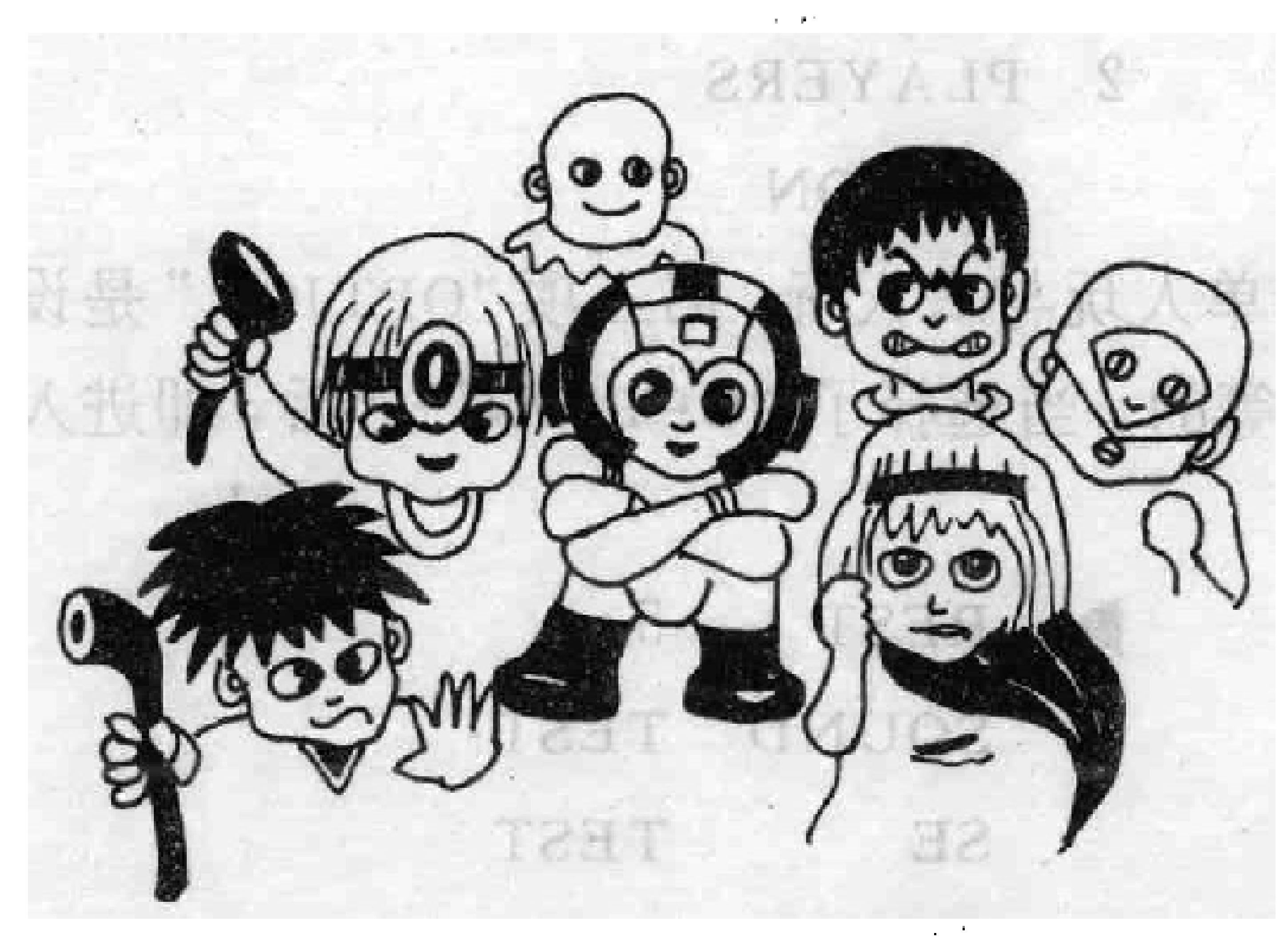
目　录

前　言
第一章　任天堂游戏攻略详解………………………… (1)
一、柯拉米世界二代………………………………… (1)
二、怒一代 ………………………………………… (13)
三、怒三代 ………………………………………… (23)
四、能源战士 ……………………………………… (37)
五、火炮（GUN DEC） ………………………… (44)
六、荒野大镖客 …………………………………… (55)
七、野狼突击队 …………………………………… (63)
八、王子外传 ……………………………………… (72)
九、淘金者一代（附二代） ……………………… (84)
十、冒险岛二代 …………………………………… (94)
十一、脱狱二代…………………………………… (105)
十二、孤独战士（魂斗罗四代） ……………… (113)
十三、双截龙一代………………………………… (119)
十四、双截龙二代………………………………… (127)
十五、双截龙三代………………………………… (142)
十六、TOTALLY RAD ………………………… (155)
十七、神奇男孩…………………………………… (162)
十八、蝙蝠侠……………………………………… (173)
十九、中东战争（联合大作战） ……………… (187)
二十、特殊部队…………………………………… (195)

第二章　任天堂游戏攻关秘诀………………………（202）
一、飞龙…………………………………………………（202）
二、雷鸟号………………………………………………（202）
三、汉城奥运会…………………………………………（203）
四、圣斗士星矢…………………………………………（204）
五、北斗神拳……………………………………………（204）
六、盖亚徽章……………………………………………（205）
七、功夫小子……………………………………………（205）
八、洛克人二代…………………………………………（205）
九、武装刑警……………………………………………（206）
十、双截龙四代…………………………………………（206）
十一、时空旅者…………………………………………（206）
十二、忍者龙剑传三代…………………………………（206）
十三、轰战队二代………………………………………（207）
十四、蓝色霹雳号………………………………………（207）
十五、飞天小精灵………………………………………（207）
十六、燃烧战车…………………………………………（208）
十七、地底人二代………………………………………（208）
十八、风云少林拳………………………………………（209）
十九、大魔司教…………………………………………（209）
二十、圣肌魔二代………………………………………（210）
二十一、魔城传说………………………………………（210）
二十二、机械战警………………………………………（210）
二十三、麻雀弹砖………………………………………（211）
二十四、鲁邦三世………………………………………（211）
二十五、马多拉之翼……………………………………（211）
二十六、荒岛大冒险……………………………………（211）

二十七、超级洞窟…………………………………… (212)
二十八、子猫物语…………………………………… (212)
二十九、米老鼠……………………………………… (212)
三十、义龟报恩……………………………………… (213)
三十一、究极（究极之虎） ………………………… (214)
三十二、金龟车……………………………………… (214)
三十三、麦当奴世界………………………………… (214)
三十四、空战精神…………………………………… (215)
三十五、倚天屠龙记………………………………… (215)
三十六、职业摔跤…………………………………… (216)
三十七、怒二代……………………………………… (216)
三十八、火之鸟……………………………………… (216)
三十九、血狼战斗队………………………………… (217)
四十、新西游记……………………………………… (217)
四十一、小叮当……………………………………… (218)
四十二、怪兽帝国…………………………………… (218)

第一章　任天堂游戏攻略详解



一、柯拉米世界二代

在《柯拉米世界一代》中，柯拉米先生、柯拉米小姐及勇士们通过浴血奋战，消灭了恶魔，迎来了太平盛世。但和平的日子刚开始，一个侵略性极强的外星人飞船正悄悄地来到了地球，他们抢走了柯拉米小姐，把柯拉米小姐的住房及房子下面的那地连“根”拔走了，送进了黑茫茫的太空。柯拉米先生及勇士们闻讯急起直追，与外星人展开了激烈的战斗。勇士们出生入死，突破了重重防线，最后救出了柯拉米小姐。

《柯拉米世界二代》较之《柯拉米世界一代》更有趣，操作更简单，画面更精细，背景音乐更动听。

（一）操纵方法

这个游戏可一人玩，也可两人同玩，在标题画面下方有字幕：

▶ 1 PLAYER

2 PLAYERS

OPTION

前两项是选择单人玩与双人玩，第三项“OPTION”是设置人数、选择音乐等的，当选择了“OPTION”之后，即进入另一画面：

▶ REST 5

SOUND TEST

SE TEST

END

移动光标至某项前面，用上键或下键选择这些项目，各项内容如下。

REST 5：用上键或下键可改变REST之后的数字，也就是设置游戏中主角的生命次数。

SOUND TEST：选择背景音乐，用右键或左键选择，选择好后，按A键开始欣赏这段音乐，按B键中止。

SE TEST：选择武器发出的声音，选择方法同“SOUND TEST”。

END：退出“OPTION”状态。

在标题画面之后还有一画面，有2行字：

START

PASS WORD

选择“PASS WORD”，可出现选择游戏主角的画面。主

角是一穿太空服的小英雄，在游戏中得到某一宝物后，还可替换出别的主角来，最多可换 3 个小英雄，而可替换的这些主角可在游戏之前选定。这 3 个主角可从下述 5 个英雄中选择，他们各有所长，在某些特定环境能发挥很大作用。

按上键或下键即可进行选择，按开始键则是此选择结果的确定。在游戏中所能替换的便是这 3 个选定的英雄。如非

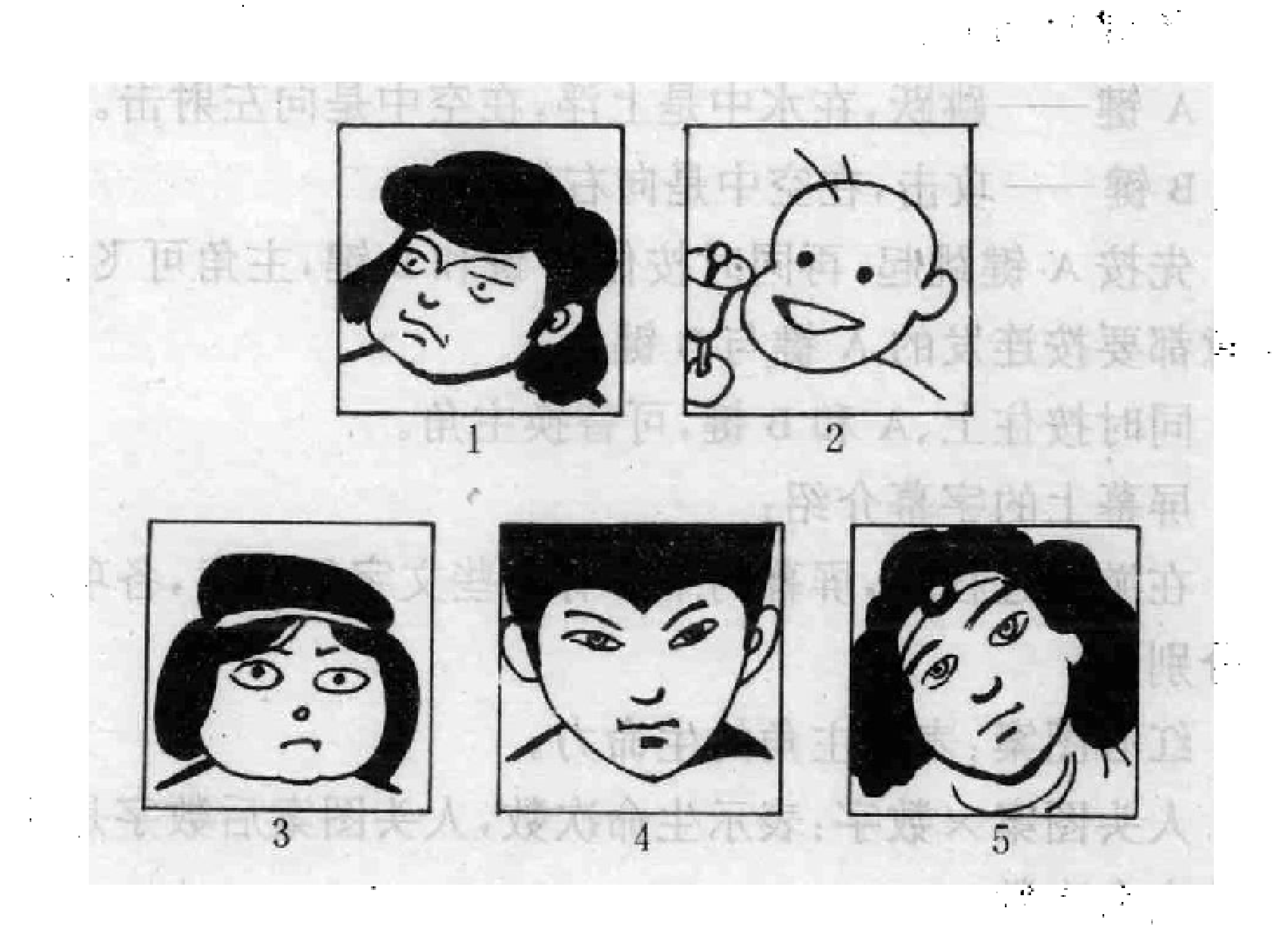


图 1　英雄图

重来，游戏从头至尾不可再另行更换。

这 5 个英雄分别是：

1. 烟斗：这个英雄攻击敌人的特殊武器是烟斗，烟斗掷出去后还可飞回来。

2. 婴儿：小婴儿的特殊武器是手中的玩具摇铃，摇铃摇动，可发出清脆的声音，并消灭敌人。有一些食品垒成的障碍物，只有婴儿可将其吃掉后通过。击毙敌人后，敌人会变成 1 朵白云，婴儿可乘白云升到高处。一些狭窄的地方也只有婴儿

才能爬过，其他英雄是通不过的。

3. 西蒙：这是《恶魔城》中的主角，使一条钢鞭，勇猛无比。

4. 比尔：这是《魂斗罗》中的主角，使用的武器是机枪，一边射击一边冲锋，攻击力强，且能远距离攻击敌人。

5. 红衣刀女：这个女英雄武功极好，一把刀舞起来八面威风，既能攻击也能防守。

各键的功能：

A 键——跳跃，在水中是上浮，在空中是向左射击。

B 键——攻击，在空中是向右射击。

先按 A 键跳起，再同时按住 A 键和 B 键，主角可飞起来，注意都要按连发的 A 键与 B 键。

同时按住上、A 和 B 键，可替换主角。

屏幕上的字幕介绍：

在游戏过程中，屏幕的下方有一些文字和图案，各项的意义分别为：

红心图案：表示主角的生命力。

人头图案×数字：表示生命次数，人头图案后数字是所剩余的生命次数。

E×数字：表示主角的能量。

在屏幕下方中央有一个 3 个方格的图案，表示 3 个英雄，他们是在游戏开始时在选择主角（即选择“OPTION”项目）时选定的。得到变化宝物时，其中 1 格就变成红色，表示可以替换原来战斗的勇士了，用左键或右键可移动红方格，选择要替换的英雄，然后同时按住上、A 和 B 键就可替换出主角。替换上场的英雄是有时间限制的，时间一过即恢复原来状态——穿太空服的勇士。

1. 剑：表示红衣刀女。

2. 鞭：表示西蒙。

3. 枪：表示比尔。

4. 头像：表示婴儿。

5. 烟斗：表示烟斗勇士。

(二)宝物介绍

1. 变化宝物：形状是一方块“C”字母，得到此宝物后，屏幕下方中间的 3 个方格之一变为红色，表示可以替换 1 次主角了。

2. 医药箱：得到后可增加生命力。

3. 五星：得到后勇士在一段时间内处于无敌状态。

4. 圆五星：飞行宝物，得到此宝物后，按连发 A 键主角可跳起，再同时按下连发 A、B 键，勇士就可飞行起来。

5. 小狗：小狗有 2 种，即小白狗和闪烁狗。获得小白狗，主角可增加能量；闪烁狗全身闪烁，得到这种小狗，主角可增加 1 次生命。

6. 婴儿头像：婴儿用铃铛敲击后即变成婴儿的宝物，其他勇士不能取。

(三)攻关过程

这个游戏共有 9 大关，每一大关又可分若干个小关。游戏比较长，好在这个游戏可以无限次地接关，所以只要有耐心，总可以打完的。

1. 第一关——美国

1—1 关・城市

这一关是在城市的高楼大厦上展开战斗的，敌人一批一批地冲出来，有地上行走的，也有天上飞的，但并不很厉害。这

一关不太难，是一个练习的机会。对各种键的灵活操作，特别是一些宝物的使用，以及替换主角的操作等，都要熟练掌握。

1—2 关·空战

空战在城市上空的云海之上展开，勇士驾驶着飞船。有各种飞行物和飞行兵袭击勇士，还有大嘴怪物从 4 个角上出来咬勇士。在空战中，各键的使用各有不同：

A 键——向右边射击；

B 键——向左边射击。

在冲破了敌人的围追堵截后，勇士最后来到一空间红色跑道上，进入到下一关。

1—3 关·空中基地

基地内地形复杂，有岔道、死胡同，还有暗堡，真是一步一险，攻击时要小心谨慎。首先向右攻击，上电梯后再向左边攻击，又上一电梯后向右攻击。接着来到了天桥上，这儿有断缺的地方，要小心跳过去。这一路上有飞行怪物袭击，有电弧装置放电挡路，还有间歇下砸的虎头锤，过电弧装置和虎头锤时，都要趁其停顿的间歇冲过去。至右端可见 1 架电梯，乘电梯下去，这时会出现头戴钢盔的士兵阻击，通道中还有间歇喷火的喷火嘴，如被烧中就会失去 3 格生命力。

尽管基地内险恶重重，只要勇敢机智是可以打过去的，在攻击时不可过于急躁，还要及时拾取各种宝物，这些宝物对过关有很大帮助。

1—4 关·激战海轮怪

海轮怪是第一关最后的劲敌，外表是一艘巨形轮船，有 1 双眼睛，还有脚，从空中徐徐飞来。海轮怪一出现就要立即攻击，待其着地后便分左右两边夹击，使其首尾难以相顾，就可一举消灭它。

2. 第二关——日本

2—1 关·小镇

宁静的夜晚。在日本的一个小镇上，勇士受到巫婆、忍者等的攻击，特别蒙面忍者满天飞行，进行突然袭击。前进的路上有深沟，有断台，要小心跳过去。

2—2 关·桥上

桥分上中下 3 层，每一层桥都有断口，有的可以跳过去，有的断口很宽跳不过去，只有换到另一层桥上去。此外还有平台地带，要小心跳过去。

这一关中的敌人主要有相扑运动员，通身肥胖滚圆，扑过来冲击力大；还有红衣布娃娃，手持棒棒糖击人，要注意躲过。

2—3 关·激战巫婆

手持大砍刀的巫婆是第二大关的最后劲敌。巫婆武艺高强，刀法灵活，满屏幕乱砍。勇士要灵活腾挪，躲避其袭击，伺机攻击巫婆，在战斗中首先是保存自己不被袭击，然后再攻击敌人。

消灭巫婆后来到一岔道口，分左右 2 条路，可用左键或右键选择。

3. 第三关——兵蜂

兵蜂左路

这一关是游戏《兵蜂》中的场景，只是敌人稍有差别，宝物也有所不同。场景中出现很多白云，击中白云时可听到"叮当"声，接着打出一铃铛，获得不同颜色的铃铛可得到不同的宝物：

(1)蓝色铃铛：加速；

(2)白色铃铛：两排子弹射击；

(3)黄色铃铛：得分；

(4)闪烁铃铛:主角出现两个影子跟随,影子也同样可以射击,即分身为三。

(5)红色铃铛:保护罩。

此外,消灭地面敌人还可得到苹果、山楂等,拾得可得奖励分。

这一关的关尾是2只碗扣合成的怪物。怪物躲在碗中,满屏幕绕圈飞行,不时地张开碗口射击。消灭这一怪物的方法是:在其张开碗口怪物露面时立即瞄准射击,多次击中后就可消灭它。在碗口没张开时,射击到碗的外边是没用的。

兵蜂右路

右路也是游戏《兵蜂》场景,与左路大同小异,关尾的劲敌是1条龙,要击中龙的双眼多次才能消灭它。

奖励版面

无论是从左路还是从右路打过第三关都可以进入一奖励版面。这一关场景是模拟坐在飞机内驾驶飞机的情景,真实感强,游戏者犹如坐在飞机内,迎面飞过来的白云中藏有铃铛,打到且捕获铃铛可得分。这一关中无敌人。接下来有一些文字,说明在奖励版面中的得奖情况。

4.第四关——魂斗罗

这一关是《魂斗罗》中第一关的场景,敌人有铁甲士兵、四轮小狗、飞行的鬼怪头、暗堡等。如熟悉《魂斗罗》的第一关,尽管相同,也有新鲜感。

关尾的主敌是一飞行机器怪物,一边飞行,一边不停地扔出鬼头怪物伤人。飞行机器怪物在空中盘旋是不会降下来的,勇士只有替换出比尔——《魂斗罗》中的特种兵战士,持枪向上射击,才能击毁飞行机器怪物。

5.第五关——食品厂

5—1 关 · 食品车间

这一关场景是由蛋糕、苹果、草莓、叉子等组成，色彩鲜艳，图画漂亮。在这一关中最好是婴儿上场，这里正是他的用武之地，只有他能取到这一关中的婴儿图像，并吃掉一些食品障碍。

攻击到尽头时，进入一方室，1 只箱子从空而降，1 只蜜蜂从箱中飞出，带走勇士。

5—2 关 · 水中

这是一个自下而上的纵场景。在 1 个巨大的深水池中，水池的壁上有平台，婴儿要在平台之间曲折而上。注意，这一关只有婴儿才能通过，有些低矮的地方只有婴儿才能爬过去，水中的宝物也只有婴儿才能取到。

水中有鱼、鸭等各种怪物，还有暗门。从暗门进去可以从另一层的暗门中出来。

浮到最上层时，会出现 1 只箱子，箱子中飞出 2 只蜜蜂，将勇士带走。

第五关打完后又出现岔道，分左右两条路。

6. 第六关——赛车

右边赛车道

这一关与《火箭车》有些类似，赛车在曲折的道路上行驶，不断有车出来撞击，路中还设置有许多障碍。游戏控制的赛车是可以射击的，能击毁障碍和出来碰撞的车辆，一路上还有宝物可以拾得。在驾驶赛车中，各键的功能如下：

A 键——飞越障碍；

B 键——射击。

路中一些大的障碍可按 A 键飞越过去，在即将被敌车撞中时，也可按 A 键飞起避开撞击。

关尾的劲敌是一长龙似的集装箱车，从后面轰隆隆开出来，开到前面左右摆动撞击，集中火力射击就可以将其击毁。

左边赛车道

左边的这一关与《大赛车》有些类似，只要在限定的200个时间单位内跑完全程，就可以顺利地通过，比较简单，容易通过。

这两条赛车道无论走那一条都能过关。

7. 第七关——风月魔

这一关的场景与《风月魔》中的场景相同，主要敌人有红发巫婆、骷髅人、鱼骨怪、猪头怪，此外还有间歇下砸的大锤、火海、深沟、骷髅障碍、石墙等。

在打碎骷髅或石墙后，有时不能得到宝物。注意：婴儿是打不碎骷髅和石墙的，选主角上场时要注意这一点。

在进入到关尾的地方时，有一石墙挡住去路，要击碎石墙才能通过，如果选错了主角让婴儿上场的话，就没法打过这一关。

在关尾的大厅里，狐狸精出现了。狐狸精吐出一堆一堆的火团烧勇士，要小心躲过，并抓住时机猛烈射击，反复几次击中狐狸精，就可将其消灭。

8. 第八关——星际大战

这一关也分左右两路，这里只介绍左边这条路，右边那条大致差不多。

8—1关·沙罗曼蛇

左边的路通到《沙罗曼蛇》的场景中，飞船在空中遇到的敌人全是玩具，敌人被消灭后变成红背龟，拾到可得分。

有一竹签排成的障碍阵，要小心飞行，避过竹签。最后有一上下对刺的障碍，要在其合拢前冲过去，否则，一旦让其合

拢飞船就无法通过了，这里一定要抓紧时间。

关尾的劲敌是一巨型机械螃蟹，能伸出前面的一双铁钳子夹住飞船。要绕着飞行，伺机击毁那一双钳子，然后攻其要害——螃蟹中心的绿色圆球。在绿色圆球前有许多块小挡板，击掉一块挡板时，挡板会破碎，散发出许多飞行的小怪物，要小心避过。打掉挡板后才能击中绿色圆球，绿色圆球一打坏，整个机械螃蟹就会爆炸毁掉。

8—2 关·星际空间

在黑暗茫茫的星际空间，会出现成群的飞行物撞向飞船，飞船要一边射击一边飞行。接着来到一出现怪物的地方，操纵飞船时要不断移动，躲开随机出现的怪物，且要眼明手快，以防飞船被撞毁。

最后的劲敌是一巨型飞船，前面发射激光，后面喷火，不停地前后运动。飞船要绕巨型飞船飞行，以避开其撞击。巨型飞船的弱点是中间闪烁的圆球，飞船要从后面射击，击碎前面的挡板，最后将闪烁的圆球打到变成红色时，巨型飞船就会爆炸消失。如从正面进攻时，要注意避开激光的射击，在打碎圆球前的挡板时，挡板中会散射出许多红球，不要被打得措手不及。

9. 第九关——最后的战斗

9—1 关·过公路

第一条公路有向左和向右运行的两条车流，勇士要在车流的间隙中走过公路，被任何车辆撞中都会失去 1 次生命，这看起来似乎很容易，可真的走起来却很难，第一次走时十有八九会被撞倒。

第二条道路上是向左和向右运行的两条怪物流，怪物一个接一个，间隙很小，要过去更不容易。

第三道最难。在一空崖上有许多方板左右运动，勇士要从这一块块方板上逐块向前走，方板很小，稍不小心就会掉下去。方板或向左或向右运动，如移动到了两端还没走到另一块方板上的话，就有可能被挤下山崖。从方板上走到山崖的对面后，进入1个小门，就过了这一关。

9—2关·恶魔城

这一关是《恶魔城》的场景，有各种各样或飞或走的怪物出现，其中蝙蝠特别多，还有人头怪物、青蛙、傻大个等。一路上有很多蜡烛，击灭蜡烛可得宝物。这一关中的“C”字母(变化宝物)较多，要很好地利用。

在过天桥时要注意，天桥上有两处勇士一踏上去就会崩塌的地方，要快速冲过去。

最后来到一密室，有3具棺材摆在那里，很吓人。其中一具红棺材会突然长出脚活动起来，还会伸出一双长长的手来抓勇士。勇士要靠近猛烈射击，可一举将其消灭。

9—3关·城顶战斗

在恶魔城顶部，有各种飞行怪物、骷髅怪物、铁甲兵等出来阻击勇士。打到左端时，可见一洞，跳下去，一片漆黑，最后的魔头从黑暗中出现了。这是一个布娃娃玩具，悬在空中不断地掷出许多光圈来攻击勇士。勇士要变化成比尔(《魂斗罗》中的特种兵)，才能向上射击，攻击布娃娃怪物。布娃娃被击中时就会流泪，而且被击中的那一下会僵住不动，在被多次击中后，布娃娃就两腿朝天死亡了。

消灭布娃娃后，一个铁笼子从黑暗的空中降下来，柯拉米小姐就囚禁在里面。走过去轻轻击一下牢笼，就可打开牢门，救出柯拉米小姐。经过艰苦的浴血奋战，终于取得了最后的胜利。

二、怒一代



两名特种兵奉命去敌要塞侦察敌情。他们驾驶着飞机前往目的地，刚到要塞外围便被敌人导弹击中了飞机。飞机拖着浓浓的黑烟在丛林中迫降，两名勇士侥幸没有负伤，弃机出击，敌人像苍蝇一样成群包围过来。勇士们要冲破敌人的层层防线才能到达要塞，艰苦的战斗就此展开……

（一）操纵方法

这个游戏可单人玩，也可两人同时玩。勇士的基本武器是冲锋枪和手雷，游戏开始时有手雷 50 枚，子弹 99 发，在左上角或右上角有数字显示，武器每用 1 次，数字都会减少，但在游戏中可得到宝物补充。

各键的功能为：

A 键——掷手雷；

B 键——冲锋枪；

方向键——控制勇士向各个方向移动。

勇士使用冲锋枪时，射击点是在靠左边一点，而不是从人的正中射击，这一点要注意，才开始玩这个游戏时会有点不习

惯，常常瞄不准目标。

勇士在游戏中要不停地运动攻击，如停着不动，就会有敌兵围攻过来。如果在没有敌人的地方就会出现导弹轰炸勇士。

这个游戏有一些缺陷，一是图像简单粗糙，勇士运动时有跳动的感觉，晃眼睛；二是如果一个勇士牺牲，下一个勇士接着上场，如果正好上在建筑物、石墙或其他障碍上，勇士就会卡在那儿不能动弹，游戏也就无法再进行下去。最使人伤脑筋的是有时好不容易打入后几关，可是这么一来就前功尽弃，又得重新开始。

（二）宝物介绍

在消灭敌人或击毁敌人的装备和一些障碍物时，有时会出现一些宝物，走过去便可获得，现将这些宝物介绍如下。

1. 手雷：补充手雷 50 个。

2. “K”字母：获得“K”可瞬时消灭画面上的所有敌人。

3. 油壶：补充子弹，如驾驶坦克时，就是给坦克加油。

4. 冲锋枪：子弹加至 99 发。

5. “F”字母：得到“F”后冲锋枪子弹变成红色，可打穿石头、城墙等障碍物。如勇士驾驶坦克，那么射出的则是导弹。

6. 开花弹：掷出的手雷或坦克射出的炮弹爆炸后四面散开，杀伤面宽。

7. “S”字母：加快运动速度。

8. “L”字母：子弹或炮弹射程加远。

9. 三星图：得此宝物后射出的子弹成三路扇形散开。

10. 宝箱：奖励 1000 分。

11. 红心：奖励 200 分。

12. 金条：奖励5000分。

13."H"字母：子弹和手雷都补充到99，同时得奖励分200分。

14. 坦克：遇到淡红色的坦克时，勇士跳上后可驾驶坦克横冲直撞，坦克可射击，但勇士驾驶坦克的时间有限，如坦克发出嘟嘟声，则表示坦克即将爆炸了，应立即跳下坦克走开。一路如得到油壶宝物补充汽油，可延长驾驶坦克的时间。

驾驶坦克时各键的功能：

A键——跳上坦克驾驶，跳下坦克；

B键——射击。

15. 直升飞机：遇到停在那里不动的淡红色直升飞机，勇士可跳上飞机，驾驶飞行。直升飞机可射出三向散弹且运行速度较快，但驾驶时间有限，当发出嘟嘟声时要赶紧跳下来，因为直升飞机就要爆炸了。

驾驶飞机时各键的功能为：

A键——跳上或跳下直升飞机；

B键——射击。

（三）攻关过程

1. 第一关——丛林

勇士们在丛林中迫降，刚一下飞机，敌人便围攻过来了。勇士要且战且进，遇到碉堡时可掷手雷将其炸毁。在屏幕的左边，即敌碉堡的后面停着2辆坦克，要消灭周围的敌人，夺取坦克，如驾驶坦克前进会给攻击带来方便。坦克射击时消耗的是手雷的数量，屏幕上表示子弹的地方变成油壶，数字是油量。

有一种人面碉堡，眼睛和嘴发红时，口中会射出 3 支长箭，用手雷可破。

遇到河水时，勇士可从桥上过去，也可趟水过河，河水仅齐腰深。水中有方形水雷漂浮，触着即会爆炸，要小心避开或掷手雷引爆。

最后来到城墙下。城门和城墙上都有守敌，掷手雷可炸死城墙上的敌人，冲锋枪是打不到的。然后炸开城门，冲进城门即打过了这一关。

2. 第二关——丛林

在开旷地战斗时与第一关中的情况差不多。接着进入水域，水中有敌人的潜水兵突然冒出来袭击。潜水兵潜于水下时在水面上会看到一个灰色的圆影，在水下时是打不到的，要待其站起后再开枪射击。

在一小岛上，有一直升飞机停在那里。要冲过去，驾驶直升飞机，进行攻击能发挥很大威力。这时敌人也会出动直升飞机来拦截，空战是十分激烈的。当直升飞机发出“嘟嘟”声时要赶紧跳下来，以防其爆炸时受伤丧命。

打过水域后来到一有水泥建筑的地方，这里道路狭窄，有坦克守在其中，攻击时要先炸毁坦克，才能消灭敌人的主力，打过去。

在石墙区的两边有长箭发射器封锁，长箭发射器不停地射箭，勇士一走过去就有可能被击中，要靠发射器这边走，当箭一发射出去时立即走过去。石墙下有几个洞，洞中有伏兵，勇士一到即冲出来或躲在洞中放冷枪，要小心。

在桥的两头有碉堡，还有 4 个持火箭筒的敌人把守。桥道狭窄，而且有很多敌人从桥那边涌过来，打过桥是一场艰苦的战斗。

一过桥即有 2 辆坦克轰隆隆地冲过来。来回运动扫射，要小心，不要被打得措手不及。

这一关的关尾是一水泥建筑门，两边有守敌。要消灭守敌，炸开大门，即可进入下一关。

3. 第三关——丛林

这一关与前两关差不多，只是场景稍有变化。可采用前两关中的战斗方式对付敌人。这一关中有 2 辆坦克可得，不要错过。

关尾是一水泥门，门两边有 2 座发射火箭的暗堡，用手雷炸不烂，只有躲开，伺机炸开水泥门打过关去。

4. 第四关——水域

这一关是在水中战斗，勇士蹚在齐腰深的水中与围攻过来的敌兵激战。在左上方有一发射长箭的碉堡，很难冲过去。如硬过时十有八九会被箭射中，可从右边绕过去。

潜水兵身上有炸弹，被勇士击毙后身上的炸弹会爆炸，要小心躲开。

在水中与敌人战斗时无任何遮蔽物，也无障碍，敌人可以远远地直接向勇士开火。

关尾是一红色水泥门，炸开门冲过去，即可进入第四关。

4. 第四关——红色建筑群

红色建筑群由城墙和门构成，呈“S”形，全是红色的。墙上有把守的敌兵，不断地射击和掷手雷，手雷爆炸时呈开花状四面散开。勇士在迷宫一样的建筑群中向前攻击，打过最后一道门时可得 10000 分奖励。

可掷手雷将城墙上的敌兵炸死。如勇士不幸牺牲，千万不要让新上场的勇士卡在城墙上，那样游戏就无法再进行下去了。当然勇士是否可能被卡在墙上有时也由不得操纵者，因

为场景的移动游戏者是无法控制的。

5. 第五关——水泥建筑群

水泥建筑群是敌人建造的防御工事，道路狭窄曲折，有敌兵守在各关卡，还有坦克来回巡逻。打到桥头时，有桥头暗堡和火箭炮守卫在那里，桥上布满了地雷，且桥面狭窄，要打过这里将有一场激战。打过了后面紧接着又是1座桥。过桥后不可急于冒进，因为有一重型坦克会从桥上轰隆隆地冲过来，挡住了上桥的路。坦克很坚固，要击中多次才逐渐变成红色，最后爆炸。冲过第二座桥后，会有直升飞机袭击，接着进入水域。

蹚水与敌人战斗时，2勇士要配合好。有一暗堡的火力很强，封锁了水面，一个勇士要去吸引敌人的火力，另一个靠近暗堡，掷手雷将其炸毁。

上岸后来到一城墙区，要掷手雷炸开缺口才能过去。炸开最后一道墙后来到一开阔地带，迎面有一舞长链铁锤的大汉冲过来，铁锤舞得呼呼作响，气势汹汹。勇士用枪扫射和掷手雷都不能伤害他，只有躲开他的铁锤，大汉舞弄一会儿后自会离去。

接着来到一怪脸暗堡群处，这里由多个怪脸暗堡构成几个阵势，暗堡中射出一支支长箭封锁了各个路口，可掷手雷炸毁暗堡。

又是一水泥建筑的工事群体，要用手雷炸开一个缺口冲过去。冲过最后一个缺口时，迎面又会有一舞铁锤的大汉冲过来，要小心躲过。

在树林中要注意找到隐藏在一树林下的三向枪，这对下面开阔地带的战斗是很有威力的。

平原地带开阔无障碍，可勇往直前地冲击，迅速打过这

一地区。

接着来到一石墙阵内，有点像迷宫，可掷手雷炸开缺口一道道地冲过去。在墙中穿行时要用冲锋枪乱打乱扫射，有时有意想不到的收获。如在一石墙角埋有一宝箱，获得后可得 1000 分的奖励。最后有 2 道横贯屏幕的石墙，第二道石墙的右边墙角下有一被敌人绑架的少女，打冲锋枪或掷手雷，救出少女可得 5000 分的奖励。

打过石墙阵后来到一有河、有桥、有碉堡、有坦克和士兵构成的防御区内。坦克在河岸上来回运动，不停地射击，封锁着河面，攻击时要先击毁坦克。

打过一大门，前面是丘陵地带，地形复杂，有河流、石山，暗堡封锁各个要口。

这一个石墙阵更为复杂，道路左弯右拐，如同一个迷宫，很多的地方无出路，勇士要掷手雷炸出缺口。迷宫中的各个隘口都有敌兵阻击，这些阻击手枪法特别准，勇士稍不注意就有可能被击中。

过石墙阵后有一开阔地带，布满了螃蟹状的机器装置，接着又出现许多速度很快的飞行器，不断攻击。

打过水域后来到一紫色墙前，要炸开城门冲进去，就进入了紫色建筑群区，其中建筑与前面的有些类似。最后是一城门，炸开城门可得 20000 分，进入城门即到了第六关。

第五关比较长，难度也较大，有时还会进入一些类似前面已打过的地方去战斗。

6. 第六关——敌基地

在敌基地的外围，到处散落着油桶。还有水泥建造的工事，敌人守卫在工事中，有的跳出工事冲过来攻击。这一关出现了敌人的特种兵，其身形与勇士一模一样，只是颜色上

稍有差别。两人玩这个游戏时要特别注意，不可把敌人当作了同伴。

勇士要占领停在那里的坦克,驾驶坦克攻击会所向无敌，但坦克过不了水沟。这一关中到处有敌人布下的定时炸弹，是很危险的，要小心。

水管区的水管密集，且弯弯曲曲，构成了错综复杂的迷宫。水管分白色和绿色两种，勇士可从白色水管上横跨过去，但不能跨过绿色水管，绿色水管所围住的地方都是死路。

消灭穿绿衣的敌兵可得到"K"字母宝物，可瞬时将画面上的敌人全部消灭。

打到一高墙下无出路时，应炸开有骷髅头的地方，那里是一个大门。冲进大门又进入一个水管区，两边都有坦克把守。

在攻打这些区域时，可以见到有一些闪亮发光的球点，那是敌人导弹的引导装置，导弹飞出时就对准那一点撞上去爆炸。所以勇士在攻击时要尽量远离那些闪光点，以免被导弹所伤。

在许多方形深水池，水池四面是阶梯，勇士可下可上，有时还非得经过方水池才能前进。在上阶梯时，勇士的速度比较慢。冲过这一地区后来到一城墙下，城墙上有许多敌兵把守，可掷手雷将他们炸死。墙上有两扇门，右边的那扇是打不开的，要从左边的门出去。

过了门后来到敌人的武器装配区，那儿房架上有许多滑动的吊车架，架上能滑动的炮台灵活地向勇士射击。还有敌人的火焰枪兵，喷出一道道长长的火焰攻击勇士。

打过一门后，迎面摆着许多油桶，组成一个阵势，油桶中藏有敌兵，勇士靠近时会突然冒出来袭击。勇士射击油桶时，油桶会爆炸，要躲得远一些。

在一水泥高台上有 1 架直升飞机，如能夺取并驾驶直升飞机，攻击的威力就会很大。

接着打过一水域，炸开一城门，上岸后进入水泥建造的工事中，钢铁架上有许多滑动的炮台组成一个火力网拦截勇士。

有一群执盾牌的敌兵，用冲锋枪是射击不到的，敌兵躲在盾牌后很安全，勇士一停止射击他们就向前冲，一射击又停下来，要掷手雷才能炸死他们。

又是一油桶阵，在水泥墩上有敌人的导弹兵，要掷手雷炸死他们。接着又是由水管和水泥墩构成的迷宫。

经过浴血奋战，勇士已一步步接近敌基地的中心地带。战斗吧，胜利就在前面。

（四）攻关秘诀

1. 战士复活法

战士只有 3 次生命，如全部牺牲，游戏就只有重来。此时立即依顺序按单发 A、B、B、A 键，战士即可复活。复活的战士同样具有 3 次生命，此方法在游戏中可反复使用。

2. 中途加入法

一人玩这个游戏时，第二个游戏者若想加入，可用 Ⅱ 号手柄按 A、B、B、A 键，第二号勇士即会在屏幕上出现。

3. 选关法

当标题画面出现时，依顺序输入以后密码：

上、下、A、A；B、左、右，A、B、上、A；下、右、右，左、B、上、左；A、右、B，左、右、A、左；上、A、下，A、左、右、B；开始键。

然后按 1 次 A 键选第二关，按 2 次 A 键选第三关，按 3

次 A 键选第四关，余下各关以此类推。

此密码特别长，不好记，输入时难免出错，但输入时可试按七言古诗的格律背诵，成“句”地输入，也就是按密码中的“，”断句，这样也许有帮助。

此密码不易成功，要反复多试几次。



三、怒三代

S 国某要员的独生女儿突然失踪，小女孩的母亲哭诉到安全部门，安全部门立即着手调查，发现了一个可疑分子并在机场将她抓获，这是一个女间谍。她的同伴绑架小女孩，是为了向小女孩的父亲索取 S 国的机密军事情报，为他们的阴谋集团搞军事政变用。安全部门了解到这些情况后，派出了 2 名智勇双全的特种兵勇士潜入敌基地去救出小女孩。勇士告别了亲人，乘飞机飞往阴谋集团的军营。勇士在山上的树丛中用望远镜观察敌情，山下的敌军正在繁忙地调度。勇士截获了 1 辆卡车，驾驶着卡车向敌营靠近，但是被敌人发现了，敌人用导弹击毁了卡车，勇士只好弃车向敌营冲去，成批的敌兵也扑了过来，游戏就此展开……

(一) 操纵方法

这个游戏可单人玩也可两人同时玩。

游戏开始时，勇士有 5 次生命，每次生命用生命力表示。在屏幕的左下角与右下角有一竖列小方块，那就是表示勇士的生命力的。被敌人击中时，方格减少，当生命力全用完时，

勇士就会失去1次生命，游戏中获得宝物可以补充生命力。两个人玩时，双方误打击中了也同样损失生命力。

游戏开始时勇士是赤手空拳的，在游戏中可以获得各种武器。

各键的功能如下：

A键——在陆地时是旋风腿，在水中是举起敌人掷出。

B键——直冲拳。

A键+B键——跳起踢冲天腿，是极为厉害的一招，配合方向键就可以向某一方向踢，如按顺时针方向或逆时针方向旋转按方向键，则成了空中旋风腿，当被群敌包围时是极有用的一招，也是对付强敌的绝招。

用方向键可以控制勇士向上下左右等8个方向运动或攻击。

两个人同时玩时，Ⅰ号手柄控制的勇士叫拉夫(RALF)，Ⅱ号手柄控制的勇士叫克拉克(CLARK)。拉夫的生命力在屏幕的左下角用蓝色条格表示，克拉克的生命力在屏幕的右下角用红色条格表示。如果是一个人玩这个游戏，勇士就是拉夫。

整个游戏可以接关3次，每次接关后勇士都有5次生命，接关时在屏幕上会显示出一些文字：

RALF	拉夫（名字）
3200	勇士的积分
00	生命次数，此时全部用完
CONTINUE	继续吗

如在有“YES”的状态下按开始键即可接关，在“NO”状态下按开始键就是放弃接关，重新开始游戏。

在游戏中可按选择键暂停游戏，查看有关数据，即查看

游戏者的积分、所余的生命次数等情况，字幕显示如上例，只是没有“CONTINUE”。再按一次选择键可继续游戏。

（二）宝物介绍

1. 红心：加满生命力。

2. W 字母：W 字母分为红色和蓝色两种。

(1) 手雷。W 字母的底面为红色的勇士可获得 1 枚手雷，按 A 键即可掷出。手雷数量很少，要在对付强敌时再使用。

(2) 机枪：W 字母的底面为蓝色的勇士获取后可得到一挺机枪。机枪的子弹是有限的，要节约使用，对持枪的敌人才射击，对徒手的敌人可用枪托砸。

获得机枪后的 A、B 键的功能：

A 键——用枪托砸，

B 键——射击。

3. 红色炸药桶：勇士靠拢后用双手将桶推倒（按 B 键）即可出现爆炸，白光闪过后，画面上的敌人全被消灭。

4. 小人头像：获得后增加 1 次生命。

5. 钻石：钻石藏于深水之下，获得后可补充生命力，相当于 1 个红心。

（三）敌人介绍

1. 普通士兵：普通士兵的标识是戴着有帽沿的军帽，普通士兵的武功很一般，如被勇士击中胸部，只要一拳或一脚即可将其击毙。普通士兵一般都不带枪。

2. 特种兵：特种兵戴贝雷帽，即无帽沿的军帽。特种兵武功高强，动作快速，非一拳一脚所能击毙。勇士一击中特种兵时就要连续拳击，特种兵在被连续攻击下就不能动弹，脸

色也由白变红，最后倒地丧生。在连续拳击时勇士如果一松手，特种兵就会跑掉，要注意粘住不放。

3. 飞行兵：飞行兵在空中飞翔并用冲锋枪扫射勇士，对付飞行兵的办法首先是躲避，不要与其纠缠，飞行兵扫射一阵后自会飞走。如果勇士无处可躲，处境危险时，可用旋风腿攻击，踢死飞行兵。

4. 潜水兵：潜水兵在海底用渔叉射击勇士，出现在第四关。

5. 僵尸：这种敌人看起来似僵尸卧地，一动也不动，但勇士一接近他就会跳起来连续不断地踢旋风腿攻击勇士，专搞突然袭击。

以上介绍的是一些基本敌人，几乎每一关中都会出现。此外，每一关的关尾都有一劲敌，现将这些劲敌的特点介绍如下，以便游戏者掌握其弱点，在游戏中顺利取胜。

1. 光电炮坦克：在第一关关尾的暗室中有 1 辆光电炮坦克，运行速度快，可灵活转动，能快速碾压勇士，顶罩可打开，露出里面的双管光电炮，1 次可射出 3 个光圈，杀伤面宽。坦克的弱点是在打开顶罩露出双管光电炮的地方，此时要对准光电炮的地方猛烈射击，可击伤坦克，如连续 2 次击中，光电炮坦克就会慢慢变红，最后爆炸。光电炮坦克在打开顶罩时是不会运动的，要利用这一时机迅速靠拢坦克射击，跳上坦克以躲避坦克的冲撞。

2. 巨人：第二关关尾出现一个能腾跃的巨人，不停地跳来跳去，并不时地撒出一把一把的定时地雷。由于巨人在不停地腾跃，无一固定地点，很难攻击到。巨人的弱点是在腰间，只有攻击这个地方才能打倒巨人，攻击其他地方都是无效的。攻击巨人时要看准其下一个落脚点，迅速冲过去对准

腰部就是一拳，如果击中了要害，巨人的身体就会被打得倒向一边，这时要粘住连续不断地拳击，一鼓作气将其打倒，稍一松懈，就有可能让其跑掉。

3. 盾牌罗汉：盾牌罗汉出现在第三关关尾，一共有2个。盾牌罗汉一手执长剑，一手持盾牌，有时还会原地跳跃使大地震动，犹如发生地震一般，使勇士立足不稳而趁机攻击。对付盾牌罗汉的最好的办法是使用跳跃旋风腿，即同时按住A键B键不放，然后旋转或乱按方向键，使勇士满地乱跳踢出旋风腿，而盾牌罗汉无法判断勇士的方位，也就无法攻击。勇士在胡踢乱打中只要重重地踢中了罗汉几次就可将其踢翻取胜。

4. 披肩蛙人：第四关关尾出现的是一个潜伏在海底的披肩蛙人。蛙人手持渔叉发射器，不停地向勇士射出一支支钢叉。如果勇士与蛙人在一水平线上时，蛙人会突然收起渔叉迅速冲向勇士，打勇士个措手不及，如被蛙人抓住，蛙人就会拔掉勇士的氧气管使勇士窒息死亡。攻击蛙人是很困难的，勇士在潜水时使用的武器也是渔叉，攻击蛙人时必须与其在一条垂直线上，但这样也给蛙人攻击勇士造成了良机，勇士也有被蛙人击中的危险。蛙人如果被勇士击中，在一短暂的时间内会失去活动能力，勇士要利用这一机会粘住连续攻击，几次之后就可取胜。

5. 装甲车：第五关关尾是1辆重型装甲车，装甲车在铁道上来回运动，用重炮轰击勇士。装甲车全身非常坚固，受到攻击后不会有伤害，它的弱点是在大炮的两侧，连续攻击几次就可将其击毁。

6. 巨型武士：武士身材高大，武功极厉害，与其打斗时总要来来回回打上几十个回合才能取胜。这是最后的敌人，要

有耐心和毅力，坚持下去就可将其打倒。

（四）攻关过程

1．第一关——山林地带

勇士跳下被导弹击毁的卡车向敌营进发，这时敌人已包围了过来。在山谷底的土路上，成批的敌人迎面冲过来拦击勇士，勇士一路打斗前行，路上有许多红心宝物，拾取可补充生命力。在一拐弯处，有许多敌人把守，那里还有一手雷宝物。冲过拐弯处至一河流前，下河涉水沿河直上，有很多敌人涉水顺流而下拦截勇士。岸上还有持枪的敌人射击。到河流的尽头时，岸上有 3 个敌人把守，这 3 个敌人武功很高，动作快速敏捷，不易打倒，要把他们一一诱下水去，在水中消灭他们对勇士有利。

上岸后可见一红色炸药桶，这时有许多敌人围攻过来，待敌人走近后勇士再击倒炸药桶，白光闪过之后，屏幕上的敌人全被消灭了。继续攻击至仓库的大门前，有许多敌兵守在门口，冲进去，仓库里又有很多敌兵出来拦截，其中有很多武功高强者。在被众多的敌人围住时，勇士要使用跳跃旋风腿打出重围。有一敌兵躲在木箱后扔手榴弹，不可正面去攻击，要绕到后面将其击毙。接着有几个敌兵举着红色炸药桶冲出来。对付这几个敌人要小心，不能用拳击，否则敌兵会顺势扔下炸药桶炸死勇士的，要用旋风腿对付，敌兵被踢中后炸药桶会落下来罩住敌兵，而不会爆炸，敌兵因被罩住看不见而团团转，一阵瞎奔。有几个敌人站在木箱上以逸待劳，勇士一走近他们就会发起突然袭击，勇士要主动出击，跳起来将那些敌兵踢下来。如不理睬冲过去，这些敌兵会从后面攻击勇士。

打过此处再向前攻击时，进入到了仓库的中心。此时电灯突然熄灭，一片黑暗，这时勇士手中多了1把冲锋枪，在表示生命力的色带旁有1颗子弹图形，表示勇士已有了枪。黑暗中，1辆坦克轰隆隆开过来，横冲直撞，不停地发射火箭炮，间或停下来踢开车顶罩，露出里面的光电炮，打出1个光圈。此时要立刻冲过去对准车罩启开处猛烈射击，一般只要击中2次就可将其击毁。

2. 第二关——武器仓库

勇士攻击到武器仓库大门前。这是1座钢铁大门，迎面有3个打着旋风腿的敌人一路打过来，背后又有敌人来偷袭，还有敌人放冷枪，不等勇士细致观察，敌人就已从四面八方围攻了过来。勇士要迅速应敌，用旋风腿踢开敌人，冲至一拐弯处时，有2个敌人埋伏在木箱上，另外还有一个敌人在不停地扔手榴弹，封锁着唯一的通道。要趁敌人扔手榴弹的间隙冲过去消灭这个敌人，之后还有许多敌人扑过来，其中还有持枪的敌人，但不难打过去。遇到一手雷宝物时就要注意了，要及时取得，用来对付后面的劲敌红衣忍者，不要随便打出去。走到一拐弯处时，迎面冲来3个蓝衣忍者，勇士不要去攻击，可躲到木箱后避过。拐过这个弯，来到一平旷地段，这里有一个红衣忍者，极难对付。红衣忍者时隐时现，出现时向四周散射出星形暗器随即又隐身而去，过一会儿又在另一个地方冒了出来，令人摸不准他出现的位置，勇士要集中注意力，待其现身时就准确地将手雷掷过去，可一下将其消灭。掷手雷时要注意两点：

(1)要与红衣忍者在一条平行线上或在一条垂直线上，否则是炸不中的。当红衣忍者出现时，勇士要迅速调整位置。

(2) 要注意与红衣忍者的距离，这个距离应正好是手雷

掷出去的距离，这样掷出的手雷才能正好炸中红衣忍者。

如果勇士掷出的手雷没炸中，那就只好耐心与之缠斗了。勇士要站在中央，当红衣忍者一现身时就立刻冲过去猛击。红衣忍者如被击中，会被打得往下一蹲，随即隐去；如没有打中要害，红衣忍者会站着不动，过一会儿也同样会消失。如果红衣忍者出现的位置离勇士较远，不能迅速靠近，就不要去靠近了，因为有可能在勇士靠近之前红衣忍者就已射出暗器了，那样勇士将是很危险的，而如果离红衣忍者远，勇士可以判断暗器飞行的方向而及时避开。红衣忍者要被击中10次左右才会被打得飞起来丧生。必须打死红衣忍者才能继续前进，绕过去是行不通的。

继续向前攻击，拐过一弯，有2个持枪的敌人守在那里，要注意避开枪弹，被击中会失去1次生命的，冲过去到两敌之间，左右开弓将其打倒。冲至一铁栅暗地，突然会有数个持枪的敌人出来射击，要注意躲开。持枪的敌人一般都是打了就走，不走的也只是间歇开枪。拐过几个弯后，遇到由几个武功极高的敌人摆成的阵势，中间有2个红心宝物。勇士如果生命还多的话就不要去先取红心宝物，而是应先战斗，因为与这些高手打斗时会损耗很多生命力，待生命力有了损耗后再做补充。敌高手会前后左右夹击勇士，特别是绕到勇士后面偷袭，所以勇士也要采取一定的对策，要先从最右边或最左边的那一个开始打起来，各个击破，而不要一开始就冲到中间去被敌人围攻，那是很危险的。

在狭窄的道口会突然冲出2个扛炮筒的敌兵，打出很多定时炸弹封住路口。此时不要莽冲，要躲到一边待定时炸弹爆炸后再冲过去。接着来到一空旷地，在那里将与最后的敌人——巨人展开激战。

巨人总是跳来跳去，应要看准了才攻击，还要记住，敌人的要害是在腰间，一旦击中就要粘住不放，连续攻击，直至将其打倒。如果几次攻击落空时，要有耐心与之周旋，伺机攻击。巨人撒下的定时炸弹不能去碰，一被炸中就会失去1次生命。

3. 第三关——水坝

这一关特别长，要打过几个地区。

首先是山地的小路上，一群铠甲手执短刀的敌人迎面跳跃着攻击过来。打过后，来到一平地，许多敌人迅速形成圆圈包围过来。这时要及时击倒摆在那里的1只红色炸药桶，炸死所有的敌人。上了水泥地来到水坝的入口处，又会被敌人团团围住，其中有一种敌人双手举着1具僵尸，一靠近勇士就把僵尸砸过来，怪吓人的，这种敌人也会把勇士像僵尸一样举起来掷出去。勇士要及时使用跳跃旋风腿打开敌人的包围，并逐一将其消灭。

在一狭窄的路口，交错躺着5个敌人，看似僵尸，其实不然，都是些武功高手诈死，一旦勇士靠近就会跳起来攻击。消灭这种敌人有一很好的技巧：对其正面，即勇士与敌人保持在一条垂直线上，然后一手按连发B键不停地拳击，另一手按上键慢慢向敌人靠拢，这样，当敌人一跃而起时，正好碰在勇士的拳头上。勇士一旦粘住了敌人就要连续猛击直至将其打倒，用此方法一个一个消灭这些敌人，不可性急。这时右边隐蔽着的1个敌人会站起来掷手雷封住去路，勇士要靠右边前进，击毙掷手雷的敌人。

过一斜纹斑马线时，隐藏在两边暗室里的敌人会冲出来攻击，其中很多是武林高手。打过去后会出现几组飞行兵攻击，可躲在右下角，在那里飞行兵是射击不到的。飞行兵射

击一阵后自然会飞走。也可以冲上去跳起用脚踢，将飞行兵消灭，但这样危险性大。冲上钢铁通道后，前面有水坝的溢洪道，河水流过后轰隆隆地直冲下水坝。溢洪道的对面有 4 个敌人把守，其中有 2 个掷手雷，勇士可蹚水过去，但动作要快，以免被手雷所伤。一上对岸就要迅速消灭那 4 个敌人。这时水坝的高处会跳下来很多武林高手，这里将有一场恶战，勇士如敌不住时，可用跳跃旋风腿胡踢乱打，以求在乱中取胜。打过后，又来到一个溢洪道口，对岸有 2 个人头像宝物，一定要获得以增加生命次数。在这里，勇士一下水就会遭到拦截，在水中与几个敌人打斗时要注意不要被水冲下坝去，同样，也可利用流水将敌人打下水坝去。溢洪道的对岸有 3 个掷回旋镖的敌人，上岸后要及时将其消灭，并取得小人头像宝物。不能让敌人掷出回旋镖，一旦敌人掷出了回旋镖就难对付了。打过水坝，通过油罐堆与建筑区域后，来到一山坡下的平地。

平地上有敌人来攻击勇士，消灭这里的敌人后，山坡上会冲下 2 个敌人来，双手举着 1 块石头来砸勇士，勇士要小心避开，并举起平地中央的石块掷出，这时就像是发生了地震，地动山摇，敌人全会被震死。上山坡的地方有一石阶，石阶上有一石门，门前有 1 块石头，勇士一踢这块石头或举起掷出这块石头，也会产生地震的效果。在这一区域中，凡是可搬动的石头在掷出后都会产生地震的效果，勇士要充分利用这一点。过了石门，上一狭窄的通道，有敌人扔石头下来，要注意避开。向前走遇到一个叉道口，走哪一条路都可以，但最好靠左行，左边的路比较安全。在一狭窄的陡坡上，不断有巨石从坡上之字形滚下来，要趁石头滚过的间隙跳跃过去。过这一地段时要特别小心，稍有不慎就有可能被石头砸中而

失去 1 次生命。在上陡坡的道口处有一武功高强的狡猾敌人，当勇士冲过来时，会与勇士游斗，打一下就走，当勇士要冲过去时，这个敌人又会从后面来偷袭缠斗，极为讨厌。勇士要在与其交手时拖住不放，不让其逃走直至将其打倒。冲出窄道口，滚石停止，来到四面被石块围墙围住的宽敞场所。在这里，勇士将与关尾的劲敌激战。

勇士来到这里时，有 2 个盾牌罗汉一手执剑，一手执盾牌围攻过来。勇士要用跳跃旋风腿来战胜这 2 个敌人。勇士一路追踪，敌人见势不妙，便跳入海里企图潜水逃走。

4. 第四关——海底

勇士着潜水衣，执渔枪在水底潜游。一路上有很多闪亮的钻石宝物，获得了可增加生命力。敌方蛙人也执渔叉来拦截勇士。蛙人迎面游来向勇士射出渔叉，勇士要小心避开，勇士也可用渔枪还击，一枪就可射杀敌人。在海沟的两侧有黑洞，游到这里时要注意黑洞中冒出来的水雷。水雷有很多触角，一接触就会爆炸。水底有很多闪烁的植物，沉在海底的军舰等场景很漂亮。

在潜水时 A、B 键的功能为：

A 键——探测，探测距海底的距离；

B 键——射击。

勇士向前游时是自动运行的，游戏者不能控制，只能左右移动勇士的位置。蛙人一般 3 个一排出现，有的还会绕圈，绕到勇士后方攻击，而勇士只能向前游，不能回头，如果敌人绕到侧面或后面攻击，处境就非常危险，所以要尽可能地把敌人消灭在前方。

攻击到尽头时来到一宽敞的水域，已无出路，画面停止移动。这时，一红色披肩蛙人出现了，蛙人手执渔枪，不停

地向勇士射击，同时还有水雷自上而下冲击下来，勇士既要躲避水雷也要避开蛙人射出的渔箭。蛙人可横向袭击勇士，抓住勇士并拔掉勇士的氧气管使之窒息而死。消灭蛙人的方法是靠近射击，一旦射中了蛙人就要粘住不放，连续射击，使之不能动弹，直至被打死。即是这样的攻击也要反复多次才能消灭蛙人。勇士在水中潜游时不太好控制其运动速度与方向，与蛙人战斗时总要来来回回打上多个回合才能取胜，不能性急，要有耐心，能攻则攻，不能攻就守。

5．第五关——城市废墟

勇士来到1座遭到严重破坏的城镇，居民已全部逃走，到处埋伏着敌人。这一关一开始就可得到一蓝色的“W”宝物，取得后可得到枪，表示生命力的色带旁有1颗子弹表示。这一关中的敌人有很多是持枪者，勇士得到枪后不要随便射击浪费子弹，只有见到持枪的敌人时才用枪射击，对无枪的士兵可用枪托打。如果勇士的子弹全部用完而又遇到有枪的敌人守住路口时就难以冲过去了，但只要掌握敌人射击的规律，还是有办法对付的。敌持枪者一般站在原地不动，作横向与纵向射击封住路口，勇士要在其转向射击时迅速靠拢用拳头将其打倒。也有的敌人藏在破房子里放冷枪，勇士要注意。有许多武功高强的特种兵埋伏在残垣断壁之后，伺机攻击勇士。这一地段有2个蓝色“W”宝物，要及时获得。遇到成批出现的武功高手时最好用枪扫射，如被敌人围住打斗是很难取胜的，十有八九会被敌人打死。

在一个狭窄的破屋门口，有3个持枪的敌人挡住了去路，同时向前射击，由于敌人是直线射击，勇士只要站在2个敌人之间就不会被击中，要迅速冲过去，左右开弓打倒敌人，动作一定要快，不能让敌人有转过来横向射击的机会。

冲出破屋来到一宽敞的平地，这里有一个舞长链的武功高手正等待着勇士。长链可甩出很远，链头有一带刺的铁锤，甩起来像流星一样飞速旋转，使勇士无法靠近。此外，还有几个武功高手同时来攻击勇士。勇士要先消灭那几个赤手空拳的敌人，然后再来对付甩铁链者。消灭甩铁链者要掌握这样一个窍门：铁链被甩得呼呼作响，流星一样旋转时，勇士看准铁锤甩过去的一刹那，趁隙迅速冲过去靠拢甩锤者连续拳打脚踢，使之甩不起铁锤而失去优势，连续拳击就可将其打倒。

打过平地后又进入了狭窄的山谷地带，成群的手执匕首的敌人蜂拥冲过来。打出山谷后，又来到一平地，1 条铁路出现在眼前。随着轰隆隆的响声，1 辆非常坚固的大型装甲车沿铁路开过来，横挡在勇士的面前。装甲车上有一重炮和几个隐蔽的小炮口，不断地向勇士射击，装甲车一身坚固，攻击其他地方对它毫无损伤，只有对准重炮的两侧射击才有效，那里是装甲车的弱点，连续猛烈射击几次之后，装甲车就会起火爆炸，第五关最后的劲敌被消灭了。

勇士打开暗室的大门，救出了被囚禁在这里的小女孩。

6. 第六关——飞机场

勇士救出小女孩后，来到飞机场，要在那里夺得 1 架飞机冲出敌人的重围。小女孩紧跟在勇士身后，寸步不离，勇士在与敌人激战时，小女孩是不会受到伤害的，勇士只管放手战斗，用不着去保护小女孩。

1 架巨型飞机呼啸而过，降落在机场。勇士带着小女孩在飞机与货物之间迂回前进。开始出现徒手敌人，继而出现持刀的敌人拦截勇士。在曲折的通道上还布满了地雷和定时炸弹，定时炸弹在要爆炸时会闪烁，爆炸后满地开花，落地后

又接着爆炸，炸成一片，杀伤面很宽。这一关中敌人中出现了红衣兵，红衣兵用炮筒发射火箭炮，要小心。打过 3 道大门后，来到 1 架飞机的尾翼下，这时从飞机后面转出 1 巨型武士。武士膀大腰圆，又高又大，武功极为厉害。在这里，勇士与巨型武士有一场恶斗。打倒武士后，勇士带小孩登上飞机，飞机凌空而起，直上蓝天。

飞机徐徐降落在机场，电视、广播、报纸都在报导勇士救小孩成功，胜利凯旋。小女孩走下飞机扑向她的父亲，然后又扑到勇士怀中，勇士胜利地完成了任务。

接下来屏幕上显示设计编制这一游戏的工作人员名单。

（五）攻关密诀

1. 勇士复活法

显然，要打过这样一个难度较大的游戏仅凭几次有限的生命和 3 次接关是很难打过去的，这里介绍勇士在牺牲后再复活的方法，双人玩时，先死去的那一方立即同时按右键、上键和 A 键，勇士即可复活。

2. 中途加入游戏法

单人玩时，如有另一人要加入游戏，只要同时按住Ⅱ号手柄的右、上和 A 键即可加入。



四、能源战士

这个游戏描述了小勇士罗克捣毁一个犯罪集团的故事。犯罪集团拥有最先进的技术，在攻关中制造重重障碍阻拦罗克，但勇敢机智的罗克总是可以巧妙地战胜敌人取得胜利。

（一）操纵方法

罗克只有 3 次生命，每次生命用生命力表示。罗克的基本攻击方式是掷回旋镖，此外还有炸弹。

各键的功能：

A 键——跳跃、入门；

B 键——攻击；

选择键——使用炸弹，屏幕内的敌人瞬时被消灭；

上键——入门、上梯子；

下键——蹲下、下梯子；

左键——向左运动；

右键——向右运动。

在游戏中，屏幕上有一些字幕说明游戏进展的一些情况，其各项的意义为：

B：其后的光点表示罗克拥有的炸弹数量。

E：其后的光点表示罗克的攻击力大小。

L：其后的方格表示罗克的生命力。

P：其后的红色彩带表示罗克的能量。

中间的图形：其后的数字表示罗克的生命次数。

罗克跳跃时可和方向键配合，掷回旋镖时只能向左或向右掷出。

（二）宝物介绍

1. 小红心：增加生命力 1 格。
2. 大红心：增加生命力 4 格。
3. 1UP：增加 1 次生命。
4. “B”字母方块：增加 1 个炸弹。
5. “P”字母方块：回旋镖变成红色，攻击力增强，可一下击倒敌人。
6. “C”字母方块：增加能量，罗克力量加强可一下把回旋镖掷出很远。

宝物藏在敌人身上或障碍中，消灭敌人或击毁障碍就可得到。此外还有一种“U”字母方块最好别拾取，有时它会使罗克的攻击力下降。

（三）攻关过程

1. 第一关——坦克阵

旷野中有敌人的 1 个坦克阵地，坦克一辆接一辆不停地射击，罗克可在坦克射击的空隙中跳过一辆辆坦克。跳到最后一辆坦克上时，不要急于跳下去，因为下面有 1 个机器人在来回巡逻，要等它转过身后再跳下去，从背后将其打倒，这

样可避免在战斗中被机器人击伤。往前可见一洞，跳入洞内就进入敌人地下阵地。

地下阵地中有一种贴伏在地上的钢盔机器人，在地上滑动时是打不到它的，只有当其站起来时趁机猛射，才可将其消灭。

地下阵地有平台区，下面是尖刀丛，失足落入尖刀丛会损失生命力。有的平台是上下升降活动的，有一个平台不牢固，罗克一跳到这平台上，平台就会突然下坠，罗克只能在上面一点地又跳起来，否则很危险。

出了地下阵地就来到一飞机场。机场四周有很多高台，上面有机器人，会开炮射击，罗克在这里只能躲避。小心地冲过去，可见到一个机器人把守着一扇门。打掉机器人进去，上梯子，顶上还有一铁门，对准铁门射击，门就会打开。然后罗克可移到门口，按上键就可进入密室。

密室中盘踞着这一关的魔头——隐身怪。隐身怪在空中时隐时现，一出现即发射散弹，随即又隐身不见了。这时罗克要耐住性子，静静地等待它的出现，一见其观身立即发起攻击，同时也要避开隐身怪打出的散弹。在等待时要眼观四方，攻击时要动如脱兔，同时要保住自己不受伤害，要击中隐身怪 15 次左右才能取胜，这是一场时间较长的战斗。

2. 第二关——动力房

开始来到断口处的平台区，要跳跃过去。在跳跃时会遇到一些飞行物来撞击，要一边攻击一边跳跃。至左端时可见 1 个三角机器怪物守护在动力房门口，要打掉怪物才能冲进去。下一梯子后来到火焰喷射区，数个喷嘴排成一排，交替着间歇喷火，要掌握其喷火的规律，一步一步移过去。来到动力房的下层时，在一通道要口处有一个与罗克同样形状的

机器人守在那里，攻击手段也是掷回旋镖。由于机器人与罗克完全一样，打过去时颇费功夫。

沿通道向下攻击，在尽头的墙上有一张怪脸，吐出一个个巨大的火球，猛烈攻击可将其捣毁，但要小心，别让火球伤着。

有 3 个时隐时现的平台，要跳过去很不容易，首先不要急于跳，要静静地观察一下，掌握平台隐现的规律后再跳过去。

这一关的魔头是一个形状可恶可怖的机器怪物，要来来回回斗上十来个回合才能取胜。

3. 第三关——能源区

这里到处是输电线路和管道，指示灯到处闪烁。有自动控制的炮台挡在路中央，可靠近将其击毁，但不能碰上去，否则会损失生命力。到左边可见几个间歇下砸的平台，要掌握其下砸的规律，再小心地走过去。在一个掷飞镖的敌人站的地方，右下角有“1UP”宝物要设法取得。打倒掷飞镖的敌人后向下走，会出现一条长长的通道，这里有暗道机关，险恶重重。通道顶上有时会突然伸出一个炮座对准罗克射击，要快速冲过去，让炮座来不及瞄准。击毁 2 座自控炮台后，就来到一白色的钢门前，按 A 键进门，将与这一关的魔王激战。

魔王一手执盾牌一手射击，可腾空飞起，罗克的攻击往往被它的盾牌挡住。这是一个不易对付的魔王，要在其拿开盾牌射击时立刻攻击它，并要小心避过他射来的子弹，击中魔王多次后就可取胜。

4. 第四关——海底基地

罗克来到海底基地的外围，在水中游动，注意不要去碰撞海底的一些漂移物，海底有巨大的青蛙，吐毒气泡伤人。打到海底尽头可见 1 架梯子，爬上去可进入基地。入口处有机器人守护，打倒机器人后来到一洞前，跳下去就来到一绿色

平台区。绿草中长有花，毒花可向四周射出子弹，顶上有绿色的毒水滴下来，被毒水滴中就会损失生命力。还有一些硬甲虫，能飞起来攻击。

最后的魔王是一马蜂窝，罗克一接近就会有成群的马蜂从蜂窝中飞出来，打掉一批又会出来一批，围着罗克射箭，很不好对付。有的马蜂身上有宝物，消灭这些马蜂时要及时获取宝物。消灭若干批马蜂后，蜂窝自毁。

5. 第五关——下水道

在城市的一座公园内，不断有老鹰飞来飞去，叼来驼背怪人。怪人善于跳跃撞击，动作快捷，是难对付的敌人。攻击到右端，进入1座大楼，楼内有骷髅人守卫，样子极可怕，但只要一击，骷髅人就会散架倒下。罗克要赶快冲过去，因为过一会儿骷髅人又会复活的。下楼后再下一梯子，就进入地下水道中。

下水道中到处是脏水，有一些平台露出了水面，罗克要在这些平台上跳跃前进，水中时常会飞出一些鱼，吐子弹袭击。这些鱼一般是在断口处跳出来，因此，一到断口处，跳跃就要小心。

攻到左端，可见1架梯子，爬上去，过一低矮的通道，有骷髅挡道，击倒后迅速过去，可见一门，进入门内即到这一关的关尾。

关尾的魔头是一巨大的胖人，但动作灵活，可跳起来袭击人。罗克要躲到左下角或右下角，魔头由于身高体胖打不到角上，那里是罗克的安全地带；待魔头走近时再伺机攻击，击中数次之后就可取胜。

6. 第六关——天桥

一座圆塔内，无梯子，只有一些嵌在墙上的小平台，罗

克要依靠这些平台一层层跳上塔去。有一些飞行怪物会慢悠悠地飞过来干扰罗克跳跃，是很讨厌的东西，要及时消灭掉。到第二层时有一上下浮动的平台，与罗克的距离较远，罗克要到平台的边缘去，当对面的平台移动下来时立刻跳过去。首先要好好观察，掌握平台隐现的规律，再一级级向上跳，跳到右上角的天桥上就成功了。在跳跃时即使跳跃失败，失足掉下去也没关系，只是掉到下层而已，不会丧生，还可以重新再向上跳。

沿天桥走出圆塔，有老鹰叼驼背人来攻击。走到前面下一梯子，再向前走时，前面的钢铁架子出现断口，要小心跳过去。如从断口掉下去，落到底层就无法再出来了。有一机器堡垒放出一个个飞行物来攻击罗克，罗克要靠近，击毁了堡垒，飞行物自然灭绝了。

在一断口处有一巨型机器人守在那里，罗克如想跳过去，十有八九会被机器人推下缺口去。罗克要先击毁机器人。其方法是：走近缺口处时蹲下，这样正好可以躲过机器人射来的子弹，然后向机器人发起攻击，击毁了机器人再跳过去。如罗克能量不够，回旋镖掷不了多远，罗克可先蹲在缺口处，躲过机器人射来的子弹，然后从缺口一跃而过，靠近机器人再攻击。跳跃时一定要看准时机，且动作要快速准确。

接着下一梯子，来到有 2 个上下升降的平台的地方，小心跳过去。再爬上一梯子，来到有 3 个喷火嘴的火焰区。3 个喷火嘴交替着间歇喷火，要掌握其规律，小心地走过去。通过右端的一梯子，来到火焰区的上面平台区。

平台区分为 2 组，第一组由 1 个活动平台和 2 个时隐时现的平台构成，要跳过去难度较大。如失足掉下去，就会落入火焰区，被火烧中会损失生命力。这一组平台有 2 种变化

规律，根据其中一组规律（仅有一组）是可以跳过去的，游戏者可细细体会。第二组隐现平台受通道顶层高度的限制，也不容易跳过去，要在左边的活动平台上助跑才能跳过去，并要掌握好起跳点，稍有误差就会失足掉下。

过了这一关的难点——平台区，即来到一暗室中，与这一关的魔头激战。魔头是一头上有双犄角的机器人，在空中快速飞来飞去，打出一道道闪电，厉害无比。与这个魔头争斗时，罗克要积累一定的炸弹和能量，以加强自己的攻击力，同时还要灵活腾挪跳跃，躲过机器人的闪电攻击，再伺机攻敌。

消灭了 6 关中最后的魔头也就打过了整个游戏，但魔头一个比一个厉害，要完全取胜实在不容易。



五、火炮 (GUN DEC)

这是一个警察抓匪徒的游戏。某一城市屡有案件发生，警察又无法抓到罪犯。精明勇敢的年青警探寅太郎接手了这一案子。通过广泛深入的调查，他终于找到一些蛛丝马迹，于是顺藤摸瓜，深入虎穴，终于找到隐藏很深的匪首。在最后的生死搏斗中，寅太郎打死了罪犯，为民除了一大害。

（一）操纵方法

这是一个单人玩游戏。游戏开始时寅太郎有3次生命，以后在游戏中每得到100个金币可增加1次生命。这个游戏可以无限次地接关，所以只要有耐心，有恒心，总可以打过整个游戏。

各键的功能：

A键——跳跃；

B键——射击；

方向键——操纵寅太郎向各个方向运动；

下键——下梯子、蹲下。

游戏中，屏幕的下方有一些文字和图形，各项的含义分

别为：

1. SCORE：这个标识之下的数字是寅太郎的得分，也是整个游戏中所得累积分。

2. STAGE：其中的数字表示当前正在游戏中的那一关，如“2—3”就是表示当前正进入的是第二大关的第三小关。

3. 手枪图形：其后的数字是子弹的数量。

4. 炸弹图形：其后的数字是炸弹的数量。

5. TIME：其后的数字是时间，表示应在限定的时间里打过这一关，时间的数字随着游戏的进行而递减。

6. P2：其中的数字表示生命的次数。

7. 金币图形：其后的数字是寅太郎所得的金币数量。金币增至 100 时，生命增加 1 次，金币值变为零，再重新累计。

8. P：其后的长方条表示生命力。

9. E：其后的长方条表示敌头目的生命力。

10. 3 个方框：中间有 3 个方框，每一方框中有一图形，形状如下：

3 个方框中的图形表示 3 种不同的武器供寅太郎选用，寅太郎可根据不同环境、不同的敌人来选择武器，其中手枪的子弹和炸弹的数量是有限制的，用完后就不能发挥作用，只有剑的使用不受限制。手枪子弹的数量开始为 20，以后得到宝物可补充增加，炸弹的数量为 5，以后也可得到补充。

（二）宝物介绍

1. G 字母：增加手枪子弹。

2. B 字母：增加炸弹。

3. 鸡腿：加满全部生命力。

4. 酒瓶：加生命力 2 格。

（三）攻关过程

1. 第一关——序幕

寅太郎根据线索找到了可疑的人，于是跟踪追击。在高速公路上，寅太郎正驾车追击罪犯，罪犯的帮凶驾车拦截，来冲撞寅太郎的车，还有罪犯的直升飞机在空中截击，公路上不时出现障碍。寅太郎一边与敌人战斗，在车内射击敌人，一边要小心驾车，不要撞到障碍，否则会车毁人亡。每击毁敌人 1 辆车就出现 1 枚金币，要及时拾取。

整个追击分为 3 段，在屏幕下方的 3 个方框中从左至右分别有 3 个数字"1、2、3"，每打过一段下一个数字就闪亮，表示已进入到第几段了。当进入到第三段后，从后开来 1 辆大卡车冲到寅太郎前，车的后门打开，许多小车从大卡车上冲出来拦击寅太郎，要小心。这一辆卡车是这一关中的最后劲敌，有生命力显示，击毁这辆卡车就可以过关。这时屏幕上就像放电影一样推出片名：

GUN DEC

2. 第二关——城内

寅太郎追击敌人到市内，在大楼顶上与匪徒们展开了激战。楼顶的敌人有机器人，有僵尸，每消灭 1 个敌人可得到 1 枚金币或其他宝物，获取宝物可补充弹药或增加生命力。

楼顶的横梁上有许多地方会断裂，不能站到上面去，否则会陷下去的。在后一段断裂区中，要快速跳过去，像蜻蜓点水一样，这样就不会掉下去。在一个断口处有一梯子，顺梯子下去，进入一室内，室内到处都是平台和梯子，杂乱无章，地形很复杂，各个关键口处都有匪徒把守，有的匪徒还能掷火镖暗器。

寅太郎在梯子上时可展身向左右两边跳跃，也可向两边射击。

这一关最后的匪徒头目是一大力士，他身材高大，力大无比，能抓起一条条巨大的钢梁，掷出的钢梁分为上下两路撞击寅太郎，当钢梁从下路冲过来时，可跳起躲过。从上路冲过来时，可蹲下躲过。大力士每掷出一条钢梁后都会停顿一下，寅太郎要趁此机会冲过去挥剑猛砍，如果有手枪或炸弹则更好，远远地就可击中匪首，数次击中大力士，就可将其消灭。

3. 第三关——匪巢

在一座废弃的城市里有罪犯的一个据点。寅太郎在查明情况后便只身深入，直捣匪巢，一路上与各种匪徒展开恶战。这一关中的匪徒有忍者、道士、大头怪物，还有很多快速冲击的恶狗。打到右端时可见一梯子，顺梯子爬上去，就来到一地形复杂的地方。在通道的铁索上有火团在徐徐滑动，要小心跳过，不要被火团碰中。打过这一复杂的地区，攻到右端，即与这一关的头目激战。

头目是一披斗篷的忍者，使一条长棒，善跳跃和撞击，口中吐火，比第二关中的大力士厉害得多。寅太郎与忍者搏斗时不可靠得太近，必须靠近时要特别小心，以防被其口中吐出的火烧中。在游戏中寅太郎最好留有一定数量的子弹和炸弹，使用这些武器消灭忍者就方便多了。

4. 第四关——工厂内

厂房内到处是钢铁梁架，每个口子都有匪徒把守。除了前面出现过的匪徒外，这一关还增多了炮兵，不停地向寅太郎射击。在钢梁铁架上攻击时要认清路径，一般来说，有匪徒把守的地方都是必经之地。打到右端时有一梯子，顺梯子

下去可进入另一场景。

这一场景是模拟寅太郎与匪徒枪战的场面的，场景逼真，屏幕里没有寅太郎，他在屏幕外。屏幕上有瞄准镜，是模拟寅太郎的枪口，游戏者移动瞄准镜，就可对匪徒射击。这种枪战场景设计比较逼真，在后面还会出现。

战斗中要注意子弹的消耗，不可胡乱射击。如果子弹打完，匪徒还没全消灭，就只有挨打的份了。消灭了一定数量的匪徒就可过关。

5. 第五关——地下溶洞

阴森森的溶洞中到处有瀑布倾泻下来，时有老鹰飞来飞去地撞击寅太郎，极为讨厌，还有忍者拦截，特别是红衣忍者会突然跃到空中，掷出火镖袭击寅太郎 。在出现瀑布的地方有多处断口，要小心跳跃过去。

在一处“S”形上升的平台区，时有忍者出来偷袭寅太郎。消灭这些忍者，可得到鸡腿来补充生命力，重复多次消灭这里的忍者，可把生命力加满。

来到瀑布下，水流从天而降，势不可挡，水中有木头冲下来。寅太郎要踩着这些木头成之字形向上跳。被瀑布冲下来的木头有其规律性，要掌握木头出现的规律，逐层向上跳，瀑布的两边有石墩，可供寅太郎休息，跳到最上层右端时，从一小洞口进入洞内，即进入另一场景。

这里是幽暗阴森的沼泽。水中有怪鱼，会突然跳出来吐子弹，草丛中有前几关出现过的敌人，还有绿色的草网。草网必须用力劈开才能过去，要一边挥刀劈网一边向前走，被刀劈开的草网一会儿又长起来，如果寅太郎没走开，草网就会吃掉寅太郎的一些生命力。

沼泽地的水潭中有一些平台，又高又小，跳上去时仅可

立足，稍不小心，就会掉进水中淹死。在平台之间跳跃时，总有一些老鹰飞来飞去地撞击寅太郎，要把他撞入水中，所以寅太郎跳在空中时还要及时击落飞撞过来的老鹰，过这一地区是这一关的难点。过了沼泽地，要跳到右端一架子上，那儿有一大片草网栏路，要用刀且劈且进才能打过去。

这一关的魔头是一辆钢铁装甲车，下面发射激光，上面有个炮口发射导弹。装甲车在来回运动，若停下来时就是要发射激光了，要赶紧蹲下躲过。装甲车的弱点是探头处闪亮的地方，攻击此处就可击毁装甲车。攻击时最好用剑，用剑可以靠近连续劈砍。

6. 第六关——动力房

动力房中有许多涡轮和动力装置，这里到处都有炮兵把守，还有红衣忍者跳出来掷飞镖。

在 2 个涡轮之间有 2 条动力带运行，在跳过去时要注意动力带运行的方向，接着又有 3 条这样的动力带连在一起，要跳过去就更难了。跳跃时还会有敌人出来撞击，或有敌人射来子弹，如不小心被撞中或被击中，就会掉下深沟摔死。

红色通道曲折复杂，先是 S 形上升，然后又成 S 形下降，各个要口都有匪徒把守。下到右下角时进入一动力室；有上下两条运行的动力带，中间有匪徒把守，过此地时既要留心脚下在运动的动力带，又要注意那个匪徒，要击倒这个匪徒，必须跳到左端去，与最后的敌人决斗。

这一关最后的魔头是一灰色的机器人，能飞行，还能发射导弹。对机器人发射的导弹，寅太郎可用剑击毁。消灭这个机器人的技巧是：靠近蹲下用剑连续砍劈，这样既可保护自己，又可攻击机器人，这样连续攻击几次就可消灭机器人。

7. 第七关——下水道

火车在黑夜中轰隆隆向前飞奔，时有强光照在火车上，亮如白昼，强光过后只可见天边一条白线，一切都隐在黑暗中。寅太郎在火车上与敌人展开激战。火车上有炮兵把守，不停地射击出炮弹，还有老鹰飞来飞去地撞击。寅太郎要一路冲杀，攻打到车尾，跳下火车进入一下水道。

下水道是匪徒的一个盘踞点，有老鼠横行，成群地出来攻击寅太郎。老鼠除咬人外，还能就地滚动撞人。有怪鱼从水中跃出吐子弹，还有硬甲壳虫飞来飞去地撞击寅太郎。下水道中的各个口子都有脏水流出来，水有推动作用，要注意水的流向，寅太郎在顺水行走时速度快于常速，注意不要被水推入深沟；在逆水行走时行动困难，速度慢，容易受到敌人攻击。在快接近到魔头的那一区域时，敌人特别多，要小心对付，不可手忙脚乱，如手脚一乱，就很容易被撞入深沟，只要稳住冲过这一区域，就找到这一关的魔头了。

魔头在下水道的最深处，盘踞处中间的下部是一深沟，中间的上部是一平台，水流从两边流入，再从中间的深沟流出。由于地形特别，且有水流的推动，给寅太郎的攻击带来困难，一不小心就可能被魔头击中或被水冲入深沟。魔头是一个能飞行的形状古怪的机器人，一次能射出多个火球，并能发出月牙形弧光。刚交手时觉得这个怪物很厉害，难以战胜，但只要了解它的弱点就不难了。怪物射火球时，寅太郎要蹲在角落避开，怪物发射弧光时也可蹲下躲过，待怪物一靠近即挥剑猛劈，如隔得远可掷炸弹攻击，几次攻击后就可击毁这个机器怪物。

寅太郎蹲下时是不会被水推动的。在画面的适当位置掷炸弹，正好可炸到深沟对面的怪物，同时又能避开怪物的攻击，还可以逸待劳，等怪物靠近时即可挥剑猛劈。

8. 第八关——发电厂

发电厂内到处电弧闪闪，厂房内时明时暗。这里的敌人也很特别，几乎都同电有关，有全身带电弧的忍者，寅太郎一碰上就会触电，有掷电弧圈的匪徒，还有持枪射击的匪徒。此外，还有机器长颈鹿，要跳起击其头部才能消灭；还有间歇开关的电弧门，要趁其打开时快速通过；还有电吉他，这是最为讨厌的障碍，电吉他总是尾随寅太郎或把守在一些关口上，一但粘上了寅太郎就像吸血鬼一样消耗寅太郎的生命力，如果时间一长又摆脱不了电吉他的纠缠，寅太郎就会因生命力枯竭而失去生命。

有一动力区是比较难打过去的，那里有许多掷电弧圈的敌兵把守，还有一些幽灵一样的讨厌的电吉他，再加上动力带在不停的运行，脚下不稳，所以要打过这一关就困难重重了。在过这一区域时要注意的是不要被电吉他粘住，掷电弧圈的敌兵要受到 2 次以上的攻击才倒毙。

这一关的魔头藏在发电厂的中心控制室里。当寅太郎冲进控制室时会发现一件怪事：魔王是倒立在天花板上的，并且行动自如。魔头手执 1 把大砍刀，凶神恶煞会突然跳下用刀砍寅太郎。魔头倒立在天花板上时，会不停地掷炸弹，炸弹分 2 种，绿色的直射，白色的成弧形抛出，在躲避炸弹时要注意这个特点。在控制室的中层有一些平台，寅太郎要利用这些平台攻击魔头，站在地上是攻击不到魔头的，只有跳上两边或中间的平台上才能攻击。当魔头用刀劈时，要赶紧躲到下层去。避开魔头掷出的炸弹就要靠灵活跳跃腾挪了。魔头被劈砍之后就会爆炸毁灭。寅太郎最好在攻关过程中取得一些炸弹，一进入控制室就劈头盖脑扔几个炸弹过去，煞煞这个魔头的威风。

9. 第九关——化工厂

化工厂内有许多被匪徒驯化的动物把守，有猴子架炮射击，有猛虎跳出来扑人，还有一些掷电弧圈的敌兵。打进工厂门后，来到一低矮处，按下键低头即可走过去。过一电弧门后，上一管道，纵横交错的管道多处泄漏出有毒的溶液，寅太郎如被击中会损失生命力。

接下来要一层一层地向化工厂的地下溶洞进攻。每下一层都有一电弧门和一动力带，并有一个掷电弧圈的机器人把守，如有炸弹可先发制人，扔炸弹击毁机器人。

地下溶洞的入口有 1 只猴子守着。打死猴子后似乎找不到溶洞的入口，其实入口隐藏在平台高处，寅太郎可沿着石阶拾级而上，到最上层时自会踏落 1 块石头，原来那就是门。寅太郎从门口跳入洞中后，立刻会遭到猴子和美人鱼的攻击，要小心对付。洞中有网状植物，可用剑劈掉通过。在平台上行走时，要注意有裂缝的地方，那些地方是不能久站的，久站就会塌方，会掉进深渊。攻击到一个地方时，似乎又无出路了，前面已被石柱堵死，其实有路，在石柱旁站一会儿，脚底下的石头就会断裂，出现一个口子，从此处便可进入到下一个洞中。进入时必定有一个美人鱼出现，一旦美人鱼先发起攻击，寅太郎就有可能被打下深渊。在与魔头决战前的最后一个美人鱼身上有鸡腿，一定要取得以补充生命力，以便有足够的生命力与魔头决战。

化工厂泄漏的毒液一直流到了溶洞里，溶洞顶上滴下的水珠是有毒的，被滴中会损失生命力。

这一关的魔头是一个白毛猿人，躲在一个秘密的溶洞中。洞中有 3 个平台，呈品字形排列。白毛猿人驯养着 2 个软体怪物，一见到寅太郎攻进密室，就会放出来，还能掷出扇形

白色火球。白毛猿人能灵活地在3个平台上跳上跳下，是一个很难对付的敌人，如不掌握技巧，简直无法战胜它。

寅太郎首先要扫清障碍，消灭那2个软体怪物，击中2次就可消失。然后避开白猿的攻击，跳上左上角的那个平台，站在平台的边缘。

寅太郎站在平台的边缘，白猿自会跳到那个平台上来攻击寅太郎。寅太郎一等白猿上平台就立刻挥剑连续猛砍，连续这样砍2次就会砍死白猿。

寅太郎站的位置很重要，要尽量往左边靠，只要不掉下来就行，留出右边的位置给白猿，这样白猿上平台后不会接触到寅太郎的身体，寅太郎不会因此而损失生命力。寅太郎站好位置后不要再动，以逸待劳，白猿自会送上门来的。

10. 第十关——追击

穷凶极恶的罪犯眼看大势已去，驾车落荒而逃，寅太郎立即奋起直追。在公路上，两汽车以疯狂的速度在追逐。

这一关与第一关相同，但道路更加曲折，空中截击寅太郎的飞行物较多，最后出现一条巨大的机器蛇盘绕在路中央、要猛击其头部才能消灭它。

11. 第十一关——匪巢

寅太郎追击到一栋房子前——这是罪犯的老巢，在门口遭到了匪徒们的阻击。

这一场景是一对射的战斗场面，与第四关中的第二个场景相同。屏幕上的游标表示游戏者(即寅太郎)的枪的准星，用方向键移动游标，瞄准敌人射击，要防止不必要的子弹浪费。

消灭门口的守敌后，寅太郎冲进了匪巢。在华丽的大厅里，地板突然裂开，从中跳出忍者掷飞镖袭击寅太郎。有蹦蹦跳跳的小丑冲出来撞击，还有蛙人扑击，整个大楼里戒备

森严，守敌如云。打上楼后，又有忍者、机器长颈鹿等出来攻击。楼上有 2 个陷阱，中间有 3 个距离很远且面积很小的平台，寅太郎从那里跳过去，需要相当高的技巧，并且中间那个平台是不能久站的，站久了平台会陷落。更难的是在跳过的过程中会有敌人出来攻击，使寅太郎难以跳准而掉入陷阱。这是这一关的一个特难点，如不反复多次掌握技巧是跳不过的，这种跳的技巧只有自己去体会了。

跳过了危险的陷阱后，寅太郎追击到了一密室，罪犯已无路可走了，不得不露出真面目。当罪犯转过身来时，寅太郎惊呆了，原来他就是自己的同事。罪犯此时只好做困兽之斗了，穷凶极恶地突然拔出枪来向寅太郎射击，一场你死我活的战斗开始了。罪犯有枪，这是他的优势，而寅太郎如果子弹和炸弹用完的话，就只有手中的长剑，劣势是显而易见的。这时寅太郎要稳住沉着，躲开罪犯的枪弹就可找到机会攻击罪犯。罪犯与寅太郎在同一警校毕业，随同一老师学艺，所以他们的功夫完全一样，搏斗中要注意这一点。

战斗吧！正义终将战胜邪恶，胜利是属于你的！

六、荒野大镖客



1849 年黄昏的一天，1 个警长奉命来到西部的一个小镇，他牵着 1 匹高头大马，千里迢迢、风尘仆仆地来到这里，来抓被政府通缉的几名罪大恶极的逃犯。

（一）操纵方法

这是 1 个单人玩游戏，警长有 3 次生命，在游戏获得宝物时还可增加生命次数。这是一个很吸引人的枪战游戏，警长要和有各种特殊功夫的匪首战斗，要在草地、河边、崇山峻岭中追击犯人。

各键的功能为：

A 键——向右射击；

B 键——向左射击；

A＋B 键——正向射击；

选择键——游戏暂停，出现说明游戏的字幕；

方向键——操纵警长向各个方向运动。

在游戏中总会出现一些待救的老百姓，有一男一女，每救出 1 次老百姓就可得到 1 次购买武器和装备的机会。

游戏过程中，不管是救出男同胞还是女同胞，都会出现一版字幕。这些字幕主要说明各种武器装备的价格，供警长酌情购置。

比如，救出男同胞后显示的字幕，其中：

第一行是子弹，要 1500 元才能买到。

第二行是马，花 20000 元就可买到。

第三行是通缉令，花 20000 元也可买到。注意，通缉令是很重要的，只有在得到了通缉令后，被通缉的罪犯才会出场，也只有击毙了这个罪犯，才能进入下一关，所以通缉令是过关的必需品。一般说来，通缉令总是藏在游戏场景中的某个地方，需要寻找，也就是用枪击中了藏通缉令的地方，通缉令才会显现出来，走过去便可拾得。如果实在找不到通缉令的话，还有一条途径，那就是用 20000 元钱买。

在出现上述字幕时，可用上键或下键移动光标来选择项目。选好项目后，按 A 键即表示已确定被选项目。在按 A 键后，会听到嘟的一声响，表示所选项目有效，否则就是无效。如你根本就没有 20000 元钱，却选择了马的项目，按 A 键后不会听到声响，因为你没有 20000 元钱，买马无效。

救出女同胞时则有 4 种武器供选购：

SHOT　GUN 即五向枪，6000 元可购；

MACHINE　GUN 即机枪，10000 元可购；

MAG　GUN 即自动枪，20000 元可购；

SMART　BOMB 即快枪，8000 元可购。

这 4 种枪的子弹是有限的，但在游戏中可得到补充，那就不断地拾取枪，每得到 1 把可补充子弹若干，如“SHOT GUN”就可补充子弹 20 发。

按选择键之后，会出现：

NORMAL ∞

还出现了靴子、枪、头像和图等。

"NORMAL"是标准枪的意思，后面的"∞"表示子弹的数量是无限的。当得到新的武器后，会在"NORMAL"项目下显示出来。

下面的图案从左至右分别表示为：

靴子：这是加快速度的标志，获得靴子越多，警长的运动速度就越快。

枪：获得的枪越多，攻击力越大。

头像：有几个头像就表示警长还有几次生命。

图：这是通缉令，当得到了通缉令时，就会在最右端显示出 1 张图画，否则就不出现。

当游戏失败时，会出现字幕：

▶ CONTINUE
RESET

选择"CONTINUE"项可接关，选择"RESET"项游戏从第一关重新开始。

游戏中屏幕上方的中间有一数字显示勇士的得分，每消灭一个敌人就可加分，每购买一次武器或别的东西，分数就减少。如购买子弹需要 1500 元，则分数就减少 1500 分。游戏者可以从显示出来的数字得知现有多少分，可以买些什么东西了。当每一关的匪首出现时，显示分数的地方就变成了若干个方格，这是表示匪首的生命力。每被击中一次，方格就减少一格，方格全完时匪首就毙命了，也就是打过了这一关。

（二）宝物介绍

1．靴子：获得时警长的运动速度加快，最多可得 5 双。

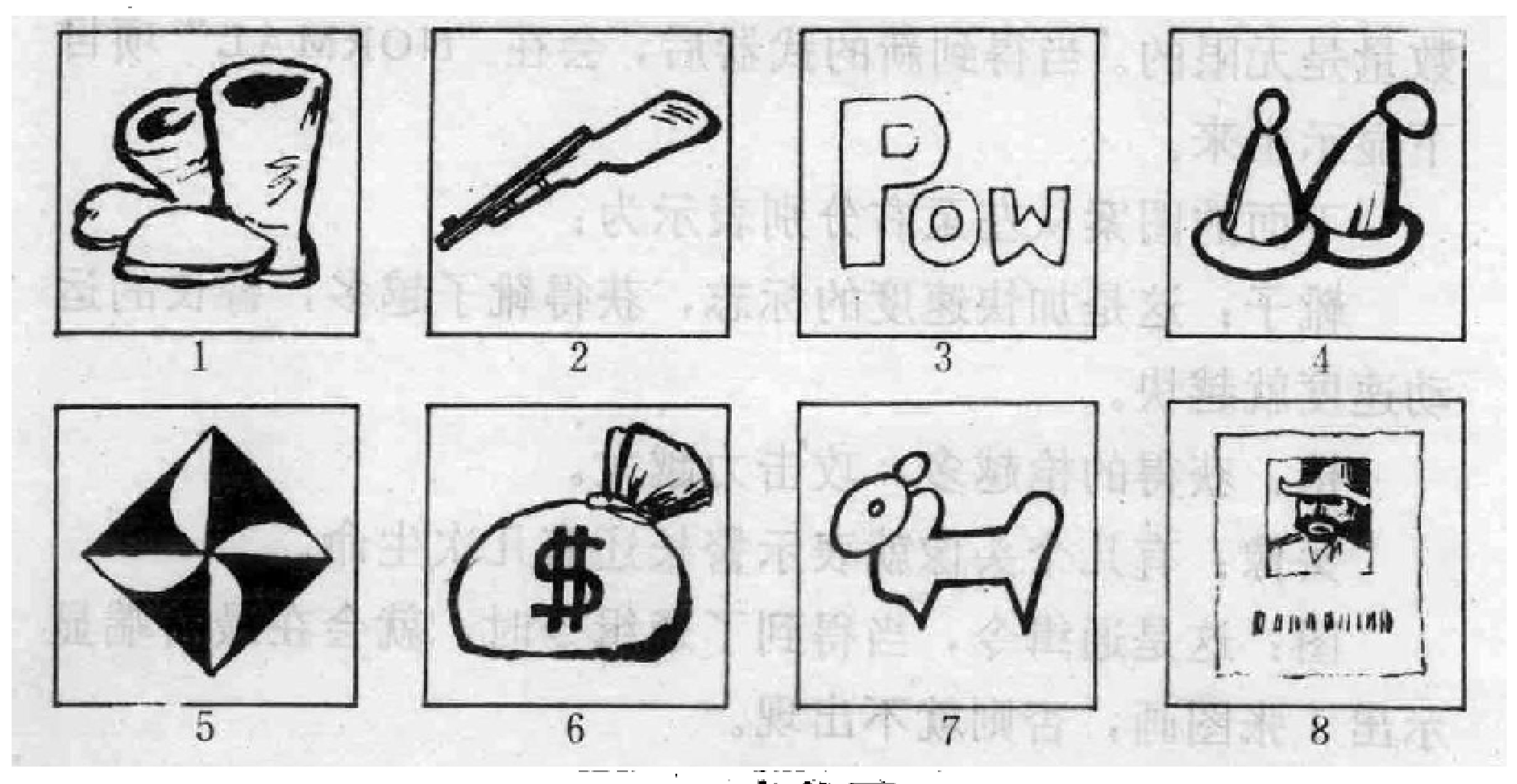


图 2　宝物图

2．枪：加强攻击力，得到越多，子弹的射程就越远，最多可得 5 条。

3．能量块：得到后可瞬时消灭画面上的所有敌人。

4．五向枪：得到后可向前面 5 个方向散射，杀伤面宽。

5．飞镖：得到后警长处于无敌状态，但时间有限。

红色飞镖：增加 1 次生命。

6．钱袋：得 200 分。

7．马：得到后会有 1 匹马跑出来，骑上马战斗更有利。马可受到敌人的 3 次攻击，攻击超过 3 次，马会死去。

8．通缉令：只有找到或买到了通缉令，逃犯才会出来，否则总是在原地循环，打多久也找不到罪犯，也就没法过关。

（三）攻关过程

1．第一关——西部小镇

这是一个被淘金者遗弃的小镇，现在已被匪徒占踞，镇内居民几乎都逃走了。警长一到小镇的街上，就遭到匪徒们的围攻，匪徒主要有以下 4 种。

（1）灰衣匪徒：这种匪徒多，持枪射击，三五成群出现，每消灭 1 个可得 100 分。

（2）红衣匪徒：这种匪徒手持炸药掷向勇士，炸药落地时闪烁发亮，过一会儿爆炸，要小心避开。

（3）腾跃匪徒：这种匪徒武功高强，可飞檐走壁，保管钱袋，当这种匪徒出现时要立刻瞄准猛烈射击，否则会溜走。打死这种匪徒可得钱币 1 袋。

（4）暗藏的匪徒：这种匪徒躲在街道两边的房子里，从窗口放冷枪，很可恶。

这一关的通缉令在一十字路交叉处的左边岔口处，要注意寻找。

勇士在攻击中会见到很多篓子，击破篓子，里面的宝物就会出来，要及时获得宝物或钱袋，在一十字路口的右下角的屋檐下的篓子中藏有 1 匹马，要注意获得。

在与敌人战斗时最好不要正面迎击，以防被敌人伤着，可走到一边斜射，但这样攻击也要注意躲藏在屋里的敌人，以防被冷枪击中。当找到或买到通缉令后，匪首就会在匪徒们的簇拥下出现了。当匪首出现时，屏幕显示分数的地方变成了 4 个方格，那表示匪首的生命力，要被击中 4 次才能将其击毙。匪首如卧在地下是打不中的，要待其站起来后才能击中。由于匪首枪法厉害，又有小喽罗的保护，还能卧地保护自己，要击毙他颇不容易。

2. 第二关——荒野

在一片荒凉的黄土地上，到处长着比人还高的仙人掌，敌

人从旷野的四面八方围攻勇士，有的绕到勇士的后面开枪，有的从高坡上跃下来袭击勇士，敌人的种类与第一关中的差不多，但只有腾跃的匪徒身上才有钱袋。

在战斗中，勇士一路上可获取宝物，通缉令在靠左边的一空地上，用枪胡乱射击就可打出来。

这一关的匪首比前一关中的厉害多了，最后的决战是在一空旷地上展开的，匪首在众多匪徒的簇拥下出场了。匪首使一对回旋刀，掷出后满屏幕乱飞，绕一圈后又回到匪首的手中。匪首还可灵活地腾挪跳跃，不停地变换位置攻击勇士。匪首的回旋刀掷出后到处乱飞，配合散在各处的小喽罗射出的子弹，险象环生，稍有疏忽就有可能被敌人击中。这个地方是很难打过去的，要先保存自己，然后再伺机攻击敌人。要及时消灭散布在各处的小喽罗，这些小喽罗是最令人讨厌的，他们放冷枪，碍手碍脚，而且消灭了一批又会出现一批，使勇士如陷泥潭。匪首每掷出 1 次飞刀就会有 1 个短暂的停顿，勇士要趁此机会靠近猛烈射击，如此反复几次便可将其消灭。

3. 第三关——印第安人居住区

在两山相夹的一条崎岖的道路上，勇士来到了印第安人的居住区，这里的印第安人全是匪首手下的人马，从四面围攻夹击勇士，有的从道路的正面拦截，有的从山坡上冲出来袭击，有的躲在帐篷里偷袭。这一关里的敌人主要有：

（1）持枪匪徒：用枪射击勇士。

（2）持斧匪徒：成群地围砍勇士。

（3）掷矛匪徒：成群结队，远远地掷矛攻击。

（4）大力士：这种匪徒凭着自己身高力大，常常靠近同勇士搏击。

（5）暗藏匪徒：一般是躲在帐篷里放冷枪或偷袭。

凡是有帐篷的地方都要对准门口向里射击，可打死藏在里面的敌人，以免遭偷袭。

这一关的匪首是一印第安人，善巫术，可灵活地跳来跳去，不停地掷出火团，1次可扇形地掷出多个火团，杀伤面宽，是很难对付的劲敌。

4. 第四关——山区

这一关在山脚下，一边是陡峭的山崖，一边是平地，出来攻击勇士的敌人是忍者，敌人很多，成批出现，挥刀舞剑地劈砍勇士。山崖上有许多山洞，洞中藏有放冷枪的敌人，山上还不断有巨大的石头滚下来，更有甚者，常有敌人从后面冲出来偷袭勇士，真是步步充满危险。

关尾的匪首是一忍者头目，善剑术，会遁地，剑法奇快，配以遁地术使勇士难以招架，常是出来打几招，突然遁地消失了，又突然从某个地方变成一股青烟从地下冒出来偷袭，位置变换不定，难以捉摸。忍者还善暗器，暗器落地如一颗炸弹，四面开花，杀伤面很宽。勇士在与其战斗时要采取以静制动的战术，忍者遁地时，勇士可静止不动，集中注意力观察，一旦忍者出现即冲过去，猛烈射击，然后闪开，避开忍者的攻击，如此反复五六次即可消灭忍者。

5. 第五关——河流区域

在树林成片的山区，一条弯弯曲曲的小路向前延伸，敌人在小路上阻击勇士，从树林中冒出来拦截勇士。敌人守住了河边的小桥，河水下潜伏着许多敌人，在桥头有一场激战，特别要注意水中敌人的突然袭击。

打过几个山头之后，又来到一座桥前，这里还有一断桥，桥头被敌人把守住了，水中同样潜伏有敌人。在断桥上并排放着 2 个篓子，其中 1 个中藏有增加 1 次生命的宝物，要注

意取得，不可错过了。

在有 2 个牛头并排摆着的河岸上，靠牛头的右边隐藏有通缉令，必须取得。

打这一关时最好打 2 个轮回，打第一个轮回时，不要去取通缉令，这样匪首不会出来，可尽量地多取金币和得分；回到这一关的起始点开始第二轮时，勇士也有了足够的钱，可到男老百姓那里买到马，再到女老百姓那里买到五向枪(SHOT GUN)，有了这些装备后再去取通缉令与匪首进行决战，取胜的把握就会大些了。

匪首是一光头壮汉，扛一门炮，射击的炮弹炸成一片，杀伤面宽，并且匪首的生命力很强，要被击中 6 次以上才被击毙，还有一些小喽罗助威，要战胜这个光头匪首实在不容易。

余下还有几关，与前面介绍的大同小异，只是场景与匪首不同，留给游戏者自己去历险吧！

七、野狼突击队



这是一个单人玩的枪战游戏，如没有光线枪时，也可用操纵键代替。

这个游戏让游戏者直接参与到游戏中，游戏者持枪深入敌阵营救人质，与敌后的敌人对打激战，使人有身临其境之感，而且形象逼真，是一个很受欢迎的游戏节目。

（一）操纵方法

游戏者扮演的主角有 3 次生命，每次生命以血格来表示，显示在屏幕的下方。主角如果被敌人击中，就会失去一些维持生命的血，血流完了，战士也就牺牲了，这时屏幕上出现一个痛苦地捂着胸口倒地的战士。

游戏开始时出现战士整装待发的蒙太奇镜头，然后出现标题，这时按开始键或扣扳机（如果有光线枪的话），屏幕上会出现字幕：

GUNSIGHT SPEED
PRESS SELECT TO ADJUST
OR START FOR GAME PLAY

这段英文的意思是：枪的瞄准速度、按选择键调节瞄准速度或按开始键进入游戏。

瞄准速度有 5 种可供选择：

MEDIUM——中速

FASTER——快速

FASTEST——最快速

SLOWER——慢速

SLOWEST——最慢速

如果不选择速度直接进入游戏，则瞄准速度为中速。

如果游戏者没有光线枪，而用操纵键代替，这时屏幕上有一游标代表枪的准星，用方向键可以调节准星的位置进行瞄准，所调节出的速度也就是准星在屏幕上的运动速度，同时也是射击的速度。

调节好速度进入游戏时，屏幕上会出现一个战士跳伞的画面，然后显示出 6 个小画面（有的只有 4 个），分别表示不同的场所，战士想进入那一个场所，就对准这个画面开一枪，游戏即进入这一场景。每一画面下有一英文词，其意义分别为：

VILLAGE　山村

COMMUNICATION CENTRE　通讯中心

ARM DUMP　弹药库

JUNGLE　丛林

PRISON CAMP　集中营

AIRPORT　飞机场

其排列如下图：

集中营	山村	通讯中心
机场	弹药库	丛林

每打过一关后又会显示这一组画面，但被打过的这一关在画面不再显示，而是一个空白。按照游戏的要求，其攻击顺序应该是：山村→通讯中心→丛林→弹药库→集中营→飞机场。

其大意是：战士在偏僻安全的山村中降落，消灭那里的小股守敌；然后捣毁通讯中心，使敌人陷于混乱，无法求援；再穿过茂密的丛林，消灭丛林中的敌人，并从俘虏那得到集中营位置的情报；接着偷袭弹药库以补充弹药，再去集中营救出 5 名人质；最后带领人质到飞机场，劫机逃走。

每打过一关都会有战士包扎伤口的画面，同时有字幕，其意思是："消灭了所有的敌人，休息一会儿吧！"

在每一关战斗中，屏幕下方都有一些字幕与图形，显示我方和敌方的情况，了解这些情况很重要，可以知己知彼，取胜才有保证。

SCORE：其后的数字是游戏者的积分。

DAMAGE：其后黄色带表示战士的生命力。

装备图中的各小图表示如下。

1. 弹夹：后面的数字表示战士所拥有的弹夹数量。
2. 子弹：后面的数字表示每一个弹夹所剩的子弹数量。
3. 枪榴弹：后面的数字表示枪榴弹的数量。
4. 人像：后面的数字表示救出的人质个数。

变红是战士的生命力减少。

5. 持枪人像：后面数字表示敌人士兵的数量，每消灭一个，数字减 1。

6. 直升飞机：后面数字表示敌方直升飞机数量。

7. 装甲车：后面数字表示敌方装甲车的数量。

8. 小炮艇：后面数字表示敌小炮艇数量。

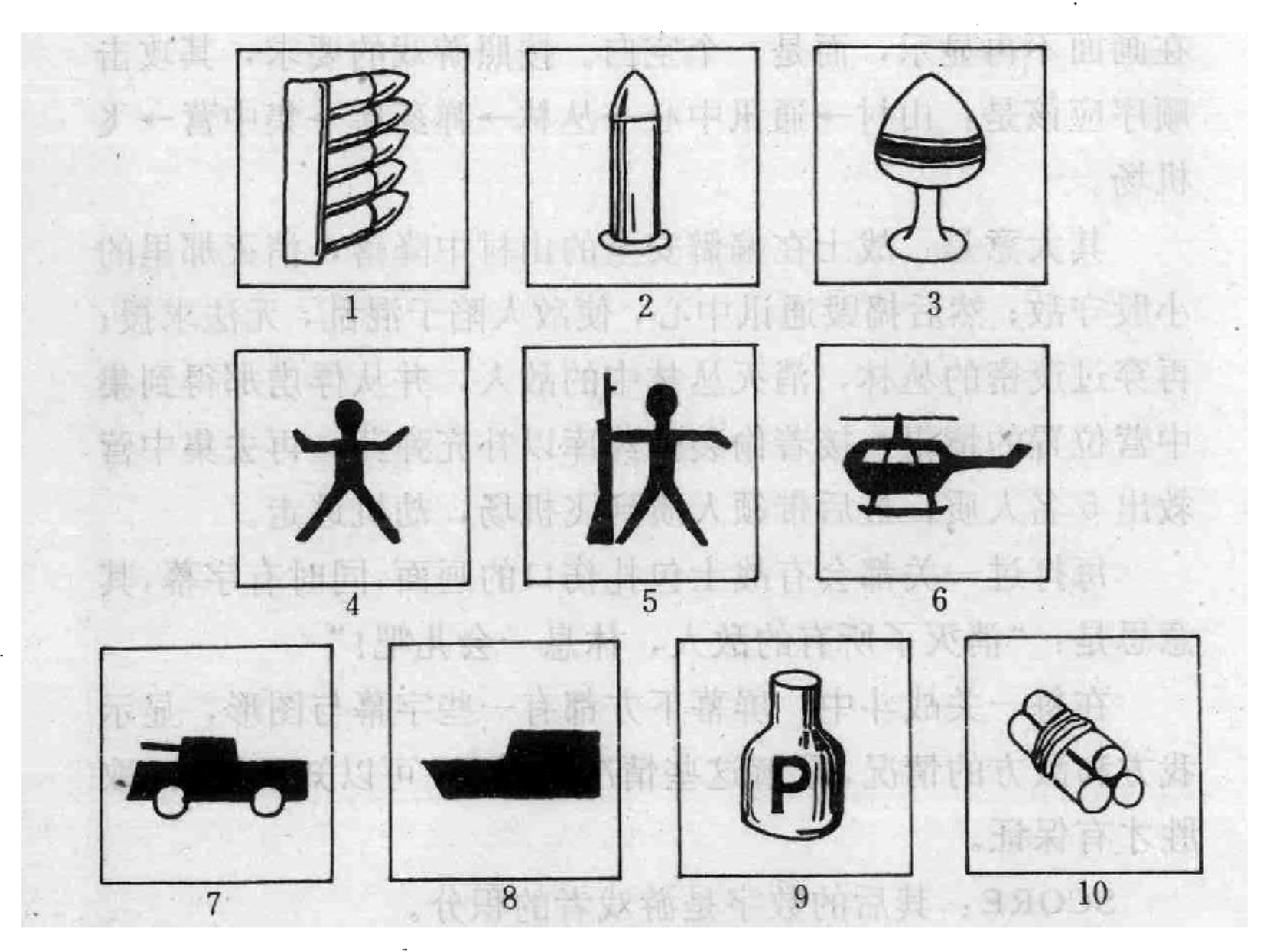


图3　装备图

敌方的士兵每被消灭 1 个，数字就减少"1"，当各项敌人都被消灭（数字为"0"）时，即打过了一关，所以，游戏者从这些数字上就可了解到战斗进行的情况。

当战士牺牲后，屏幕上会出现字幕：

CONTINUE PLAY

B：NO　A：YES

这里的意思是：按 A 键接关，按 B 键重新开始游戏，可以接关 3 次。如果游戏者在一定时间内不按键，游戏会自动重新开始。

各键的功用为：

A 键——机枪；

B 键——枪榴弹；

选择键——自杀。

（二）宝物介绍

在游戏中会出现一些宝物，适当地运用有利于游戏的顺利进行。有时对准画面中的猪、鸡、飞鸟、椰子等开枪射击，击中后会变成宝物。获得宝物的方法是对准其开一枪，击中即可看到宝物飞出画面，表示宝物已获得。

血瓶：补充生命力，见图 3 中的 9；

弹夹：补充子弹，见图 3 中的 1；

枪榴弹：补充枪榴弹，见图 3 中的 3；

炸药：击中后爆炸，可将周围的敌人炸死，见图 3 中的 10。

战斗中要注意节约弹药，特别是枪榴弹，这是攻击敌人重武器用的，对飞机、装甲车等可一弹击毁，如果随便用完，就只有被动挨打了。

（三）攻关过程

1．第一关——山村

这是一个海边村庄，前面是民舍，后面有柳树和山。敌人从两侧出现，向战士射击。敌人所处的距离远近不同，近的人形高，远的矮小，都同样对战士有威胁，不要以为远处

的敌人可以忽视，开起枪来一样能击中战士。消灭远处的敌人在瞄准上要困难得多。

这一关障碍少，地势平，视野宽，弹药充足，可以很轻松地打过去。

战斗中会出现一些儿童奔跑，不可误伤。

2. 第二关——通讯中心

守卫通讯中心的敌人兵力较多，战斗比在山村中的要激烈。这一关中有敌兵冲到前面来扔手榴弹，如被炸中，战士将失血较多，防御的方法是对准手榴弹开一枪，击中后会在空中爆炸，这样不会伤及战士。

天空有飞来飞去的老鹰，可忙里偷闲击中它，有时会得到宝物。

还有护士抬担架救护伤员，不可误伤了护士。

攻打通讯中心时有字幕，意思是：切断敌人通讯联系，防止其呼叫。

3. 第三关——丛林

在通过丛林时，在河边会与敌人发生战斗。敌人凭借小河的有利地形向战士猛烈攻击，敌人分 3 处攻击战士：河这边、河对岸和河中的炮艇。

河这边配有 8 辆装甲车，敌人都训练有素，可快速奔跑，可跪下射击；河中的炮艇边开边打，威胁较大，可用枪榴弹击毁；河对岸的敌人由于距离远而身形小，对战士的伤害较大，要瞄准消灭。奔跑的小孩，不可误伤。

当敌人全被消灭时，出现一敌军官挟持一妇女做人质，不要胡乱开枪击中了妇女，这样会使战士失去很多生命力。要瞄准敌军官开枪，将其击毙，这时被救出来的妇女会向战士挥手致谢。远处有一敌士兵挥白旗投降，抓过来审问他，可

了解人质关押的地点。

4. 第四关——弹药库

打完前面 3 关，弹药已消耗得差不多了，这时要到弹药库去补充弹药才能救出人质。战士在取弹药时被敌人发现，于是一场激战开始了。

这一关中的敌人比较凶恶，且很难击中卧地射击的敌人，很难击中他，这给战士造成了威胁，有的敌人还冲到前沿来射击，并有 8 架直升飞机助战。这时战士要数一下自己还有多少枪榴弹，如果数量不多了，就只能用于打直升飞机，并且要准确，不可浪费。装甲车可用机枪射击击毁。如果枪榴弹用完了而直升飞机还没被炸掉，要打过这关就很难了。

打过这一关后，战士的弹药可全部加满。

5. 第五关——集中营

在游戏开始前，会显示几行字，意思是：这里关押了 5 名人质，救出他们吧！

这一关的战斗最激烈，敌人兵力多，且有 12 架直升飞机。敌人的士兵不停地从两边涌出来，有的敌兵躲在岗楼上，有的爬在屋顶上。不要小觑了这些敌人，这些敌兵时常放冷枪，并且几乎每一枪都会击中勇士，要瞄准消灭这些敌人。

有人质趁混乱之际逃出了牢房，人质穿条形衣服，要注意辨认，不可误伤。如误伤了人质，人质会长一对翅膀升天，同时向你咬牙切齿怒骂。人质在逃出牢房时，会有一敌兵持匕首追上去刺杀他们，要及时击毙这个敌兵，保护好人质。如果人质逃脱并已被救出时，屏幕上表示人质的数字就会加“1”，从这里游戏者可以看到已有几名人质被救出了。

不戴帽子的敌兵会扔手榴弹，要注意。当手榴弹飞过来时，可瞄准手榴弹射击，将其击毁在空中。

打过这一关时，屏幕上会显示字幕：成功地救出了×名人质。

6. 第六关——飞机场

救出人质后，任务还不算完成了，还必须将他们带回去。于是战士带领人质来到机场准备劫机，与守备机场的敌人发生了激战。

这场战斗发生在机场的跑道上，敌士兵中有很多骑摩托车射击，这里的战斗大致与前面差不多，不详细描述了。这一关中也有持匕首的敌兵追杀人质，要注意及时消灭这种敌兵。

天上有老鹰飞来飞去，如弹药不够了，可击中老鹰，以得到宝物，补充弹药。

将敌人全部消灭后，战地一片寂静。这时不要大意，最后的劲敌——1架攻击力很强的武装直升飞机马上就会出现了。这架直升飞机火力很强，且机身比较坚固，要用枪榴弹多枚才能炸毁。击毁这架直升飞机后，战士迅速驾机起飞，这时可见1架飞机飞上蓝天。

接下来出现的画面是战士向总统汇报救人质的情况。

如果救出了4名或5名人质，总统会满脸笑容向你伸出手并热情地说：

SPLENDID!

YOU ARE A REAL PROCOMBATANT

“好极了，你是一名真正的战士。”

同时可得到10万美元的奖金。

如果只救出3名人质，总统会严肃地说：

WELL DONE!

I HOPE YOU DO YOUR NEXT MISSION JUST AS

WELL.

“干得好，我希望你下次执行任务时干得更好一些。”

如果只救出 1 名人质回去，总统会叼着雪茄，背向战士，很不满意地说：

NOT VERY SATISFACTORY! BUT YOU CAN HAVE ANOTHER CHANCE.

“太不令人满意了！但可以再给你一次机会。”

如果 1 名人质都没救出就跑了回去，总统会对你暴跳如雷：

ALL THE HOSTAGES ARE DEAD.

YOU HAVE FAILED YOUR MISSION!

DON'T BOTHER COMING HOME!

“所有人质都死了，你没有完成任务，不要回来。”

好了，现在你开始战斗吧！祝你好运，得 10 万美元。



八、王子外传

王子在深宫中过着安逸的生活。一天晚上，正当他在城堡的阳台上静静地望着月亮时，月亮却变了脸相。经过一番调查，原来是恶魔占据了月球，并建了一条真空管道直通地球，企图以月亮为基地侵占地球。在这种危急的关头，王子毅然走出城堡。他要去寻找魔王并消灭它，以保护地球，保卫和平的生活。王子出发了，开始了他神奇的历险……

（一）操纵方法

在标题画面出现时，按开始键进入选主角的画面，然后按 A 键即可进入游戏。随着一阵震耳欲聋的雷声，一道闪电从空中劈在台基上。王子从城堡中跳了出来，开始了他拯救地球的冒险经历。

各键的使用方法：

A 键——跳跃。

B 键——射击。按连发 B 键射出子弹；按单发 B 键射出火球，方法是按住单发 B 键不放，一会儿后王子就会全身发红，这时松开 B 键就可射出一个大火球。火球攻击力强，可

一下就消灭眼前敌人。

A 键+B 键——使用特殊武器。即同时按住 A 键和 B 键不放，当王子全身发红并闪烁时再松开，就可打出特殊武器。

上键——上梯子；

下键——下梯子、蹲下，在冰上行走时如打滑，按下键可稳住身子。

B 键+上键——即同时按住 B 键和上键，向上射击，子弹可穿过楼板，在下层可消灭上层的敌人。

A 键+B 键+下键——即同时按住连发 A、B 和下键，王子就会倒过身子向下射击，子弹可穿过楼板消灭下层的敌人；

选择键——选择特殊武器，按选择键时，王子得到的宝物就会依次出现。

在游戏过程中，屏幕下方有一些图形及文字说明游戏的情况，各项的意义如下。

1. 宝物图形：显示在屏幕的左下角，按选择键可进行选择。方框中出现什么样的宝物图形时，即表示王子可以使用该宝物。

2. 小人头像：位于屏幕下方中间，头像的表情表示王子在游戏中的情况。如游戏顺利进行时，头像为笑脸；王子受到伤害时，头像是哭脸；游戏暂停时，小人头像在睡觉。

3. 金币图形：图形后的数字是王子消灭敌人后得到的金币数量。每打过 1 关就有 1 次赌博的机会，把钱币投入老虎机就有可能赢得生命次数。

4. P=：其后的数字是王子的生命次数。

5. 红心：表示王子的生命力，最多可加至 10 个。

（二）宝物介绍

在游戏过程中，宝物只有增加生命力的红心一种，不同的红心增加生命力的数量不同。

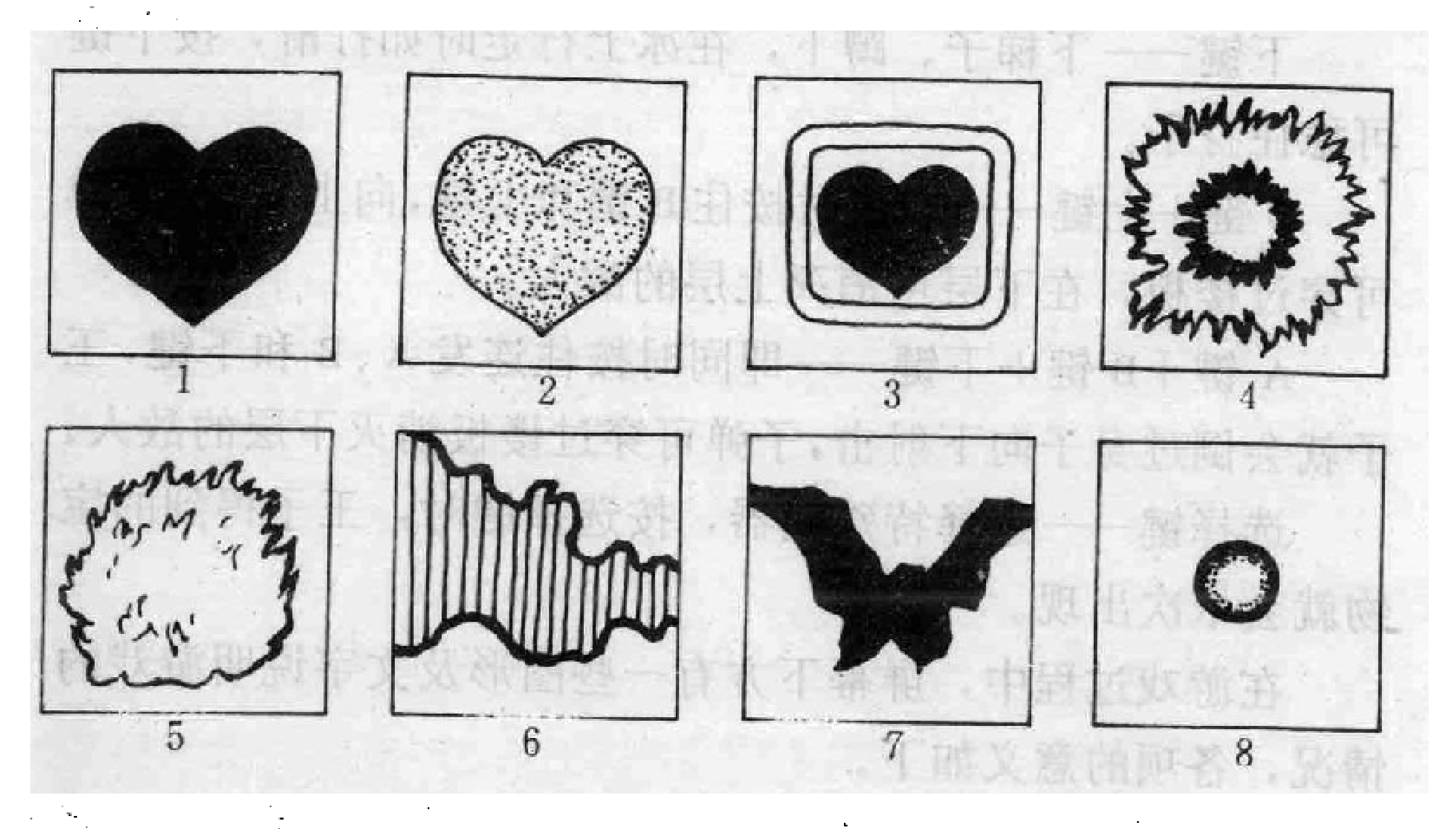


图 4　宝物图

1. 红心：增加生命力 1 格。

2. 闪烁的红心：加满所有的生命力。

3. 带框红心：加满所有的生命力并增加 1 个红心单位。

此外，王子每消灭 1 个关尾的魔王，可夺取魔王的宝物归自己使用。这时屏幕上会出现一个王子使用该宝物的示范动作，以说明该宝物的功能。这些宝物如下。

4. 炸弹：炸弹打出后遇到任何物体即爆炸，杀伤力很大。

5. 火球：打出后可一击毙敌，用此宝物可对付一些生命力强的怪物。

6. 散弹：一次能散射出多颗子弹，呈扇形向四面散开。在运动中使用散弹时，散弹可拐弯曲线击出。

7. 翅膀：使用此宝物时可让王子飞起来，在第四关中一

定要用翅膀才能过关的。飞翔有时间限制，并注意起飞时不能靠墙或其他物体，否则飞不起来。飞行中碰到任何障碍都会掉下去。

8. 冰弹：打出冰弹后冻住敌人，使之不能动弹，但有时间限制，过一会儿敌人又会活动起来。此宝物用来对付强敌，特别是对付关尾的魔王很有用，冻住敌人后王子就可趁机猛击敌人。

（三）魔王介绍

1. 蒙面怪：这是第一关关尾的魔王，全身用一块布蒙起来，犹如黑手党党徒。蒙面怪能速行撞击和掷出光球伤人，体形特大。

2. 母鸡怪：在空中飞来飞去，不停地掷出小鸡攻击王子。王子要用向上射击的技术才能击到母鸡，并要小心避开掷过来的小鸡。

3. 水怪：长有很多触脚，躲在一个大气泡中。气泡带着水怪在水中漂来漂去，王子一被气泡撞中就会损失生命力。气泡是打不破的，要向上或跳起来对准中间的水怪射击，击中几次后就可消灭水怪。

4. 白骨龙：潜伏于水中，常突然从水底冲出水面飞向天空，然后又从空中钻入水底。每冲出来或钻进去一次都会在冰面上形成一个大窟窿，反反复复就会破坏全部冰面使王子无立足之地而坠水溺死。王子要看准时机猛击白骨龙，并要在冰面被毁之前消灭它。白骨龙被多次击中后散架消失。

5. 法老金像：藏于金字塔深处，能在空中旋转，不断射出子弹。王子要站在平台上使用散弹消灭它。

6. 巨型机器人：能射出火球，并快速冲撞，手中还有一

把利斧，横砍直劈，厉害无比。这是最难对付的敌人，要使用冰弹将其冻住，然后趁机猛攻，反复几次就可取胜。

（四）攻关过程

1. 第一关——古堡

这一关的场景与《恶魔城》中的场景相似，游戏开始时，有一些徒手敌人出来，一枪即可消灭。有 3 块间歇下砸的钉板，先观察一下其上升与下砸的规律，再看准时机通过。如不幸被钉板砸中时会损失 1 格生命力。有一些蝙蝠倒挂在墙上，王子一到就会俯冲下来攻击，被蝙蝠撞中会损失生命力。至右端上一梯子，有一铁甲卫士守在上楼的过道里。铁甲卫士掷出一支支长矛，连续射击可将其击毙。接着有一傻大个在楼道里来回巡逻，动作慢腾腾的，样子傻里傻气，但一见王子走过来便会脸露惊喜之色，迅速攻击过来，要特别小心。

顶楼有一古老的大摆钟，在摆钟的齿轮地带有一铁甲卫士守护着。王子要在上梯子时向左射击，击毙铁甲卫士再从齿轮上跳过去。如果与铁甲卫士近战就有可能损失一些生命力。来到摆钟的摆锤地带时，要跳上摆锤才能再跳到对面的平台上去。要先观察一下摆锤的摆动规律，再准确地跳跃过去。

在楼板上行走时要注意楼板上的翻板，要迅速走过或从上面跳过去，因为在上面呆的时间稍长就会掉下去而损失 1 次生命。如有幸没有掉出画面而是掉在下一层，也要重新上 1 次楼梯。

出了钟楼来到天桥上时，迎面有一群蝙蝠攻击，接着天桥上出现一些断口。王子在跳跃前进时要特别注意一些黄色平台。这种平台一踏上去就会自坠，要像蜻蜓点水一样一沾而过，否则掉下去就要摔死。

进入一座厅里，有一蒙面怪物出来攻击王子。这是关尾的劲敌，同王子一样可射出火球。王子要在它一出现时立即攻击，被击中几次后蒙面怪物一脸哭相，落荒而逃。可别以为这就是取胜过关了，要小心一个巨大的蒙面怪物就要出现了，原来小怪物被击败后叫大怪物去了。大怪物很凶狠，可跳跃，迅速移动攻击王子，且能掷出一个个很大的光球。这是一场恶战，王子只要胆大心细，总可以取胜的。战斗中不要忘了使用特殊武器。

2. 第二关——游乐场

王子来到空中，蓝天下衬着一朵朵白云，王子要在白云上跳跃前进。空中有老鹰飞来撞击王子，还有骑竹马的娃娃扔炸弹，王子如被打下白云便会损失 1 次生命。过了白云区进入室内，有 3 个大圆盘在不停地转动。王子要看准时机跳上圆盘上的平台，逐层上升。到顶层是一钢架天桥，一辆滑车摆在那里，跳上去后，滑车开始自动运行，速度越来越快。在滑车道上空，有一些飞行乌龟撞击王子，可射击消灭它们或跳起避过。跳起避过乌龟要注意与方向键的配合。王子跳起后，滑车还在飞速前进，王子由于惯性也会向前飞行但速度比滑车慢，这时就要掌握好方向键，以便准确落到滑车上。

一路上还有扔白圈的娃娃和闪电娃娃攻击王子。扔白圈的娃娃一出现便不停地扔出一个个白圈，那些白圈有的推着王子向前走，有的推着王子向后走，使王子站立不稳，如一不小心就有可能被推下滑车。躲过的方法是跳起来，让白圈从脚下飘过去，起跳后要注意能准确再落到滑车上。闪电娃娃掷出一道道闪电，每被闪电击中 1 次就损失生命力 1 格，王子如果生命力够的话不必跳起躲开，以免增加不必要的危险，只要集中火力猛击闪电娃娃，闪电娃娃就会败走。这一关速

度快、障碍多，是这一关的难点，也是整个游戏的一个难点，所以特别详细地介绍一下。

滑车溜上一平台后慢慢停了下来，跳下滑车向前走，又出现白云平台区。这些白云平台是活动的，王子一跳上去白云就向右、向左、向下移动。向下坠的平台是最危险的，掉下去王子就会损失1次生命。这些白云都有一双眼睛，眼睛所视方向即是白云移动的方向，如眼睛向右，当王子跳上去后白云就开始向右移动。掌握这一特点就可安全跳出白云区。在跳跃过程中还有飞鹰和骑竹马的娃娃出来攻击。跳过白云区来到右端可见一梯子，顺梯子爬上去便到了关尾。

关尾的劲敌是1只大母鸡，在空中飞来飞去，不时地扔出小鸡来攻击王子，王子要用向上射击的方法才能打到母鸡，击中数次后就可取胜。

3. 第三关——水下世界

水中怪物很多，首先是几个四触角的水雷。水雷在不停地转动，一碰就会爆炸，碎片四下散开来伤人。水下有深沟，凡有深沟的地方屏幕下方会有一红色条带，表示那是危险地带，沉下去会淹死的。在一些较宽的深沟上要从水中的平台上跳过去。

出水后进入一房间，向右走，遇到3个风道。王子一走进风道就会被强风吹起撞向顶部，这时王子要奋力向右一跳。跳到第二、第三个风道中时也是同样的情况。最后从第三个风道口中跳出。如不及时跳出被风吹到顶部，王子就会损失生命力。

王子通过3个风口后又进入水下。水中有鱼，有虫子，有尖刀，碰上这些东西都会损失生命力的。还有一种携带水雷的鱼，这种鱼能主动攻击放出水雷。过了这一区域后，可见

一悬挂得很高的梯子，直接跳是跳不上去的。在这里要用一点技巧：跳起后在空中以“之”字上升，即在跳起后及时交替按左键和右键，这样才能抓到梯子。爬上梯子至顶上，便到了关尾。

关尾有一多脚水怪，躲在大水泡中，水泡满屏幕漂荡，王子如被撞中就会损失生命力。王子要在水泡漂的位置较低时立刻跳起来对准水怪射击，击中多次后就可消灭水怪。

4. 第四关——冰川

在冰面上行走时很滑，停下后由于惯性作用还会向前滑行，要按下键稳住身子。在一些解冻的河流上有浮冰，从上面跳过去时也要注意按下键稳住身子。在跳第二组浮冰时要注意它们有的在水中升降，有的当王子跳上去后会向下沉，要立即跳开。这一区域有一种机器怪物，一见王子来了便用成排的雪糕掷过来砸人。有雪人一蹦一跳出来扑人，还有海豹头上顶一铁球，当王子走近时一下就把铁球顶过来砸人。

掉入一洞中，进入了冰洞内。向前走，遇到 2 个旋转的平台，要观察一下它们的运行规律后再跳过去。跳到对面通道时会有一个穿冰鞋的人飞速冲出来撞王子。接着又有 2 个旋转的平台，在跳过时要注意顶上的冰柱不能碰，碰上就会损失生命力。行至右端跳下一洞，来到一险地，这里的通道下面是一排尖刀，顶上是冰柱，一碰到尖刀就会失去 1 次生命，显然走不过去。在这里要选用飞行宝物，使王子变成一只鹰飞过去。飞行时要注意用方向键控制飞行方向。在飞行过程中是不能碰任何物体的，王子一碰到物体就会还原并坠落下来，如落到尖刀上会失去 1 次生命。这种有尖刀的地方有 3 段，要飞过去很要技巧，并且还要掌握好飞行时间，因为王子变成老鹰飞翔的时间是有限的，时间一到就会自动复

原坠落下地。飞越这 3 段险地的技巧是：第一段向右横飞，到尽头时碰到墙上落下，这一段最容易；第二段是飞上第二层，这里是斜着向上飞，稍难，飞到一空地（无尖刀）处时按下键落地还原休息一下；第三段最难也最长，要注意飞行的时间控制，先飞过一个拐弯进入第三层通道，然后快速向右飞行，至尽头时碰墙落地，即过了这一险地。这一地段是这一关的难点，总要反复几次才能熟练掌握飞行技巧顺利过去。

来到一之字形上升的塔形地带，通道的每一个拐弯处都有一海豹把守，不时顶出铁球砸人。这一地带只有一层层地向上飞，飞近或飞过海豹后再消灭它。最上层的那个出口处是最难飞的，这里地形狭窄，飞行时千万别碰墙，只要一斜飞上坡就成功了一大半。出了塔后，来到一溜冰场，有一滑冰的小女孩飞跳着过来撞击王子，要小心避过。再向前走，看见了海面，这是到了关尾。

王子站在空荡荡的冰面上，下面是蔚蓝的海水。突然从空中飞出 1 条骨节龙，绕几圈轰隆一声冲破冰面钻入海底，过一会儿又突然冲出冰面窜入空中。这样反复撞击冰面，王子可以立足的地方越来越小，如不及时消灭骨节龙，王子最后就会落入海中淹死。王子要抓住骨节龙出现的时机猛烈攻击，反复击中多次后骨节龙就会散架消失。

5. 第五关——美国地铁

夜晚的城市到处灯光闪烁，王子在高楼大厦的顶层寻找恶魔的踪迹。空中飞来一只只小飞碟撞击王子，要小心，避免被撞下楼去。有强盗从楼底爬上来袭击王子。强盗武功厉害，能灵活跳跃腾挪，偷袭一下又马上溜走。在一座高楼上有 1 只猩猩把守，不停地掷出一只只小猩猩攻击王子，有时还会突然跳起扑过来攻击王子。走到右端无路可走时就从高

楼上跳下去，落地后可见一洞口，进入洞口便来到地铁的车厢顶上。

列车徐徐起动，速度越来越快，飞速向前驶去。从列车顶上到隧道顶上之间的空间正好容纳王子站立，但有时会出现一些水泥柱，王子要躲到车厢接口处才能过去，否则会被撞倒甚至挤死。水泥柱的出现有其规律，每次出现之前列车都会鸣笛，这时王子就要赶紧到车厢接口处躲避。

在车顶上有很多戴尖顶帽的小强盗出来攻击王子，开始只从前面出现，接着从后面也出来夹击王子。小强盗只要一二枪就可击毙。还有执大板斧的麻脸强盗从车厢里爬上车顶，凶狠地劈砍王子。王子在与敌人打斗中要保持在画面中部或右半部，因为列车是向右开的，如王子在左半部不小心被挤出了画面就会损失 1 次生命。

列车到终点时停下来，王子可攀上梯子爬到地面上去。

有一位美国自由女神小姐拦住了王子，她向王子提出若干个问题要王子回答，只有回答正确了才能进入下一关。否则将回到地铁的起始处重新打一遍。回答问题是抢答的形式，与王子在一起的还有另外 2 人，当问题提出时（是以文字的方式提出），王子要立即按 A 键抢答。提问是用日文显示的，看不懂没关系，只要每次回答时在 1、2、3 个答案中选择第二个即是正确答案。连续 3 次回答正确即可过关。接着进入另一城市的街面。

6. 第六关——埃及沙漠

在炎热干旱的沙漠地带，有各种各样的怪物攻击王子，其中最厉害的是 2 条旱龙，要缠斗很久才能将其消灭。

沙漠的尽头是 1 座金字塔，王子从塔底的一扇门进入塔内。金字塔的墓道阴森森的，到处都是暗道机关，充满了危

机。在过一曲折的弯道时，突有一巨大的圆滚石从后面轰隆隆压过来。在这一险境中，王子不要慌，只要快速向前跑，滚石就压不到王子。跑到前面可见地面上有一洞，赶紧跳入洞中就可躲过滚石。沿着洞道往里走，便可到达这一关的关尾——法老的墓室。

法老的墓室是用金砖砌成的，王子来到此处只能不停地向前走，不可停留更不可倒退，因为墓室的金砖在王子脚步的震动下会纷纷倒塌砸下来，犹如发生大地震。走到墓室的深处，可见一法老金像悬于空中，那就是这一关的魔头。王子一站上金像旁的平台上，平台就会自动绕金像运转。金像会射出一串串子弹攻击王子，王子由于悬空站在平台，无处躲避，处境是很危险的。王子要在与金像处于平行及垂直的位置上用散弹射击，散弹射出后就能寻找目标形成弧线去击中金像。金像被击中就会翻一下眼睛，连续多次击中就可取胜。

7. 第七关——激战机器巨人

王子来到了通往月球的真空管道下，站到运送台上，真空管道便开始运行。在真空管道中参差不齐地有很多平台，这些平台都在快速向下运行。王子要利用这些平台快速准确地向上跳去，如果失足掉下去或跳跃太快被平台带出画面，都会失去 1 次生命。

真空管道中有一些怪物把守，王子要尽快消灭它们，如来不及消灭也不要与其缠斗，只好硬冲过去。因为稍一耽搁就有可能被平台带出画面而挤死。

在真空管道中的平台上跳跃，不仅要准确，而且要有较快的速度。这是要技巧的，稍有失误就可能失败，是极难打过去的。当屡遭失败时，不可心烦气躁，应心平气和地休息

一下，待心情稳定后再接着玩。

经过真空管道来到了魔王的密室。魔王是一巨型机器人，手持激光板斧，横劈直砍，并能射出一串串光球，煞是厉害，是一个很难对付的敌人。消灭了这个机器人，捣毁魔王的巢穴，王子就取得了最后的胜利，整个游戏也就到此结束了。

九、淘金者一代
（附二代）




《淘金者一代》也叫《警察抓小偷》，又叫《挖金》或《金块》，是一个极有趣的追逐游戏。这个游戏描述一个小偷在矿井里偷金砂，警察闻讯赶来，从四面八方围追堵截小偷。小偷则利用矿井中的复杂的通道和梯子，巧妙地一次又一次摆脱警察的追捕，偷得矿井中的全部金砂，然后从一梯子逃离矿井，进入另一堆满金砂的矿井中去。在游戏过程中，游戏者操纵着小偷灵活巧妙地偷取到全部金砂，这是一个智力游戏，比起枪击与打斗游戏来更有它的奇妙之处，叫人百玩不厌。

（一）操纵方法

这是一个单人玩的游戏。游戏开始时，小偷有 5 次生命，以后每打过 1 关就增加 1 次生命，如被警察抓住或被埋在土中，就会失去 1 次生命。

这个游戏中没有增加主角能力的任何宝物，小偷全凭本身的能力与警察斗智斗勇。游戏中，在矿井的某个角落里有时会出现水果一类的奖励品，获得后可得到很高的奖励分。

1. 各键的功能

A 键——向右边打洞；

B 键——向左边打洞；

上键——向上爬梯子；

下键——向下爬梯子，向下跳；

左键和右键控制小偷向左或向右运动。

2. 场景中的各种道具

砖地：小偷可在上面打出洞来。

水泥地：不能打洞，可在上面行走。

横杆：小偷与警察都可在横杆上爬行，按下键时，小偷从横杆上垂直往下跳。

梯子：梯子是连接上下层矿井的工具。

暗洞：有的地方看似砖地，可一走过去就会失足摔到下一层，原来那里有隐蔽的暗洞。

金砂：金砂一堆一堆地堆放在矿井中，小偷每偷走一堆，那堆金砂就会消失。警察也能把金砂带在身上，有时看起来矿井里的金砂全偷完了，可是却过不了关，原来警察身上还有金砂。偷警察身上的金砂的方法是：打一个洞，把警察引诱过来陷进去，金砂自然就会露出来，走过去即可偷得。

3. 察看矿井全景

游戏开始时，屏幕上会把该关的矿井全景上下左右显示一遍。由于全景较大，而屏幕只能显示其中的某一部分，在游戏中游戏者是看不到全景的，这样就不知那里有金砂，那里有梯子，哪里是深坑，哪里是死胡同，警察正从什么方向包围过来。这一些尽管在每一关开始时可以记下一些，但相当有限。有一个方法可在游戏的任何时候察看一下矿井的全景，或向某方向前进时察看一下前面是否有警察，这个方法

是：按选择键使游戏暂停，然后用方向键上下左右移动场景来察看矿井的全景。

（二）游戏技巧

1. 扼制警察的手段

小偷没有直接攻击警察的手段，在游戏中只能消极地躲避警察的追捕。尽管如此，小偷还是有扼制警察的办法，那就是在地板上打洞。

小偷在地板上打洞有这样一个特点：洞被打出之后，过一会儿又会自动地填补起来。小偷没有跳跃的功能，如果不小心陷进了自己打的洞里是爬不出来的，当洞愈合时，小偷就会被埋在里面，从而失去1次生命；警察掉入小偷打的洞中会被卡住不能动，但过一会儿就会爬出来。打洞陷住警察，使其在一定的时间内不能动弹，这就是小偷扼制的警察的手段。当警察陷入洞中时，小偷可以从其头上踩过去。如果警察陷入洞中正好是洞愈合的时候，警察就会被埋在洞中丧生，但警察署很快又会派一个警察来。每一关中的警察数量总是保持不变的，被埋掉一个，马上又会出来一个。打洞陷住警察或埋掉警察，虽然不能消灭他们，但可在短时间内扼制他们，以解一时之危。

在上下两层矿井中，小偷可在上层矿井中打洞跳到下层矿井中，警察却不能跳到下层去，只会被陷在那个缺口里，警察要进入到下层矿井只有通过梯子。小偷的这一优势要充分发挥，特别是在两头受警察夹击无路可逃的时候，打洞就是唯一的脱身之法了。

小偷打洞时要打在两砖之间的缝隙上，否则是打不出洞的，在水泥地上也是打不出洞的。

小偷可以在地板上连续打多个洞，以便阻碍多名的警察的追击，如果只有1个警察追击，用这种方法可以在较长时间内陷住他，使之爬出一个洞又掉进另一个洞。

引诱警察掉入陷井或进入死胡同也是一种扼制警察的手段。警察有一个弱点，即只以水平点来判断小偷的位置。如有两架梯子，小偷上一架梯子，警察上了另一架梯子，当小偷停在梯子中间不运动时，警察也会停在另一架梯子上的与小偷平行的位置上不动，而不会下梯子后再爬到小偷的梯子上去追捕小偷。同样，如果小偷从高处往下跳时，警察也会跟着往下跳，而不管下面地势如何。利用这一点，就可诱骗警察跳入陷井或死胡同，从而"关"住警察，小偷便可以从容不迫地偷金砂了。如图5所示的位置，穿深色衣的小偷下跳时，警察也下跳，则落入凹坑内。由于警察没有跳跃功能，就永远也出不来了。

小偷也没有跳跃功能，如不小心掉入上图那样的陷井中，也是无法出来的。

当警察从后面追来或迎面拦截过来时，要及时打洞陷住警察，打洞不可离警察太近，如果警察冲到面前了再打洞，打出的洞会立即愈合，警察照样冲过来抓住小偷，使小偷措手不及。

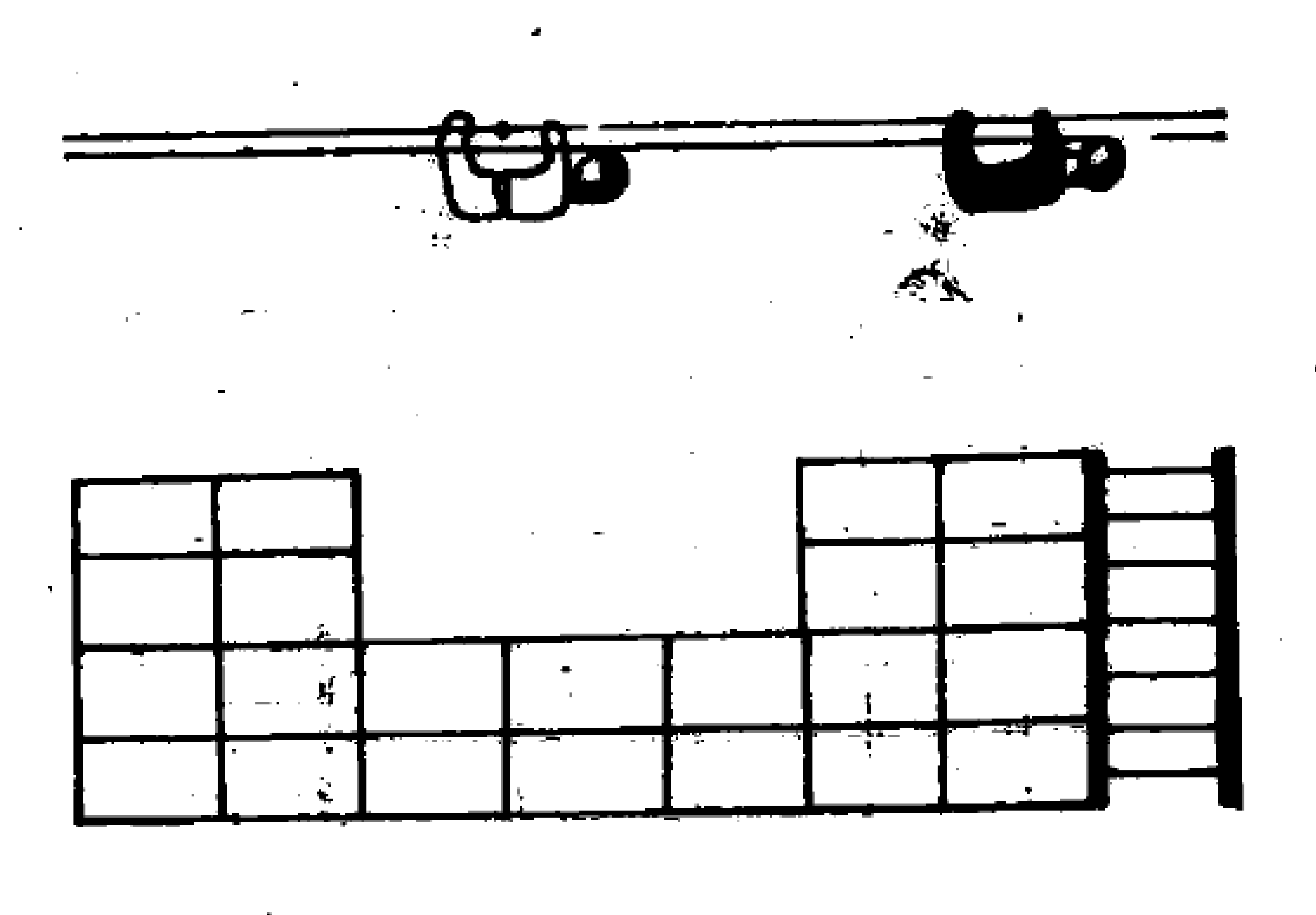


图5 引警察入瓮示意图

2. 打洞的技巧

小偷打洞可以

掘制警察，以便逃跑，此外还有一个更重要的方面，就是要通过打洞才能取到矿井深处的金砂。在打洞取金砂时要考虑两点：一是怎样进去，再就是取到金砂后怎样出来。有的地方地形很复杂，不考虑好出来的方案，即使进去取到了金砂，却被困在矿井里再也出不来了；或者是在打洞进去的中途就被陷住了，被砖石所埋灭。这里介绍几种常用的技巧供游戏者参考：

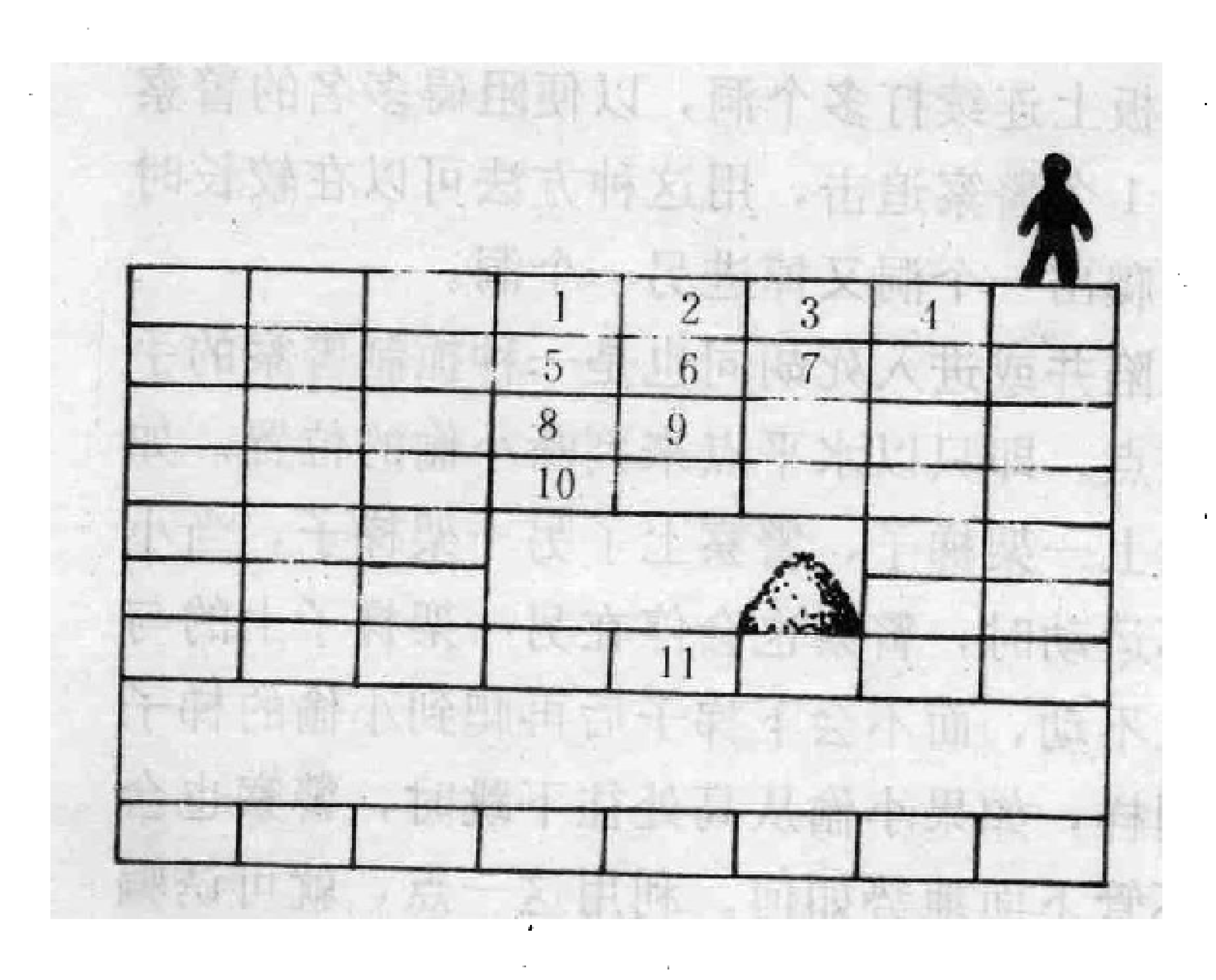


图 6　取深埋地里的金砂时打洞示意图

（1）一条路进去一条路出来

如图 6 所示的情况，依照图中的数字顺序打洞，每一层都比上一层少打了一个洞，这是因为小偷在打洞时还要有一个站立的地方。在打洞取深埋在地底的金砂时，要掌握这样一个要点：最上层所要打的洞的个数与要打下去的层数是相等

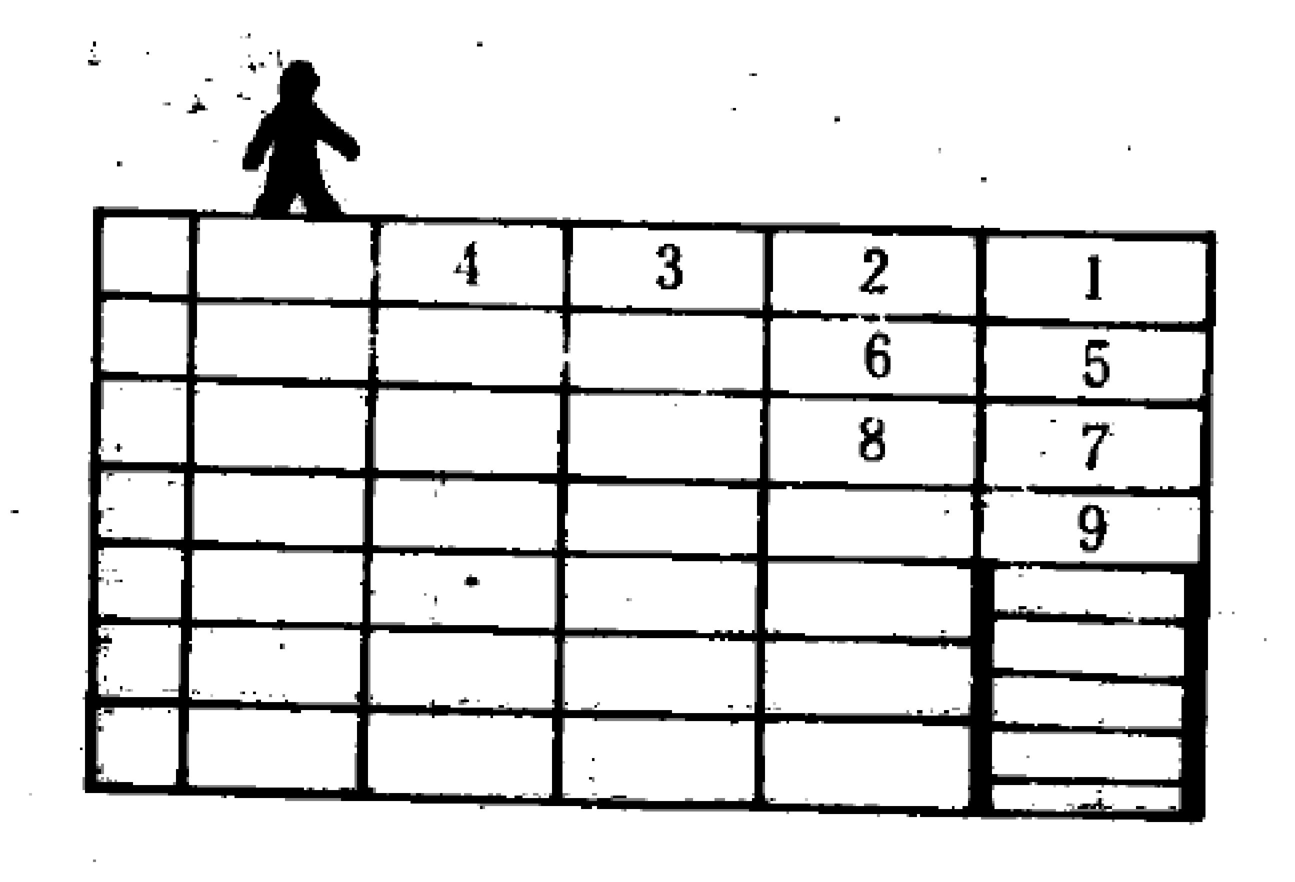


图 7　找出路打洞示意图

的。如图 6，要打下去 4 层，那么最上层就要打 4 个洞，逐层打下去，最后从位置“10”跳进矿井中取到金砂，再从“11”处打一个洞逃走。

（2）找出路

如图 7 所示，小偷必须打开砖层，下到梯子上才能出去，打洞的要点与上例有共同之处。

（3）利用时间差

有的地方不但要考虑打洞的顺序，还要考虑到打洞之后洞口又会愈合的时间。

如图 8 所示，小偷先爬到梯子顶端，向右打开“1”处，再打开“2”处，这时就要停几秒钟，再打开“3”处，立即爬到梯子顶端，等待“1”处一愈合，立即走过去打开“4”处，并从“4”处跳进矿井中取到金砂马上从“3”处出来。这一过程动作一定要快，且要恰到好处，稍一慢，“3”处就会愈合，那小偷就关在矿井里永远地出不来了。

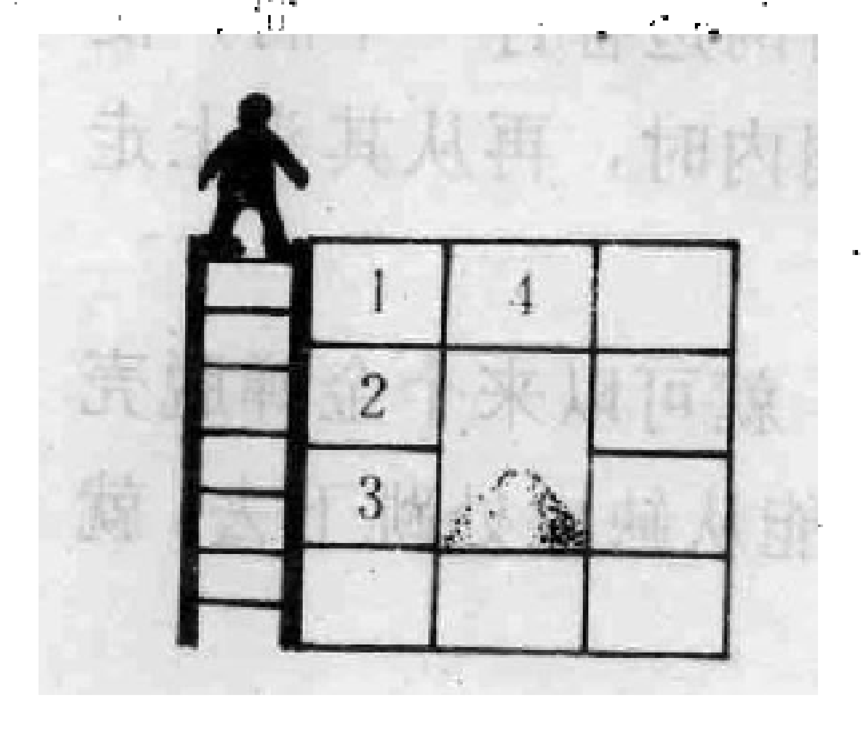


图 8　利用时间差挖洞取砂

（4）原路退回

如图 9 所示的矿井是一个封闭式的矿井，显然，从上层打一个洞跳进去尽管可以取到金砂，却出不来了。小偷要站在梯子上打开“1”处和“2”处，然后以最快的速度冲进去取到金砂再原路退回。这一切都必须在“2”处愈合前做完，如果动作慢了，就有可能被封在矿井中永远也出不来了。

（5）摆脱追来的警察

警察从后面追来时，小偷可返身打洞再跑，这样追上来

的警察会陷入洞中耽搁一些时间，等到他爬出来再追时，小偷已经跑远了。

（6）摆脱堵截的警察

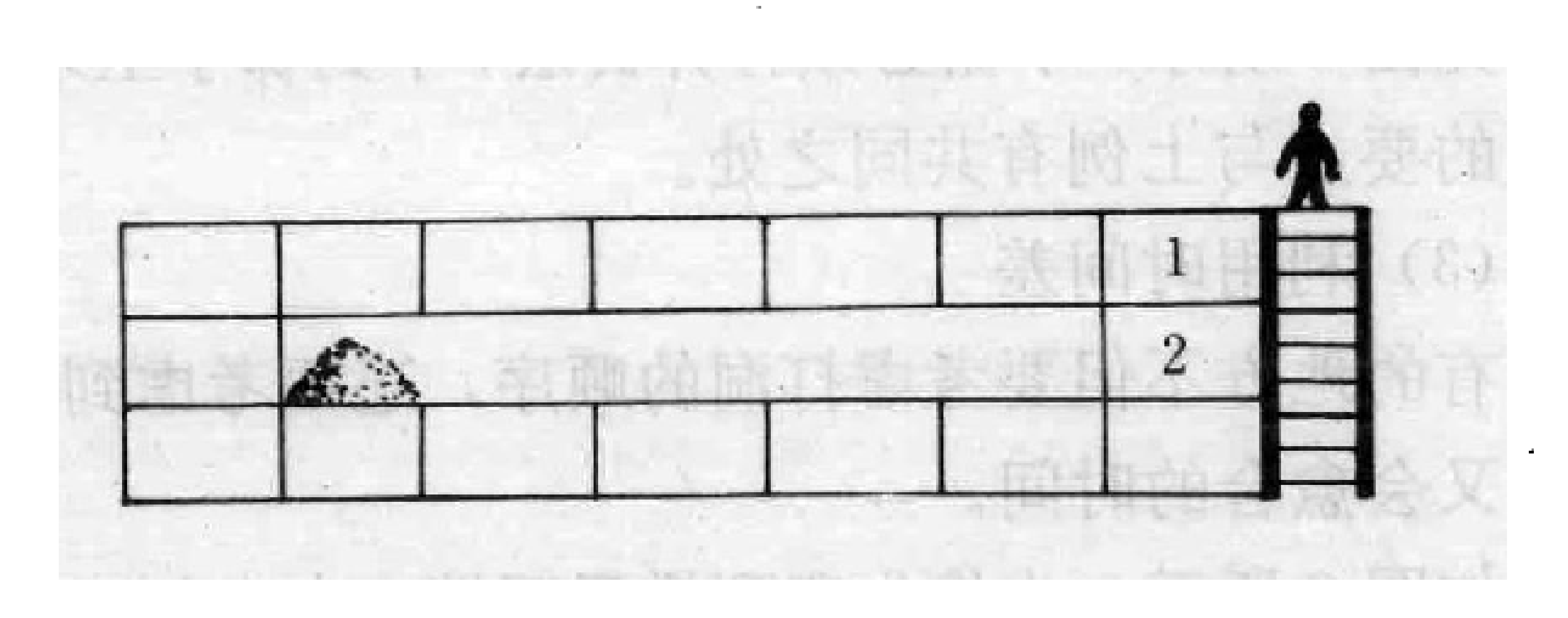


图 9　原路退回打洞示意图

当有警察迎面堵过来时，小偷应及时在前方打一个洞，警察走过来就会陷入洞中，小偷可以踩着警察头走过去。

（7）被夹击时打洞逃脱

小偷被警察夹击时，要立即在前后两边各打一个洞，使自己站在安全的孤岛上。当警察陷进洞内时，再从其头上走过去。

如果小偷是在可以打穿的矿井上，就可以来个金蝉脱壳之计，打洞跳到下层溜走，由于警察不能从缺口处跳下去，就只有干瞪眼了，如图 10 所示。

（8）巧妙地利用警察

如图 11 所示，小偷被警察夹击，处于险境，似乎已无路可逃，只能束手就擒了。但只要小偷勇敢地向右一跳，就可以跳在警察的头上再逃脱。

（三）脱困的方法

小偷如果被困在矿井中或掉进陷井里，就永远出不来了，

游戏也就无法进行下去。但由于小偷没死，游戏又不会中断，游戏既不能进行下去又不能中断重来，怎么办？解脱这种困境的方法是按一下选择键，这时游戏就会中断，从这一关重新开始，并且小偷也不会损失生命。

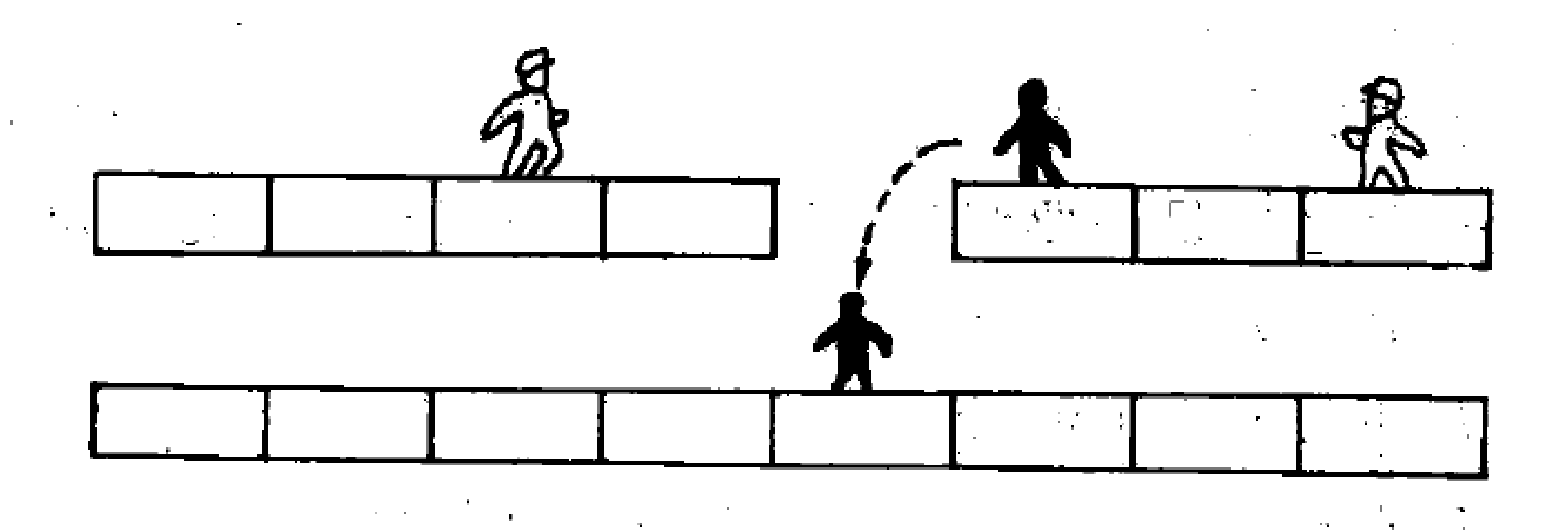


图 10　小偷挖洞逃跑示意图

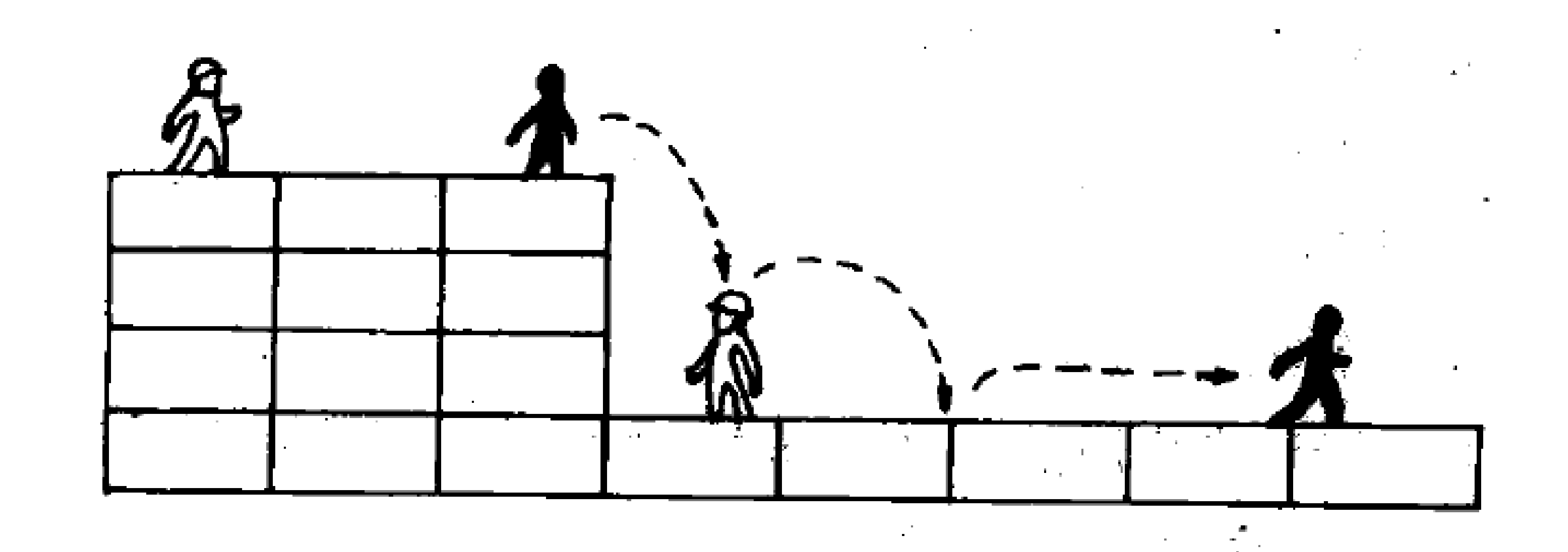


图 11　利用警察逃脱示意图

（四）游戏的编辑

这个游戏还具有编辑功能。在游戏开始时，屏幕上出现标题画面，将光标移至 EDITMODE（编辑模式）前，再按开始键，这时游戏即进入编辑状态：

在屏幕上有1个黄色的小方块，可以用方向键将其移至屏幕的任何一个位置，黄色的小方块移到之处，就是要设置建筑内容的点。然后按A键或B键选择建筑的内容，选择好后按方向键移动黄色小方块的位置，一块建筑就设置好了。照此方法进行下去，直至整个矿井设计建造结束。

在矿井建好后，游戏者就可以玩自己设计的游戏了，按1下开始键就可开始玩。当游戏结束后又会回到编辑状态，以便游戏者对刚建好并玩过的矿井进行修改。在游戏过程中，如果发现某些不足需要修改，可以按1下选择键，这样就能中止游戏并进入到编辑状态。

如果有两个人游戏，就可以互相编辑矿井，让对方攻关，这是很有意思的。由于一般游戏机不具备存贮功能，一旦开始玩别的游戏，所编辑的游戏就会消失，不能保存下来。

编辑矿井的建筑内容有以下几项。

1. 砖地（可以打洞）。

2. 水泥地板（不能打洞）。

3. 梯子。

4. 横杆。

5. 暗洞。

6. 逃出矿井用的梯子。编辑时显现，而游戏开始时不显现，直到小偷取到了全部金砂才出现。

7. 金砂。

8. 警察。被放置的地方即为游戏开始时该警察出现的地方。

9. 小偷。

10. 删除所编辑的内容。

按A键时，上述内容依次在黄色小方块中出现；按B键

时，逆上述顺序在黄色小方块中出现。

（五）攻关秘诀

选关：玩这个游戏可选 50 关中的任何一关。选关的方法是在游戏开始时或小偷失去 1 次生命时，屏幕上都会出现关次数和小偷的剩余生命次数等数据，这时按 1 下选择键就可以进入选关画面，屏幕上就会出现“STAGE”字样，后面显示一个数字，这时按 B 键或 A 键，这个数字会在 1～50 之间变化，就是关数。再按 1 下开始键，游戏即从这一关开始。

附：《淘金者二代》

《淘金者二代》的一些操作方法与技巧等与《淘金者一代》一样，不像别的游戏节目，二代与一代差别很大，甚至面目全非，《淘金者二代》可以说是《淘金者一代》的续集。如果说有什么不同的话，那是难度加大了，没有一定的游戏经验的人，就是二代的第一关也别想玩过去，后面的 49 关就更难了。



十、冒险岛二代

《冒险岛二代》是在《冒险岛》的基础上改进而成。主角还是原来那个活泼可爱的小男孩，他赤手空拳，凭自己的智慧和勇气在荒岛上与各种各样的怪物、害虫搏斗，通过一个又一个荒岛，最后胜利到达终点。

这个游戏共有8大关，即通过8个岛屿。每一大关中又分若干小关，画面变换次数多，丰富多彩，较之《冒险岛》更具有趣味性，难度也稍有加大。

（一）操纵方法

这是一个人玩的游戏，主角的每次生命是用生命力表示的。在屏幕的上部中间有一排小方格，就是用来表示生命力的。小男孩的生命力随着时间的流逝而逐渐减少，必须靠在路途吃到香蕉、苹果等水果来补充生命力，否则会因生命力枯竭而失去生命。

在每一小关前（或是每打过一关后）都会出现一个选择项目的画面。画面左边有5项，这5项都是小男孩在游戏中得到的宝物，如某些项目没有宝物则以一白蛋表示。按上键

或下键可移动光标选择，将光标移到要选的项目前后再按1下A键，就是确定选择了该项目，这时在右的小画面上就会出现该项目的宝物。如选择的是恐龙，选好后再按A键，右边小画面的小男孩就骑在恐龙上，进入游戏后小男孩就是骑着恐龙攻击。如选石斧时，小画面上会有石斧闪烁，表示选武器石斧有效。

如果觉得已选的项目不合适，可按B键消除已选的项目，再进行重选。但当按开始键进入游戏时，就不能再更改了。

各键的使用方法：

A键——跳跃、游泳、飞翔等；

B键——攻击，即掷石斧、射击等；

方向键——可操纵主角向8个方向运动，并可与A键和B键联合使用。

在打过每一小关后，小男孩都会被引到一间华丽的密室内。密室里会连续出现几个白蛋在空中旋转，这几个蛋内部都藏有宝物或奖励分。小男孩要看准了，跳起来取一个，运气好的话可得一宝物，运气再差也可得100分的奖励分。

每打过一小关，在密室中选蛋后就会出现一幅小男孩在该岛上位置的画面，以便确定下一步该怎么办。在岛上有很多地方有岔道，但无论走那一条都可到达终点。

（二）宝物介绍

小男孩在岛上冒险时，会遇到或打出一些白蛋，击开白蛋可得到各种各样的宝物。

1. 石斧：小男孩的基本武器，掷石斧可消灭路上的一切敌人。

2. 滑车：跳上滑车可快速向前滑行，并可承受敌人的一

次攻击，遭到攻击后滑车会失去。

3. 圣火：圣火的攻击力比石斧强，不但能消灭一切敌人，也能击毁路上的一些障碍如石头等。

4. 小天使：小天使追随着小男孩飞行，此时小男孩在小天使的保护之下处于无敌状态，可勇往直前，所向无敌。但小天使保护小男孩的时间是有限的，过了限定时间，小天使就飞走了，小男孩又处于常态。

5. 吸血鬼：吸血鬼的外形与天使相同，但颜色不同，显蓝色。吸血鬼出现后跟随小男孩飞行，这时小男孩的生命力消耗得特别快，要不断赶紧补充，否则会被吸血鬼吸干生命力而失去生命。当然最好的办法是不要把吸血鬼打出来。吸血鬼藏于白蛋中，难以辨别，具体的藏身之地将在攻关过程中指出。

6. 红心：获得红心宝物可得到蓝恐龙，小男孩骑在恐龙身上可加快行走速度，可消灭一切敌人和击毁一切障碍。恐龙的尾部可射出一簇簇火花（按 B 键），蓝恐龙不能入水，入水即淹死。

7. 黑桃：获得黑桃可得红色恐龙，可骑上。恐龙口中吐火，可消灭一切敌人和击毁一切障碍，但不能进入水中。

8. 方块：获得方块可得紫色海豹，海豹善泅水，小男孩可骑海豹快速通过水域。海豹在旱地上行走缓慢，且不善跳跃，所以除进水域外，其他地方不宜使用海豹。

9. 梅花：获得梅花可得飞恐龙，骑上飞恐龙可在空中飞翔，通过一切区域，但要小心空中敌人的攻击。

10. 血瓶：获得血瓶可以加满全部生命力，且能得 2000 分的奖励分。

11. 钥匙：钥匙往往藏在一些隐蔽的地方，要掷石斧或是

恐龙击打才能打出来，得钥匙后会出现几种情况。

（1）进入奖励版面。在奖励版面中无敌人出现，小男孩以跳跃方式取得野果等都会得分。

（2）跳关。当进入一方形密室时，密室中有始祖鸟拍着翅膀问你：

WOULD YOU LIKE TO SKIP THIS ISLAND?（你想跳过此岛吗?）

下面还有：

YES

NO

移动光标选择 YES 或 NO。选择 NO 时即留在原岛上继续战斗，选择 YES 时即是跳过这一大关（跳过此岛），这时会出现 1 只始祖鸟抓住小男孩飞越此岛的画面，接着就进入下一大关（下一个岛）进行游戏。

12. “1UP”：得到“1UP”标识可增加 1 次生命。

13. 花：从白蛋中打出一朵花时，可得 1000 分奖励分。

（三）攻关过程

1. 第一关——羊齿植物岛

1—1 关·海滩

这是一座无人烟的旱岛，岛上到处都是动物的枯骨，死一般的寂静，夜一般的阴森。小男孩勇敢地向前，遇到 1 个大白蛋，拾之可得一石斧。石斧是小男孩的防卫武器，可用以消灭路上各种害虫和怪物。这一关中的敌人主要是虫子和乌鸦，可以很轻松地打过去。最后进入一石洞，来到密室中，选蛋得奖励，这一关就过了。以后的各小关都如此，每一小关所经历的路程不长，难点少，但关次多。

1—2关·山区

在山地的树上悬挂着许多蜘蛛，有的蜘蛛悬挂得较高，要跳起来才能将其消灭掉。这一关中有一奖励版面。小男孩前进时要不停的掷石斧，击开一白蛋时可得一钥匙。拾到钥匙后，小男孩就会升上天空的云层中，跳跃前进可得到各种奖励。

在这一关还可以得到一黑桃——红色恐龙。骑上红色恐龙，一路喷火可扫除障碍与敌人，真是威力无比，最后进入一山洞，即过了此关。

1—3关·丛林

在这一关中可从蛋中击出一小天使，有小天使时要同时按住右键和B键，这样小男孩就会快速奔跑，以便尽快通过此关。

一路上小男孩要不停地掷石斧或用恐龙攻击。在某一空地上，用石斧或恐龙攻击时会发出嘟嘟的声音，在那里跳一下，会出现1个白蛋，击之可得一钥匙，拾得钥匙即可进入跳关小屋，选择“YES”项可跳关，否则留在原岛上。

如没有跳过，最后进入一树洞中通过此关。

1—4关·溶洞

溶洞里阴森森的，一些阴秽之物盘踞在这里，有蝙蝠、骷髅等怪物。但这一关很短，容易打过去。

1—5关·海底

在这一关中可得一方块——海豹，海豹可在水中游泳，行动比小男孩快捷。水中的敌人主要有乌贼、海马和其他怪物，且海底的地形也比较复杂，要灵活地驾驭着海豹，小男孩可绕过障碍和敌人，最后进入一溶洞过关。

1—6关·平台区

这一关中要掌握跳跃的技巧。有的平台是活动的，有的平台设置成险地，有的平台是上升的，跳跃时要小心。这一关中的主要敌人是骷髅。

1—7 关·热带丛林

这里要在热带丛林中的树木之间跳跃前进，树叶与树叶之间犹如一个个平台，树上有蜘蛛等害虫，还有绕树叶四周运动的火球，要避开其运动的位置，快速敏捷地跳过去，如碰到火球就会失去 1 次生命。

树木之下是毒水，如不幸失足掉入毒水里，也会失去 1 次生命。

1—8 关·热带丛林

这是第一大关的最后一小关。路途中的敌人特别多，有山田螺、怪圆球、蜘蛛、害虫、火堆、石头等。行进时不可太快，要谨慎点。

在这一关中还可得到 1 个梅花——飞恐龙，骑上飞恐龙可从空中安全地到达关尾，进入关尾的洞穴，在那里，将与第一关的最后的魔头激战一场。

魔王是修炼成精的羊齿植物，手脚很多，但不能移动，口中吐出一串串的毒孢子，毒孢子飘散在空中后会长成网状物，连成一片。小男孩要及时将其消灭，以防其成片。对羊齿植物精怪要集中火力猛击，连续多次击中后就可将其消灭。

2. 第二关——湖岛

2—1 关·海滩

这一关比较容易打过去，与 1—1 关差不多。在这一关中可获得 1 朵花，得到 1000 分奖励分。

这一关中的敌人有山田螺、绿虫子、乌鸦、青蛙等，其中青蛙较难对付。青蛙能跳跃扑人，要消灭青蛙，应该适当

离远一点，太近了有可能被扑中。

到一深沟前时有一乌鸦飞过来，击中乌鸦可得一蛋，击开蛋可得一黑桃——红色恐龙。击中乌鸦出现蛋时，蛋会沿地滚动，要赶紧再击一下，打出黑桃来，否则蛋会掉进深沟里去。

2—2关·树林

这一关中的敌人主要有乌鸦、山田螺和青蛙。这一关中有一石头中隐藏有“1UP”——增加1次生命的宝物，但要骑上恐龙击中石头，宝物才会出现。下一道后的第一棵大树下有隐藏的宝物，用石斧或恐龙击之会有“嘟嘟”的声音，还会跳一下，出现1个蛋，击之得一钥匙，拾得钥匙可进入奖励版面。

2—3关·海底

海底里有海马、乌贼等活动着的敌人。还有固定在水中的十字铁星，犹如一个个水雷，碰上就会失去1次生命。此外还有深沟，游过去时不可沉下去。海底地形比较复杂，再加上十字铁星的障碍，小男孩要过去颇不容易。小男孩在水中上浮下沉及向前游动时，由于海水浮力的影响，方向不容易操纵。

海水中会不断浮现气泡，要小心避开，如碰上气泡就会被裹在其中出不来，且很快地减少生命力，所以气泡是很危险的。

2—4关·树林

这一关中的主要敌人有蜘蛛、小猪、吐火的绿虫和青蛙等，这里有两种新出现的敌人。小猪动作笨拙，并不可怕，但要注意小猪有时是成群出现的。对吐火的绿虫就要小心了，因为吐出来的火可以远距离伤及小男孩，且往往出其不意，叫

人躲闪不及。

2—5 关·石洞中

进洞中遇到的第一个蛋中是一小天使，要充分利用小天使保护的有利条件，快速向前冲。第二个蛋是一增加生命力的血瓶。

这一关中的敌人主要是青蛙和骷髅。

2—6 关·水底溶洞

这一关是一地形复杂的地域，水中有各种各样的怪物袭击，这一关中乌贼能发出子弹，十字铁星在水中上下沉浮，封锁道路，难度比较大。

2—7 关·洞底

这里盘踞着这一关的魔王，魔王周围有一些尖顶不能碰，否则会失去 1 次生命。魔王前面有 2 个泡泡，要先击破泡泡，如被泡泡围住不能动弹，会损耗一些生命力，但过一会儿泡泡会自动破裂。

魔王一身铁甲，小男孩的攻击不能伤害它，只有在其张开铁甲吐泡泡时，击其双眼才有效。魔王被击中 3 次后就会变色，击中十数次即被消灭。在和魔王战斗时要有耐心，要小心躲开它吐出的子弹，并趁机发起攻击，不可急于求成。

3. 第三关——荒岛

3—1 关·平地树林

这一关中的主要敌人是小猪、蜘蛛、青蛙、山田螺等。途中有一处有弹簧跳台，要利用跳台腾跳到空中取到鸡腿，以增加生命力。跳弹簧跳台要有技巧，跳上去当弹簧落到底部时，立刻按 A 键起跳，只有掌握好这一要点才能跳得很高，才能够得着鸡腿。在鸡腿之下有两堆火，落下时要小心，被火烧中会失去 1 次生命力。这只鸡腿尽管难以取到，并且有危

险，但是非取到不可，因为除此之外再没有别的增加生命力的东西，取不到这只鸡腿补充生命力，就过不了关，中途会因生命力枯竭而失败。

3—2关·树林

树上常落下果子砸人，还有青蛙跳跃扑人，这一关中山虫子能吐火攻击，且1次可吐出两三串火苗，很厉害的。

3—3关·地洞

与前面描述的地洞差不多，但地形稍微复杂一点，有断沟等。

3—4关·树林

这一关中出现了新的敌人——蜻蜓和眼镜蛇。新增的两种敌人都比较厉害，此外还有蜘蛛、青蛙等。

3—5关·树林

情景与3—4关差不多，只是时间已近黄昏，火红的晚霞满天，增加了几分情调。

3—6关·沙地

沙地的特点是能陷人，小男孩必须快速前进，否则就会陷入沙地而丧生。

这一关的敌人有蝎子、眼镜蛇、母鸡和飞鸟。显然，敌人越来越多，越来越厉害。

3—7关·沙地

这一关中的情况同3—6关一样，但在上斜坡时，坡上有巨石滚下，要小心跳过避开。

4. 第四关——冰岛

4—1关·高台区

一开始就遇到一个难点：有一堆火与眼镜蛇一起构成一个障碍。火堆与眼镜蛇之间有一小块空地，小男孩要有过硬

的本领，先跳到火堆与蛇之间的空地上，然后再跳过去。

高台区中的平台上有冰，小男孩在平台上行走或跳跃时会打滑，由于惯性会向前或向后滑，要注意这一点，高台区还有火堆与石头等障碍，这对跳跃很有影响。

4—2 关・树林

这一关的开始也有一个难点：有 2 堆火连在一起，火堆之间有一空隙，小男孩可跳在空隙上停一下再跳过去，或用加速跑的方式一跃而过两堆火。无论采用那一种方法，都需要技巧，弄不好就有可能被火烧中而失去 1 次生命。

在一棵大树下有隐藏的宝物，要注意打出来，不要错过。

一路上有黑衣小猪突然从后面跳出来袭击，小男孩往往因躲闪不及而被撞中。这时要注意花朵，当有 1 朵小花出现时就意味着黑衣小猪就要出来撞人了，要提高警惕。

4—3 关・地下溶洞

洞中有很多深不见底的沟壑，小男孩要从深沟上跳过去，有的落脚点面积很小，且有各种怪物阻碍，跳跃时要小心。

4—4 关・水底

在这一关中水底的障碍物特别多，加上曲折狭窄的地形，通过时很需要技巧。

4—5 关・柳树林

在这关中上斜坡时有巨石滚下来，敌人较多。

从 4—3 到 4—4 关有一条岔道，这里描述的是左边那条路径。

以下各关中的情况大同小异，这里不一一描述，留给游戏者自己探索。总的来说，这个游戏难度适中，趣味性大，画面变换多，关次也多。

（四）攻关秘诀

1. 接关法

当游戏失败后，立刻同时按住 A、B 键和左键，再按开始键即可接关。

2. 跳关法

当得到钥匙宝物进入跳关密室时，选择"YES"项即可跳到下一关。

3. 增加生命次数

有时对准石头射击或掷石斧，可意外地得到"1UP"宝物而增加 1 次生命。

十一、脱狱二代



这是继《脱狱一代》后又设计出的一个令人喜爱的游戏节目。《脱狱一代》是一个武打游戏，而《脱狱二代》是一个枪战游戏，难度比《脱狱一代》大，要从头至尾打通这个游戏颇不容易。

游戏里的主角叫埃里克，是一个能征善战的特种兵战士，在历次执行任务中累建战功。这一次也一样，由一架直升飞机将他悄悄送到敌后，去执行一项极其危险的任务。

（一）操纵方法

游戏开始时，埃里克只有3次生命，每次生命用生命力表示。屏幕的左上角有LIFE字样，其后的方条条即是埃里克所拥有的生命力。每被敌人击中1次，生命力就会减少，得到宝物时生命力就会增加或增加生命次数。

埃里克下直升飞机时没有武器，只能赤手空拳与敌人格斗，对远处的敌人可以掷手雷消灭他们。游戏中时常可看到一些弹药箱，击碎木箱从中可找到冲锋枪，冲锋枪的子弹是无限的。当埃里克有了冲锋枪之后，掷手雷的功能即消失。

各键的功能如下：

A 键——跳跃；

B 键——拳击、掷手雷或射击；

下键——蹲下；

上键+B 键——掷手雷；

方向键——操纵埃里克向各个方向运动或射击。

（二）宝物介绍

宝物大多藏在木箱等障碍之中，打碎木箱宝物就会显露出来。所以在有木箱的地方要到处打一打，说不定就打出了宝物。

1. 冲锋枪：取得 1 支冲锋枪时，枪是单向射击的；取得 2 支冲锋枪时，枪可双向射击；取得 3 支冲锋枪时，枪可向上、中、下三向射击，此时冲锋枪具有最强的攻击力。每取得 1 支冲锋枪埃里克的生命力血格就会增加一格。以上功能在埃里克牺牲时全都会消失，下一次生命又要从头开始。

2. 火箭筒：取得 1 个火箭筒时，可 1 次射出 2 枚火箭炮弹；取得 2 个火箭筒时，可 1 次射出 4 枚火箭炮弹；当取得 3 个火箭筒时，可 1 次射出 6 枚火箭炮弹，并且是三向攻击，此时火箭筒具有最大的攻击力。每取得 1 个火箭筒，埃里克的生命力血格就增加 1 格。以上功能随埃里克牺牲而消失，下一次生命一切又要重新开始。

3. 血瓶：每得到 1 个血瓶可补充生命力 2 格。

4. 1UP：得到 1UP 宝物可增加 1 次生命。

（三）攻关过程

1. 第一关——丛林

埃里克跳下直升飞机，沿着小路向敌后深入时被敌哨兵发现，立刻有许多的敌人围攻了过来。这些敌人有赤手空拳的，有持枪射击的，有在远处掷手榴弹的，还有的敌人藏在树上，当埃里克走近时突然跳下来袭击。此时埃里克对付各种敌人只有用拳头攻击，对远处掷手榴弹的敌人也可以掷手雷回敬。同时按住上键和 B 键，埃里克掷出的手雷就会形成一条弧线飞向屏幕深处，炸死那里掷手榴弹的敌人。

在遇到木箱障碍时，要赶紧打碎木箱取得冲锋枪。有了冲锋枪，埃里克就如虎添翼了。

进入地下工事后要一边前进一边射击。地下工事里藏有敌兵，还有一些自动射击装置，这些装置都安装在较高的地方，必须跳起来才能击中。地下工事里的木箱中有冲锋枪和血瓶宝物，要注意取得。

打出地下工事回到地面，来到一座桥上。这座桥已被炸断，在埃里克过桥时，敌人的 1 架武装直升飞机飞过来了。这架直升飞机一出现，便气势汹汹地狂轰滥炸，又是射击又是扔弹，埃里克的处境十分艰难，因为在断桥上活动的范围小，又要躲过敌人枪弹的攻击，时时险象环生。要击毁这架武装直升飞机，必须掌握几个要点，否则很难打过去。

(1) 埃里克要选择一个有利的位置，也就是一个最有利于攻击直升飞机又可避开直升飞机攻击的位置。相对来说，这个有利位置是紧挨右边断口处的那座桥墩的上面。

(2) 在与直升飞机激战前，埃里克要保持有较多的生命力。在直升飞机倾泻出的枪林弹雨中，埃里克受伤是不可避免的，只能躲避攻击尽量少受伤，所以没有足够的生命力也是难以过关的。

(3) 埃里克必须取得冲锋枪，最好是具备有最强的三向

攻击能力，这在对空射击时是极为有利的。

(4) 敌直升飞机的弱点是机身的中部，要对准那里猛烈射击，攻击其他地方对直升飞机是无效的。

(5) 在射击直升飞机时最好跳起来，这样距离直升飞机近，连续射击时火力会更猛烈。

只要掌握了以上5个要点，击毁直升飞机也就有把握了。击毁直升飞机后，跳过桥去，桥头的高地上有敌人扔手榴弹，要尽快消灭。接下来便进入了敌人的坦克阵地。

坦克阵地中有由暗堡和坦克构成的火力网，埃里克在前进时要步步小心，不可冒进。暗堡中的敌人时常放冷枪或突然袭击，要注意发现并及时消灭。坦克一般固定不动，炮管也不转动，但射击起来虽仅间歇开炮，但火力很猛。不要正面攻击坦克，要在坦克开炮停下的那一瞬间迅速从坦克上跳过去，然后再回身击毁坦克。也有些坦克无人驾驶，这种坦克不会开炮。最后来到一个被破坏得千疮百孔的建筑区。这里到处都是坦克，有的坦克还在楼层上，构成的火力网炮火密集且猛烈。在这里要注意找到火箭筒，有了火箭筒，攻击的威力就会大大加强，只要1枚火箭炮弹就可击毁一辆坦克。打过这一区域可见一直升飞机徐徐降落，这是来接埃里克的，埃里克在胜利完成任务后就乘坐这架直升飞机去执行新的任务。

2. 第二关——码头

运河的码头是敌人的军事要地，有重兵把守。埃里克一进入码头就受到敌人的围攻，除持枪射击的敌人外还有掷手榴弹的敌人和发射开花炮弹的炮台。开花弹杀伤面宽，落地炸成一片，要躲到箱子后将其击毁。埃里克在前进时要不停地射击，冲到右端跳下一"S"形下降的通道，消灭把守在拐角处的敌人后一直向前冲。在有2个平台的地方有指向上方

的箭头，跳上去即进入了码头边的仓库。

仓库里到处堆满货物，出路被木箱堵住了，要开枪射击击毁木箱，打出一条通道。向前走，又见一堆堆木箱，要注意在那里找到火箭筒，这是后面攻坚的必备武器，对付暗堡用火箭筒攻击最有效，一炮就可将其击毁。再向前冲，来到码头边，码头上停泊有许多船只。来到一宽阔水域时要做好战斗准备，在那里看起来似乎平静，但过一会儿水中就会冒出一艘潜水艇，艇上有 5 门火炮，射击起来火力很猛。埃里克要将五门炮逐一击毁或击毁潜水艇的指挥台才能冲过去。与潜水艇的战斗是相当激烈和艰苦的，潜水艇左右移动，艇上的炮台也跟着移动向埃里克开火。与潜水艇激战时要掌握以下几个要点。

(1) 潜水艇上的炮火虽猛，但受到炮台转动的角度限制，有的地方被炮击中的次数就会少些，这种相对安全的地方随着潜水艇的运动也有变化，显然，这也是埃里克的安全地带。

(2) 由于潜水艇的炮火密集，埃里克或多或少会被击中数次，所以埃里克在与潜水艇战斗之前要保持有较强的生命力，这也是战胜潜水艇的保证。

(3) 潜水艇的弱点是上方的中间部分，那里是敌指挥官所在地，要对准那里射击，反复击中那里多次就可击毁潜水艇。此外就是逐一击毁潜水艇上的炮台，潜水艇失去了攻击能力，埃里克就可从容不迫地攻击潜水艇的中间部位，将其击毁。

再向前攻击时会遇到 1 艘停泊在码头上的驱逐舰，舰上有敌人的水兵和炮台射击，要小心打过去。

在一宽阔的水域中又冒出来了第二艘潜水艇。这艘潜水艇上有 7 门火炮，火力比前一艘更猛烈，有了前面打潜水艇

的经验，要击毁这一艘潜水艇也并不太难。至此，便打过了第二关。

3. 第三关——军港

埃里克沿着海边前进时，会遇到敌军舰的攻击，这些军舰前前后后共出现 4 艘。与军舰战斗时，埃里克要灵活腾挪以避开敌人的炮火伺机攻击。打过第二艘军舰后会遇到一坦克，这辆坦克炮火猛，装甲坚硬，难以击毁。它的弱点在顶部凸起的地方，要对准那里射击才能击毁坦克。

击毁坦克后要注意寻找木箱中的宝物，以增强攻击力与后面的军舰战斗。

4. 第四关——火车上

这一关是在飞速行驶的列车上，埃里克要从车头打至车尾并击毁武装直升飞机才能过关，这一关的攻关要点如下。

(1) 在战斗中要采取速战速决的办法快速消灭敌人或冲过去，越是与敌人缠斗，损失的生命力就越多。

(2) 列车上隐藏有冲锋枪等，要留心找到，最好能找到 3 支，以便对付关尾的武装直升飞机。

(3) 列车是在飞速前进的，埃里克要注意自身与列车的相对运动。

(4) 关尾的武装直升飞机具有第一关中出现的武装直升飞机的特征，但比第一关中的直升飞机更为厉害，能发射出旋转炮弹，还有伞兵跳下来。埃里克在攻击时采用第一关中打直升飞机的方法。

这一关比较难打，要有足够的生命力做保证，同时还要能灵活地运用各种技巧。

5. 第五关——突击

这一关是攻击敌人基地的外围防线，有许多暗道机关，地

形比较复杂。攻打这一关的要点如下。

(1) 要善于利用障碍做为保护自己消灭敌人的掩体。障碍物尽管给埃里克的行动带来不便,但也是保护埃里克的屏障。

(2) 在攻击高楼时,埃里克要沿长梯向上攻击。上梯子的方法是按 A 键跳起，然后按上键抓住梯子即可爬上去。梯子架在一栋大楼上，两边的窗户中埋伏有敌人的阻击手，消灭这些阻击手的方法是跳到这些窗户的下面，然后举枪向上射击,逐个窗口消灭敌人的阻击手。梯子顶上有一敌兵把守。埃里克冲上去后要先向右走，再返身消灭守敌。然后走到左边的尽头，那里有 1 堆木箱，击碎木箱，可得到宝物。在攻打高楼时，埃里克要熟练地掌握在梯子上的跳跃技术，从梯子上跳到窗户下，再从窗户下跳回梯子，要谨慎准确。熟练地掌握这一技巧是打过这一区域的保证。如果埃里克不幸失足掉下梯子或被敌人打下梯子，又得重新从楼下跳上梯子再打一遍，而且原来被消灭了的敌人又会出现。

(3) 对佛像机关要小心对付,利用障碍做掩体发起攻击,这样既可攻击佛像机关又可保护自己不受伤害。佛像的头顶有时隐时现的光环，只有在光环显现时击中佛像才有效。

(4) 关尾有一座能在空中飘动的佛像机关，攻击方法是从侧面猛烈射击，连续击中佛像多次便可将其击毁。

6. 第六关——基地

基地是敌人把守最严密的地方，敌人的狙击手与炮台构成了一道道火力屏障。炮台是固定不动的,但炮管可以转动,间歇性地发射炮弹。多座炮台构成一个个火力网，封锁着路口。炮台有其弱点，即转动角度是有限的并且每次转动的角度是固定的,炮弹的射程也有限。了解了炮台的这些弱点,就

不难逐一击毁。

关尾是一架极厉害的武装直升飞机，与第一关及第四关中出现过的直升飞机类似，但攻击力更强。埃里克有了前面战胜直升飞机的经验，定能战胜这个最后的劲敌。

十二、孤独战士
（魂斗罗四代）



这是描述一名勇士奉命孤胆只身捣毁外星人入侵地球的基地的故事。这是《魂斗罗》系列游戏节目中的一个，也是最新之作，比以前出版的《魂斗罗》系列游戏节目更有其奇妙之处，是一个很受欢迎的节目，但难度较大，要一次打过整个游戏的五关还真不容易呢！

（一）操纵方法

游戏开始时，勇士只有 3 次生命，游戏中获得某些宝物还可增加生命次数。

在游戏的标题画面中有"PASSWORD（口令）"功能，选此项后输入适当的密码可以选关。

各键的功能：

A 键（单发）——向前翻斛斗。

A 键（连发）——跳起扔炸弹。扔炸弹的方向可与十字方向键配合。炸弹落 地会沿地直线向前冲击。

B 键（连发）——发射激光枪。

方向键——控制勇士向各个方向运动。

按单发A键时，如果是轻轻一按即松开，勇士是向前跳跃；如果是重重地按住不放，勇士跳起后在空中翻一个筋斗，跨越的距离较大。在跳过深沟时就要重重地按住A键不放，直至其翻斛斗再松开，如果只是轻轻一按就松开，勇士就会跳起跌下深沟去。

游戏中在屏幕上有些文字及图形，说明游戏的进程及情况，其各项的意义如下：

1. TOP——其后的数字表示游戏者玩这个游戏曾得到过的最高分。

2. LIFT——其后的斜条光线表示勇士的生命力。

3. P——其后的数字表示勇士的生命次数。

4. ⩛——这是多向枪的表示，有5条线，亮几条光线就表示勇士手中的枪可以向几个方向射击。如亮了中间的3条光线，勇士手中的枪就是三向枪，威力最大的时候是可向前5个方向散射。

5. LEVEL（位于中间）——其后的数字表示处在那一大关中的某一小关。

6. LEVEL（位于右边）——其后的数字表示炸弹的等级。数字是“1”时，向前扔出1个炸弹；数字是3时，可扔出5个炸弹，数字是4时，可1次扔出7个炸弹。

7. 右下角上一行的数字——表示该次游戏中游戏所得的分。

8. 右下角下一行的光条——亮的光条即表示勇士所拥有的炸弹个数。

（二）宝物介绍

击毙敌人或击毁障碍物等都可能出现宝物，获取宝物对

攻关是大有帮助的。宝物的功能如下：

1. B："B"字母是炸弹的等级，每获得1个，炸弹的等级就提高1级。

2. L：多向射击。获得"L"字母若干个后，多向射击就会加1个等级。

3. W：武器的攻击力。

4. 红宝石：增加生命力。

5. 铁球：增加1个炸弹。

6. 保护罩：勇士得此宝物后周身置于保护罩中，不会受到敌人攻击的伤害，但被多次击中后，保护罩就会失去。

7. 圣光圈：有时在战斗中会打出一个光圈来，进入光圈后会来到另一世界，或是进入奖励版面，有很多宝物任勇士拾取，或是得到神的帮助，恢复生命力，加强攻击力量。

（三）攻关过程

1. 第一关——废墟

这是一座被外星入侵者严重破坏的城市，城市中空无人烟，全被外星人的各种机器人控制。勇士一进入这座城市，就有各种奇形怪状的飞行物迎面冲撞过来，勇士如被撞中就失去生命力1格。勇士要及时开枪击毁这些飞行物，并获取其宝物。路边固定的装置会向勇士射击，击毁后也可得到宝物。

在过一狭窄过道时，会有成队的飞行怪物冲过来，在这里也有一保护罩宝物飞过来，要及时开枪击中保护罩，使之停下来便于取得，否则会飞过去失去一个好宝物。走到拐弯处，击中这里的一个飞行怪物，可得到补充生命力的宝物，这也是很重要的。接着会出现4个大怪物，深坑内会成群结队地爬出一些穿山甲来。消灭穿山甲可得到补充生命力的宝物。

有电弧装置，在两个电极之间不停地闪着电弧，击毁一端就可毁掉电极。有扁飞行物叼巨石来砸勇士，要在飞行物的间隙中躲过。

在一方阵内，狭小的出口被一巨型怪物守住。怪物不断地射击，还会吐出一串串的长条蛇状物，旋转成一团，碰着就会失去生命力。这个怪物一出现时就要立即用炸弹炸，炸弹用完后再灵活地用激光枪攻击，总要来来回回战上一二十个回合才能消灭此敌。

冲出狭小的出口，迎面又来 4 个大怪物。消灭 4 个大怪物后又来到一狭长的过道，成队的飞行怪物冲过来。在这里有保护罩和补充生命力的宝物，要注意获取，有助于攻破以后的难关。

接着出现一条又一条的断沟，成队的穿山甲从断沟中爬出来，断沟的两侧还有长蛇守护。勇士既要躲开敌人的攻击，又要小心谨慎地跳过断沟。请注意向右边攻击，因为在右边有一保护罩宝物。

最后来到一方阵中，阵中有一长蛇怪物，特别厉害，不停扭动躯体寻找目标，口中 1 次能吐出 3 颗子弹。长蛇怪物的生命力特别强，不斗上几十个回合是战胜不了它的，所以在战斗中不可急躁，要有耐心，坚持打下去就是胜利。

2. 第二关——河面

勇士驾驶的飞行器飞行于河面上，各种怪物群起围攻，有隐形怪物随机出现在勇士面前，接着还有电弧装置拦路，有的怪物从后面出现偷袭勇士。狭窄的河道弯弯曲曲，地形非常复杂。对于成队出现的敌人，放一个炸弹沿地冲过去，就可消灭一串敌人。

3. 第三关——沼泽地

沼泽地中布满陷井，要小心地沿弯弯曲曲的路前进，或跳过陷井，如不小心落入沼泽陷井就会失去生命力 1 格。沼泽地各处都有怪物出现攻击勇士。

4. 第四关——高速公路

勇士骑着摩托车在高速公路上追逐敌人并与之搏斗，过了平坦的高速公路后，出现狭小曲折的空中桥梁，掉下去就会摔死。过这一关要有高超的操纵技术。

5. 第五关——城市废墟

勇士经过浴血奋战，终于接近了外星人的基地。可是，刚一到外围，就遭到了敌人重兵的攻击：有各种飞行物撞击过来；毁坏的墙上有自杀机器人突然跳下来突然袭击，自杀机器人一落地即爆炸；从毁坏的房子中会突然冲出一些怪物撞击勇士。击毁横冲出的怪物可得到增加生命次数的“1UP”宝物。

有时在消灭敌人时偶然打出一个光圈来，这是光速门，进入到里面去，将得到神的帮助，出来后勇士将具有最强的攻击力，最多的生命力。

空地是不能去的，掉下去就会摔死。

到尽头时路断，勇士所站在那块地板忽然动了起来，要看准机会跳到对面去。更艰苦更激烈的战斗在等待着勇士……

（四）攻关秘诀

选关法：

在标题画面下选“PASSWORD”功能进入选关画面，然后用上键或下键选数字，用左键或右键移动光标，当密码选完后，按 A 键即可确定，进入到所选的关次中去。各关的密

码如下：

第二关——1227；

第三关——0501；

第四关——0705；

第五关——9801；

第六关——2301；

第七关——3279。



十三、双截龙一代

这个游戏描述了一个有正义感的青年路见不平，拔刀相助，救出被坏人劫走的姑娘的故事。游戏开始前有这样一个序幕：在大街上，1 群流氓拦住 1 个姑娘，把她打倒后扛走了，这一情景正好被路过这里的 1 个年青人看到，此情此景使他义愤填膺，他奋力追了上去，要救出被坏人劫走的姑娘……

（一）操纵方法

在标题画面下，按选择键进入选游戏模式画面，共有 4 种模式可供选择：

MODE　A 1PLAYER

MODE　A 2PLAYER

MODE　B 1PLAYER

MODE　B 2PLAYER

A 模式分单人和双人两种玩法，这是主游戏。B 模式也分单人和双人两种玩法，这是一个打斗小游戏，有 6 个人可供选择，这个小游戏在后面还会进一步说明，这里主要介绍 A 模式游戏。

游戏进行中，屏幕下方有一些数字说明游戏的情况，其中各项的含义是：

1. 1P：其后的小方块表示勇士的生命力，每被匪徒击中1次，生命力就减少1格，当生命力全损失完时，勇士即失去1次生命。

2. 左下角的数字：表示勇士的积分，每击中敌人1次都可加分，增至1000分时，数字后会增加1个红心，这时数字变为零，重新累计。

3. 心形图案：表示勇士的攻击力强度，心形图案越多，攻击力越大，勇士的武功也越高。

1个心：图形呈白色，攻击力最弱，勇士一进入游戏即具有；

2个心：图形呈蓝色，勇士的攻击速度加快，且在冲拳中出现威力较大的倒勾拳；

3个心：图形呈黄色，勇士增加了跳起箭腿踢人的功夫；

4个心：勇士的攻击速度达到最快，且能揪住敌人的头发用膝顶；

7个心：在连续的踢腿中会出现旋风腿，还能用肩膀撞击敌人，用倒肘攻击身后的敌人，此时勇士的武功已达到了最高的水平。

4. P—：其后的数字表示勇士所拥有的生命次数。

5. TIME：其后的数字是时间限制，每次生命的时间单位为200，如果时间用完还未打过1关，勇士就会失去1次生命。每打过一关，勇士的生命时间数又会加满到200个单位。

6. HI：其后的数字表示游戏者在游戏中曾经有过的最高积分。

7. 1P(位于右下角)：其后的数字表示游戏者在此次正在

进行中的游戏中所得的积分，每增加 20000 分就可增加 1 次生命。

勇士的武功介绍（各键的功能）：

A 键——冲拳、拾武器、使用武器攻击；

B 键——踢腿；

A 键＋B 键——跳跃；

A 键＋B 键＋右键——跳起向右踢箭腿；

A 键＋B 键＋左键——跳起向左踢箭腿；

上键——上梯子、进门、进洞。

（二）主要敌人介绍

1. 红发人：红发人武功一般，但手中有狼牙棍，攻击起来杀伤力大，拳击也厉害，勇士用腿攻较为适宜，并可夺其狼牙棍反击。

2. 红发女人：红发女人的拳击功夫厉害，且手中有铁链，红发女人甩铁链攻击是很厉害的，勇士要先用踢腿攻击，再夺其铁链反击之，争取主动。

3. 蓝发女人：与红发女人武功一样。

4. 黑人：黑人主要会拳击，武功较差。

5. 蓝发人：这种匪徒武功很高，除拳打脚踢之外，还可用腰和肩撞人，有气功护体，勇士跳起踢中蓝发人时，往往自己也会被震倒在地。

6. 绿裤人：绿裤人的拳击相当厉害，且能跳起踢腿攻击勇士的上三路。

7. 黑人巨人：黑人巨人又高又大，膀大腰圆，主要攻击手段是用脚踢和拳击，黑人巨人要被打倒 5 次以上才死去，其弱点在肚脐眼处，勇士攻击时要踢此处。

8. 白人巨人：外形与黑人巨人相同，只是肤色不一样，武功也差不多。

（三）攻关过程

1. 第一关——街头

勇士沿街道追击匪徒，在拐过几条街后终于追上了匪徒，3 个红发人冲过来拦截，其中一个手持狼牙棍，勇士首先要攻击那个持狼牙棍的敌人，夺过狼牙棍反击敌人，这样容易取胜。在以后的战斗中都要采用这一战术，要先攻击有武器的敌人，夺过武器反攻，才能尽快取胜。

走到一拐角处时，有 1 扇门突然打开，从里面冲出 2 个红发女人夹击勇士，其中 1 个持铁链。

打到一货场中时，有 3 个黑人匪徒守在那里，货场中有 1 个红色油桶，可举起来砸敌人。举起油桶的方法是：走近油桶，按 A 键即可举起油桶，再按 A 键就可将油桶掷出去砸敌人。敌人也同样可以举起油桶来砸勇士，勇士可以踢倒敌人夺过油桶。打倒黑人后，又出来 3 个蓝发女人，这 3 个女匪徒的功夫比较厉害，要先打倒那个手持铁链的女人，夺过铁链攻击，可夺得主动权。消灭女匪徒后进入 1 扇门内，来到一装运车间。

装运车间里堆满了货物，中间有一运货的动力带在运行。勇士一到这里就会遭到 2 个黑人的夹击，勇士要迅速出手反击，在敌人攻击之前就拳打脚踢，使敌人近不得身，然后迅速跳出包围圈，这样就可转被动为主动，在不损失生命力的情况下消灭这两个黑人。这时，中间的门会忽地一下打开，从中走出 1 个黑人巨人。黑人巨人武功很厉害，拳头特别有劲，腿虽短，但踢起来很有力气，勇士不可与他对打，对打是会

吃亏的。勇士攻击黑人巨人的方法是：勇士要不断移动位置，当与黑人在一条横线上时就要迅速跳起用箭腿攻击，踢中了就可将他打倒，勇士踢后落地要立即避开，因为要是没有踢中或者黑人巨人蹲下躲开了攻击，他就会立刻反击，一拳或一脚就可把勇士打翻，所以，无论勇士的攻击是否击中对方，都要迅速走开，准备下一次攻击。将黑人巨人踢倒 5 次就可打过这一关。

装运车间中间的动力带是可以利用的，要将敌人引到动力带上，然后伺机将敌人踢倒在动力带上。让动力带将敌人带下货仓去，从而取胜。对付黑人巨人犹宜采用此法，可一击而成功。

2. 第二关——建筑工地

勇士追击到一建筑工地，首先出来 2 个穿绿裤的敌人，左右夹击，其中 1 个敌人举着 1 只木箱来砸勇士。勇士可先攻击举木箱的敌人，夺过木箱反砸敌人；也可使用这样一种拳法：先用脚踢敌人腹部，使其疼得弯下腰，然后靠近敌人，用手抓住敌人的头发用膝部顶敌人，可一下把敌人打死。打死绿裤人后，又会出来一红发人，一上场即扔炸弹炸勇士，勇士要小心避开，这个红发人武功较厉害，跳起来踢时尤其厉害，要小心对付。

来到一断口处，前面已无路可走了，旁边有一铁栏栅门，要从此处爬上去，墙上的窄道上有一红发人执棍守在那里，要迅速跳起将他踢翻，夺过棍子，然后用棍子一棍就打死红发人。走到墙的右端时要跳下墙去，注意是跳下去（按 A 键＋B 键），而不是走下去，如果走下墙去，就意味着失足掉下墙去，勇士摔到地上时会失去 1 格生命力。

勇士一下墙头，立即有 3 个红发人围攻过来，并投掷炸

弹。勇士要用夺到手的棍子攻击，可大占便宜。打过之后，出来2个红发女人，其中1个持铁链，要夺过铁链反击之。走到一断口前，不能再前进了，要从左边的梯子爬上楼去，楼上有3个红发女人守卫。打过后爬到顶层，从一铁门中出来一个蓝发人，此人武功非常厉害，而勇士打到此处时生命力已不多，要战胜此匪徒必须先发制人。蓝发人一出现就要立即跳起将他踢倒，然后站在倒地的蓝发人旁边不断地踢腿，使蓝发人一爬起来立即又被踢倒，连续多次踢倒敌人就可取胜过关。也可以将敌人引到右边，然后将其踢下楼去，这是速胜的妙法。

打过这一关有两个要点：

(1) 要夺过敌人的武器进行反击，这样可以快速消灭敌人，又可保护自己。如被敌人用武器攻击是很被动的，而且会损失很多生命力。

(2) 与关尾的楼顶上的敌人战斗时，一定要先发制人，打得他无还手之力。如果没有制住他，让他还手施展武功时，就很难对付了。

3. 第三关——树林

在树林里，迎面有一红发人拦在路中间，一见勇士就掷炸弹。红发人的武功很厉害，勇士如用拳头攻击，就会被红发人打倒，必败无疑，勇士要用腿踢敌人才能取胜。往前走，又有一红发人坐在树上，一见勇士就跳下来袭击。接着还要依次打败2个红发人、3个蓝发人和1个红发人，来到1座木桥前。匪徒已将木桥破坏，企图以此阻止勇士的追击。勇士来到桥边时，首先要打倒守在那里的红发人并夺得棍子。到断桥前时，可看到对面有1个红发人守卫在那里，此人手持匕首，勇士跳过断桥时要立刻移动位置，然后狠狠地一棍打

倒他，否则他会掷出匕首把勇士打入水中而丧生。接着又有3个红发人围攻勇士，勇士要利用棍子反击。

勇士来到一高高的石墙前时，会遭到4个绿裤人的围攻，这4个人武功高强，勇士先要摆脱他们的围攻夹击，然后各个击破。走过高墙时，突然两声巨响，2个白人巨人破墙而出，从后面偷袭勇士。这2个白人巨人胡打蛮缠，左右夹击，使勇士穷于应付，如果单人玩这个游戏，此地很不容易打过。消灭巨人的方法是：勇士要靠墙根站，巨人攻击勇士自然走到墙根处来，这时勇士和巨人正好在一条横线上，勇士要立即跳起将他踢翻，反复多次踢倒巨人就可取胜。

消灭巨人后不要再向前走，如果向前走又会回到这一关的起始处，又要从头打过。要从巨人冲出墙时留下的洞口进去，2个洞进那一个都行。

洞内是一个阴森恐怖的世界，这里敌人不多，主要是障碍。洞顶上挂着许多钟乳石，不时地掉下来，如果砸中勇士，勇士就会损失1格生命力。在这一区域会消耗勇士很多生命力。勇士前进时不要躲躲闪闪，要毫不犹豫地冲过去，这样也许损失的生命力反而会少些。至一断口处，有3个滑动的平台，要准确地一个一个跳过去，跳到对面有一出口，要消灭守在那里的匪徒，接着又出现2个白人巨人，要将他们打倒。这时来到一岔道口，有多条路径出现在面前，要走右上方那一条，那是正确的出路，其他路径会引勇士进入迷途。走到尽头进入一隐蔽的洞口，就打过了这一关。

4. 第四关——洞中

打过几伙匪徒的拦截后，来到一电梯上，乘电梯下到洞底，来到一迷宫似的地下世界。洞中地形错综复杂，洞底是尖刀丛，掉到尖刀上会丧生。这一关难度很大，但有打过前

3关的经验，也能打过这一关的，战斗吧！

（四）B模式介绍

B模式是1个勇士与武功高手对打的小游戏，有6个武功高手可供选择，这6个人各怀绝技，不妨每一个都试一试。选择单人游戏时，是游戏者与游戏机控制的高手对打，如有两人玩时，可选择两人玩模式，两个游戏者各用操纵键控制一人对打。武功高手中的大个子有气功，同时按住A键和B键，任对方怎么打都不会伤害身体。在使用匕首时也是同时按住A键和B键，就可以掷出匕首。

十四、双截龙二代



这是很受青少年喜爱的游戏节目，描述一个正义青年只身打入匪巢，与敌人展开生死搏斗，最后消灭了匪首，捣毁了匪巢，救出了他的心上人。

这个游戏是在《双截龙一代》的基础上发展起来的，主人翁的形象与《双截龙一代》一样，但武功设计有进一步的发展，勇士的武功比《双截龙一代》强得多，操纵也要复杂一些。

（一）操纵方法

游戏开始时，屏幕上出现标题画面，按一下开始键，就会进入选择游戏方式画面：

DOUBLE DRAGON

● 1P PLAY

2P PLAY A

2P PLAY B

●EASY NORMAL DIFFICULT

DOUBLE DRAGON 是游戏的名称“双截龙”，下面的 3 行字是表示选择一人玩还是选择两人玩，两人玩又分 AB 两种模式，可用上键或下键选择，光标移到那一项前就是选择该项。

最下面那一行字是选择游戏难度的，可用左键或右键进行选择：

EASY（容易的）：选择此项难度较低，游戏中出现的敌人不太厉害，一般的敌人勇士只要一招就可将他们击毙。

NORMAL（中等的或标准的）：这一项是中等难度或叫标准难度，游戏中出现的敌人一般要击倒 2—3 次才会被打死。

DIFFICULT（难度大的）：游戏中的敌人武功极厉害，并且生命力很强，一般的敌人至少要被打倒 3—4 次才会被打死。

初玩这个游戏的人不妨先选择“EASY”这一项，这样可以打得轻松一些，而又不乏紧张刺激。然后再选“NORMAL”项或“DIFFICULT”项，这样打下去，就会觉得玩这个游戏总有新鲜感，而不至于过早玩腻。并且如果一开始就选择“DIFFICULT”项，就会总是打不过前两关。如果老是在前两关内反来复去地打，会感到索然无味的。

勇士的武功介绍（各键的功能）：

1. 勇士面向左边时：A 键——左冲拳；B 键——右踢腿。

2. 勇士面向右边时：A 键——左踢腿；B 键——右冲拳。

3. 跳：A 键＋B 键——跳起。

4. 膝顶：A 键＋B 键＋左键或右键——前弓箭腿跳起膝攻击，这一招特别厉害，可一下把敌人打得飞起来，甚至一招就能把敌人打死。

5. 箭腿：连发 A 键＋B 键＋左键或右键——跳起箭腿攻

击，可一招把敌人打倒。特别在对付强敌时，要用箭腿踢倒敌人。

6. 旋风腿：同时按住 A 键和 B 键，在勇士跳起的那一刹那，再按住与勇士面向相反的方向键与 B 键，这时勇士就会在空中打旋风腿，这是一招极厉害的绝招，当勇士被敌人围攻时使用这一招最有效，攻击强敌时使用这一招也是威力无比。

7. 冲天拳：冲天拳极为厉害，可一招打倒敌人。有 3 种方法可以使出冲天拳：(1) 同时按住连发 A 键、B 键和左键（或右键），勇士在跳起落地时的那一刹那立刻按拳击键，即出现一招冲天拳，在箭腿攻击落空时再补一招冲天拳是很有效的；(2) 在连续不断地拳击敌人时，也会突然出现一招冲天拳；(3) 向左（右）踢一步时再按拳击键，使出来的也是一招冲天拳。

8. 扫堂腿：同时按住单发 A 键、B 键和左键（或右键），在勇士跳起用膝攻击后落地的一刹那，立刻按拳击键，就会出现扫堂腿，攻击敌人的下三路。

9. 抓摔：与敌人正面交锋时，连续不断地用拳攻击敌人，同时尽量靠近敌人，勇士就会施展出揪住敌人的头发、用膝顶敌人腹部、然后将敌人摔出去的功夫。这一招非常厉害，用这种方式攻击敌人有时可一招毙敌。

10. 武器：有的敌人持有武器，如棍棒、铁链、炸药等。打倒持武器的敌人后，武器落地，勇士可拾起武器反攻。使用武器的方法是：走近武器，按拳击键将武器拾起，得武器后按拳击键即为使用武器攻击，用武器攻击可一下就击毙敌人。

从以上的介绍来看，勇士的武功比较复杂，也难以操纵，在格斗中可找块空地好好练一练，以便能灵活应用。否则在打斗中想使用某种功夫，可偏偏使不出来，那才急死人呢！

（二）主要敌人介绍

1. 红发人：这种敌人是一些壮实的红发汉子，拳击有力，能快速跑动和翻斛斗，厉害的一招是踢腿，能攻击勇士的中三路。

2. 布头人：这种敌人头上缠了块白毛巾，能跳起来踢人，攻击勇士的中三路，但武功一般。

3. 卷发女人：女匪徒的特点是可用前肘、倒肘、侧肘攻击勇士，攻击力大，还能踢腿，攻击勇士的中三路。

4. 黑发人：黑发人武功较高，身法快，特别是拳法精湛，快速有力，踢腿也很厉害，可攻击勇士的上三路及下三路，是一个比较厉害的敌人。对付黑发人最好用箭腿或膝顶攻击，可一下将其打倒。

5. 黑发胖子：黑发胖子身形高大，脚踢有力，但踢不高，只能攻击勇士的下三路。黑发胖子力气大，可把勇士抓起来摔出，因此勇士不可离他太近。黑发胖子的弱点是动作笨拙，但由于体形大，很难打倒他。战胜黑发胖子的方法是：当勇士与黑发胖子在一条横线上时，立即跳起用箭腿攻击，攻击完后不管击中还是没击中，都要迅速走开，再等待下一次机会，这样反复将黑发胖子踢倒五六次就可消灭他。

6. 铁盔人：铁盔人又高又大，戴的铁盔罩住了整个脸孔。铁盔人拳击功夫好，靠近勇士时，可把勇士像抓小鸡一样抓起来，然后往死里猛打，要特别注意这一点，不要靠近他。铁盔人还会隐身，在多次受到攻击，精疲力尽时，会隐身遁去，扔下头盔溜走，但过一会儿又会精神抖擞地出来。攻击铁盔人的最好方法是用箭腿，踢一下即走开，或用旋风腿，反复打倒他多次就可取胜。

7. 黄发女人：这种敌人行动敏捷，行走如飞，还可前后翻腾，而且拳击出手快，勇士攻击时，她往往能灵巧地避开，而又能迅速地攻击勇士，是一个较强的敌人，勇士总要来来回回与她斗上若干个回合才能取胜。

8. 双棍女人：双棍女人功夫了得，能跳起倒翻，双棍上下翻腾，攻击快速，靠近勇士时又能用直拳攻击，踢腿很高，能攻击勇士的上三路，扫堂腿尤其厉害，常常用此招出奇不意地攻击勇士。

9. 黄色巨人：这种匪徒身材高大，膀大腰圆，拳击脚踢都很厉害，能用直掌劈人，用肩膀撞人尤其厉害，勇士一被撞中就会倒地。对付这种强大的敌人只能用膝或脚攻击，跳起来攻击一下即走开，反复踢倒数次就能战胜他。

10. 幻影：幻影的外表与勇士相同，但颜色不同，武功也与勇士的一样，犹如知道底细的同门师兄弟，很难对付。幻影最厉害的一招“鬼魂附体”，常使勇士防不胜防。即幻影在格斗中失利时会突然隐去，一会儿后，勇士便会身不由己地乱打乱摔，犹如被一个无形的人在攻击，最后痛苦地倒地，这就是被幻影附体的结果。当幻影消失后，勇士要不停地乱蹦乱跳，变换位置，这种方法有时可以有效地防止幻影附体。幻影在找不到勇士附体时又会出现，勇士要立刻发起攻击，打倒幻影数次即可取胜。

11. 绿发魔王：这是最后的魔王，其武功之深湛也就可想而知了，拳打脚踢，招招厉害。尤其厉害的是如下几招：(1)旋风掌：魔王突然全身高速旋转，靠近勇士，出掌击人，可一击就把勇士打倒；(2)倒踢紫金冠：双手撑地倒翻用双脚踢人，常常出其不意；(3)隐身：隐身攻击勇士，使勇士无法防备，平白无故地被打倒；(4)飞腾：魔王可在空中飞来飞去，灵活自如。显

然，要战胜魔王是一场非常艰苦的战斗。

（三）攻关过程

1. 第一关——货运码头

这一关勇士从码头的货场一直打到仓库房顶的平台上，一路上遭到众多敌人的围攻。敌人总是3个一拨地上来，场上总保持有3个敌人，打死1个立刻又有1个敌人补上，直至全被消灭。

敌人上场的顺序为：红发人→布头人→卷发女人→红发女人→上梯子→卷发女人→红发女人→3个卷发女人（梯子上下来）→上梯子→布头人→红发人→铁盔人。

打这一关要掌握的要点：

（1）由于敌人总是3个一起上，要防止被敌人夹攻，如腹背受敌是很被动的。要把敌人引诱分开，然后一个一个地消灭。红发女人是最善于夹击勇士的。

（2）敌人手中的各种武器都是可以夺过来的，要利用夺来的武器反攻敌人，这样可占据优势，攻击既省力又有效。在与敌人格斗时，首先攻击的目标是持武器的敌人。有的敌人使用的是匕首，可掷出远距离伤人，要小心。

（3）上楼后不要靠近外沿，从外沿掉下楼去是会摔死的，在以后的各关中也是如此。

（4）在打倒货场上所有的敌人后，不要急于上楼，而是要在那里好好练一练“功夫”。因为在那里比较安全，不会有敌人再出来攻击，尽管放心操练，直至能熟练地使用各种武功为止。

（5）上梯子后，楼上有一红一蓝两个门，门内都埋伏有敌人，不能靠门太近，否则会被突然冲出来的敌人所伤。要

靠在门的两边，待敌人一出来即将其打倒，也可将其打出平台左端摔死。

(6)平台上有一台阶，上下台阶时要同时按A键和B键，跳跃过去。

(7) 铁盔人是这一关关尾的头目，武功较高，有2次生命，要用脚踢攻击，切不可靠近拳击，那样最容易被铁盔人揪住死打。勇士可跳起用腿踢中铁盔人的胸部，将他击倒，在攻击中不管踢倒与否都要迅速退开，否则铁盔人就有可能一把揪住勇士死打。铁盔人被踢倒几次后会隐身消失，尔后又现身出来，第二次打死铁盔人即打过了第一关。

2. 第二关——屋顶平台

这一关开始时是在狭窄的屋顶平台上战斗，然后打到一宽敞的平台上。这一关中的敌人比第一关中的厉害，敌人总是两个一组地上场，其顺序为：布头人→布头人→直升飞机扫射→红发女人→红发人→黑发人→布头人→黄发蓝衣人→布头人→黄发蓝衣人。

开始时，勇士站在屋顶上，在对面的屋顶上有2个布头人，勇士要跳到对面屋顶上去消灭布头人，在跳过去时要注意以下几点：

(1) 跳跃要准确，否则会掉下楼去摔死。

(2) 跳过去后要立即发招攻击敌人，如不及时攻击，稍一落后就会被布头人打下楼去。

(3) 跳过去与2个布头人打斗时，不可被他们夹在中间，那样容易受到攻击而损失生命力，而是要将2个敌人都置于自己的同一侧，使他们无法同时发挥攻击力。

(4) 由于屋顶狭小，可跳起来把敌人踢下楼去，但不要踢过了头使自己也掉了下去。同时也要防止被敌人打下楼去。

初玩这个游戏的人往往在游戏一开始就会受到挫折，要认真注意以上 4 点，争取一次就打过去。

打倒 2 个布头人后会出现一手形图案指出行走方向，同时伴有嘟嘟的叫声。要攀黄色水管下楼，攀错了水管会掉下楼去摔死的，更不能向下跳。下去后在一窗台上又遇 2 个布头人拦截，可采用同样的战术打倒他们。

沿水管向上爬，爬到屋顶时有 1 架直升飞机扫射过来，这时要迅速下来以避开扫射，如被子弹打中，就会失去 1 次生命。直升飞机停稳后，首先从上面跳下 2 个红发女人，手持炸弹向勇士扔来，炸弹落地后会闪烁几下才爆炸，勇士可趁机拾起炸弹掷向敌人。打倒红发女人后，又会从飞机上跳下 2 个执棍的红发人，接着又跳出 2 个黑发人。对付从飞机上跳下来的敌人的技巧如下：

(1) 勇士不要爬到顶层上去，要在下一层的窗台上以逸待劳。

(2) 守在下来的水管边，待敌人一下来就出拳攻击，将其打倒，以先发制人的方式制住敌人。

(3) 窗台的两头是空的，可把敌人踢下楼去。

(4) 不可被敌人夹击，尽可能地使敌人站在同一侧，使敌人的力量不能同时发挥出来。

(5) 夺取敌人的武器反击敌人。

打死最后 2 个黑发匪徒后，爬上楼顶，向右走会遇 2 个布头人拦截，打过后又出现 2 个黄发蓝衣人，这是这一关中的劲敌。黄发蓝衣人身手快，攻击敏捷，善于夹击，能发射火镖暗器。勇士必须以快制快，快速敏捷地攻击敌人，要拳打踢脚，将能使用的武功全使上，这样胡打乱踢使敌人难于近身，从而伺机攻击敌人，以求乱中取胜。接着又遇到 4 个

布头人。关尾的劲敌仍是2个黄发蓝衣人，此二人配合极好，很难对付。有了战胜前面两个黄发蓝衣人的经验，也能够战胜这2个敌人，但总会是一场艰苦的长时间的打斗。

3. 第三关——直升飞机内

直升飞机内空间狭小，回旋余地小，且中间有一个门，时开时关，门打开时能把人吸出去。在机内，首先出来的是布头人和红发人，消灭这些小喽罗后，会出来2个黑发大胖子，先出来一个，消灭后又出来一个。在与黑发胖子打斗时要注意利用中间那个门，把黑发胖子引到门旁，这样门一旦打开，就会把黑发胖子吸出去，轻易就可取胜。当然，勇士也要尽量远离此门，不要被吸了出去。

这一关中的敌人少，很容易打过去。

4. 第四关——街面与地下室

这一关的敌人较多，勇士要从街面一直追击到地下室，最后打出地下室。敌人出场的顺序为：布头人→卷发女人→黑发人→黄色巨人→红发女人→红发人→黑发胖子。

打过此关的要点：

(1) 布头人手中有炸弹，摔到地上会闪烁发光，一会儿就爆炸，要小心避开。后面出现的红发女人也有炸弹。

(2) 乘电梯到地下室后，室内的顶上有尖刺，不可跳跃，否则会被顶上的尖刺碰伤倒地，损失生命力。要到天井处才能跳，但天井处也是敌人出现的地方。

(3) 在与黄色巨人或黑发胖子格斗时，要把他们引到天井处，只有在那里勇士才能跃起攻击，才能打倒这两个劲敌。在顶上有尖刺的通道中，靠拳击搏斗是肯定会失败的。

(4) 消灭所有的敌人后，从打开的绿门进去，就到了动力带区。勇士要及时从动力带上跳到右边的平台上，然后从

狭窄的断口处跳到左边的平台上，勇士走过动力带进入到里面的门中，就打过了这一关。

5. 第五关——公园

首先出来2个卷发女人，其中1个持铁链，勇士打过后，跳下一土埂，打倒守在那里的布头人。再顺梯子爬下去，向右走，有一瀑布飞流直下，水流挡住了出路。水中有几个石墩，要从上面跳过去。跳时要谨慎地看准，否则会落水淹死的，因为勇士不会游泳。过河后有3个布头人出来拦截，打过后顺一树藤爬上一土台，左边有一小屋，从中出来2个布头人，一上场即掷炸弹，炸弹爆炸后烧成一片。打倒布头人后又出来2个黑发胖子缠斗，要认真对付。结束此地战斗后向右走，迎来冲出2个持双棍的女人，武功非常了得，且动作敏捷，攻击快，能倒翻踢人，很难对付。打倒这2个敌人来到一推土机前，巨型推土机来回运动，敌人就藏在推土机的驾驶室里。要消灭敌人，就要沿推土机的履带，一级一级跳上去，直跳到驾驶室。这时推土机就会停下来，敌人也就无法躲藏，被迫出来应战。

在往推土机上跳时要注意几个要点，否则很难跳上去：

（1）推土机在来回运动时，履带也在运动，在跳跃时要注意履带的运动方向，这样才有利于跳上去。

（2）推土机的中部有3个排气管，不停地喷出废气，如在跳跃中被废气喷中就会跌落下去，并损失1格生命力。

跳上推土机是这一关的一个难点。当勇士跳上了推土机而推土机停下来时，首先从驾驶室中窜出3个布头人，消灭后又出来3个黑发人，打倒黑发人后，最后出来的是黄色巨人。在这场打斗中取胜的要点是：要充分利用推土机，在其履带、排气管上跳上跳下，出其不意地攻击敌人；在与黄色

巨人交手时，千万不要被他逼到死角上去（屏幕的一角），如被逼进了死角，就会被黄色巨人连续用肩撞击而无还手之力，是最危险的。

6. 第六关——地下室

地下室中有火盆照明，时有火苗从火盆中掉下来，勇士如被烧中就会损失1格生命力。前方有一断口，无路可走，下面是尖刀丛，有几个平台在空中时隐时现。勇士要先停下来仔细观察一下平台时隐时现的规律，然后小心地跳过去。再向前走，有2个门，两门之间是一高台，勇士来到这里时，从门中冲出3个黑发人，打倒黑发人后，又会从2个门中各出来1个持双棍的女人，这2个人配合默契，武功很高，勇士要利用中间的高台分开这2个女人，各个击破，千万不要被她们夹击，那会很被动。

走到左端是一片尖刀丛，已无出路，这时可见墙上有时隐时现的平台，这些平台要到勇士走到左边尽头时才出现，它们呈之字形，直达墙上的窗口。勇士要回过头来走到之字形平台的最低层的平台前，然后一层层地跳上去。在跳之前一定也要先观察一下，掌握平台时隐时现的规律。由于平台越来越小，弄不好就会摔下平台，又得从最底层重新跳起，甚至还有可能失足落入尖刀丛，而损失1次生命。在跳到拐弯处再往上跳时往往难以掌握，跳跃时有一技巧：勇士跳到拐弯处的固定平台上，面向左边，然后反身向右边的小平台跳去，正好落到上一级平台上。这里是跳平台的一个难点，要掌握这一技巧，否则常常因跳过了头而落入尖刀丛中丧生。

跳过拐弯处后，就可顺利地跳上窗口，再按上键就可进入窗口，进入下一关。

7. 第七关——动力带区

过动力带区要有一定的技巧，首先出现的是 3 条运转方向不同的动力带，动力带的下面是尖刀丛，必须经过这 3 条动力带才能到达对面的平台上，从那里的小门进入地道。在跳过这 3 条动力带前要看清这 3 条动力带的运转方向，跳过的要点是：在第一条动力带的中间位置向第二条动力带跳，在第二条动力带的三分之一处向第三条动力带跳，第三条动力带很短，跳到上面时要一触即起，跳向右边的平台上，切记以上要诀，否则很难跳过这一区域。

地道中间是地板，下面是尖刀丛，左边有一门，是通向下一区域的通口，打过地道是有时间限制的，随着时间的流失，地板在一段一段地消失，最后全部消失，使勇士无立足之地，而落入尖刀丛丧生。所以，勇士必须在地板全部消失之前消灭地道中的所有敌人，从左边的门出去。在与敌人搏斗时要设法把敌人引诱到右边，然后将其踢下尖刀丛，这样可以快速消灭敌人。

接着来到齿轮区，齿轮区由 5 个转动方向不同的齿轮构成，齿轮之下是尖刀丛。5 个齿轮不仅各自的运转方向不同，而且经常改变运转方向，要从 5 个齿轮上面跳过去就要注意这一点。尖刀丛中还有锥体向上射出来，注意在跳跃中不要被此物击中，被击中了会损失生命力，而且也妨碍跳跃。从左下方的门开始，跳过这一区域，可达到左上方的门口，进入门后又来到另一个地道。

第二个地道与第一个地道基本上相同，只是出现的敌人稍有不同，勇士只要在地板消失之前打倒所有的敌人即可通过。

勇士追击敌人来到一座房子内，房子分两层，上层和下层有 2 架梯子连接，梯子之间有 1 个门，敌人就是从门中或

楼上出来。房子地板的前沿不能去，会掉下去摔死的。在这里出现的敌人较多，并且很厉害，勇士在战斗时要注意利用上下两层的地形，当几个敌人出现时，要巧妙地分开敌人，一个一个地消灭。最后出现的是黄衣巨人，有了前面的经验，战胜他并不难。

8. 第八关——大厅

大厅华丽堂皇，前沿是尖刀丛，掉下去会丧生，这里是敌人的据点。首先出来3个持棍女人围攻勇士，接着从暗室里跳出3个黑发人，这两种敌人的武功都很高。打过后下一梯子，就进入一个更华丽的大厅内，出来1个黄色巨人，其肩膀撞击特别厉害，千万不可被其逼入死角，否则会被连续撞击而无还手之力，最后生命力枯竭而丧生。打倒黄色巨人后，又出来2个黑发胖子，黑发胖子腿虽短但踢起来很厉害，稍不注意就有可能被他踢倒，且被抓起抛出。打倒黑发胖子后，就来到一个宽敞的比武厅。

在比武厅里，首先出来的是2个黄发蓝衣人，像飞一样飘进比武厅。黄发蓝衣人是武功高手，出手速度快，动作敏捷，可飞起来击人，且攻击力量大，一掌就可把勇士打得飞出很远，并能掷出落地即爆炸的暗器。还能灵巧地前后翻腾攻击勇士，也能躲避勇士的攻击。与黄发蓝衣人有一场长时间的打斗，总要斗上几十个回合才能消灭他们。接着出现了英雄的幻影，幻影与勇士的区别是颜色不同，武功与勇士一样，还能发射出火球暗器，有“鬼魂附体”的邪法，要打败幻影是一场艰苦的战斗。

9. 第九关——激战魔王

在用石块砌成的地下室里，四处有火盆燃烧，勇士的女友就被囚禁在这里，勇士欢呼着向女友跑过去。突然，全场

变得漆黑一团，再亮时，勇士的女友不见了，出现的是绿发魔王。勇士怒不可遏，向魔王发起攻击，与绿发魔王斗不到几个回合，魔王即遁去，全场又变得一片漆黑。再亮时，已来到了魔王华丽的大厅里。在这座大厅里，勇士与绿发魔王将展开一场生死搏斗。

绿发魔王武功高强，会隐身术，可翻腾倒立踢人，旋转拳击，一招一式都很厉害，勇士一旦被击中，就会被打得飞出很远。魔王隐身后，勇士会凭空遭到攻击，这是隐身了的魔王在打勇士，勇士要跳跃躲开。在搏斗中，魔王如连着几下被勇士击中失利时，全场就会变暗，魔王将使出他的绝招了，只见魔王飞速旋转，飞起来攻击勇士，所以，当场景一变暗时，勇士就要严阵以待。这是一场相当艰苦的战斗，勇士也要熟练地使用各种绝招攻击魔王，魔王在被打倒 10 次左右，才会倒地毙命。最后那一击打出时会闪亮震响，接着是魔王被勇士打得飞起来的慢镜头，魔王终于被消灭了！

勇士出生入死，浴血奋战，终于救出了自己的心上人。

（四）攻关秘诀

1. 接关法

游戏失败后，屏幕上会出现游戏暂停的画面：

● CONTINUE

START

选择“CONTINUE”项即可接关，次数不限。

2. 跳关法

在游戏中按住选择键不放，然后按 A 键即可跳关，游戏可从中间的任何一关开始。

3. 瞬时灭敌法

在游戏中，同时按住选择键和 B 键，可使画面内的敌人一下就全部消灭。



十五、双截龙三代

这是一个在《双截龙一代》和《双截龙二代》的基础上改进了的同一类型的游戏节目，也是受游戏者欢迎的游戏节目。

传说古埃及的皇后克利奥佩特娜生前有红、绿、蓝 3 块宝石，在她死后流落于世上，若谁能得到这 3 块宝石便会得到一个神奇的礼物。一青年（或二青年）在与黑社会的匪徒的搏斗中救出了 1 名被匪徒关押了很久的老人。这个老人知道古埃及皇后散落于世的 3 块宝石的下落。为感谢救命之恩，老人将这个秘密告诉了年青人。为了不使黑社会的匪徒们得到宝石取得神奇的“礼物”而为非做歹，青年人决定自己去取得这 3 块宝石。在老人的带领下，他们从美国出发，经中国、日本、意大利，最后到了埃及。一路上，他们一次又一次地打败了各地黑社会势力的围追堵截。在中国，青年勇士（比利）击败了中国拳师秦进明，并得到了绿宝石，秦进明也跟随勇士一同去寻找其他 2 块宝石。在日本，勇士打败了日本忍者牙哥玉，并得到了红宝石，牙哥玉也加入了他们的行列。他们一行来到意大利，得到了第三块宝石。他们最后来到埃及，但等待他们的不是什么宝物的赠送，而是一场生死

搏斗……

（一）操纵方法

这个游戏可一人玩，也可两人同时玩，两个勇士的名字分别叫做比利（BILLY）和吉米（JIMMY），如果是一个人玩时，出场就是比利。

1. 勇士的武功及操纵方法：

（1）拳击：A 键。

（2）踢腿：B 键。

（3）跳跃：A 键+B 键，与方向键配合可向前或返身向后跳跃。

（4）快跑：连续按 2 次左键或右键，即勇士面向的前方键，勇士就会快速朝前跑去，按 1 下反方向键，勇士就会停止快跑。快跑时要注意不要撞到障碍物上，否则勇士会撞倒在地并损失生命力。

（5）背甩：这是勇士的绝招之一。勇士向前跳起倒翻，同时抓住敌人的头发甩出去，这是特别厉害的一招。在使用此招时要注意勇士与敌人的距离，以便一抓即中。

A 键+B 键+左键——勇士向左边翻斛斗，抓住敌人的头发向左边甩出去。

A 键+B 键+右键——勇士向右方抓住敌人的头发，向右边甩出去。

（6）旋风腿：连续按 2 次 A 键+B 键，勇士就会跳起使出旋风腿，这是最厉害的一招，可以打倒任何强敌，特别是被群敌围攻的时候使用这一招最有效。

（7）拾武器、用武器攻击：A 键。

（8）飞腿：两人玩时可互相配合使用飞腿，这一招特别

厉害。操纵方法是：一勇士向另一勇士身上跳过去，这时另一勇士就会托住该勇士，再按 B 键或 A 键+B 键，勇士就跳下箭腿攻击敌人，由于这招集中了两个人的力量，所以特别厉害。这一招也可利用墙壁的反弹使出来，即对墙壁跳过去，再从墙壁上反弹回来击倒敌人，操作方法同前面介绍的一样。

(9) 上梯子、入门：上键。

(10) 下梯子、蹲下：下键。

2. 中国拳师秦进明武功介绍：

(1) 螳螂拳：A 键。

(2) 踢腿：B 键。

(3) 跳起踢腿：A 键+B 键。

(4) 鱼跃扑人：A 键+B 键+左键（或右键），这是秦拳师的绝招，可以击倒一切强敌。

(5) 跃进踢腿：先按住左或右键，再接 A 键+B 键跳起，立即按 B 键，即是向前跳起用箭腿攻击。

(6) 飞腿：秦拳师也同勇士一样可以使用飞腿，操纵方法与勇士一样。

3. 日本忍者牙哥玉武功介绍：

(1) 剑击：A 键。

(2) 踢腿：B 键。

(3) 腾空劈剑：A 键+B 键+左键（或右键），这是牙哥玉的绝招，极为厉害，可击倒任何强敌。

(4) 开弓掌：先按左键或右键，再按 A 键+B 键跳起，接着按 B 键，牙哥玉跳起后会两掌左右击出，是对付敌人夹攻的有力的一招。

4. 选择主角及武器的方法：

游戏开始时，有 2 个主角可供选择，即比利与吉米，打

过第二关与第三关后，又增加了秦进明与牙哥玉，共有 4 个主角供选择。如果在游戏中某一主角牺牲了，另一主角立刻会出现补上，这个顺序是：

比利、吉米→秦进明→牙哥玉

在对付不同的敌人可根据勇士们的武功特长来选择主角。选择的方法是：在游戏中的任何时候按选择键都可进入选择画面，选择画面上有 4 位勇士的头像及文字说明，但在第二关以前只有比利和吉米，以后每打过一关招收了 1 名勇士，就多 1 个勇士在选择画面上。有关各勇士的文字说明如下：

图	BILLY LEE P：45 W：5

→NUNCHUKS

BARE　HANDS

这些文字的意义分别是：

BILLY：比利（勇士的名字）

P：其后的数字是勇士的力量，数字越大，攻击敌人的力量也越大，被敌人击中时能量会减少。

W：其后的数字表示勇士能使用武器的次数，最多可使用 5 次，用完后武器即消失。武器的攻击力大，有时可一招毙敌。

NUNCHUKS：两节棍，比利使用的武器。

BARE　HANDS：拳头

其他勇士的情况与比利相同，只是使用的武器有所不同。

吉米：特殊武器也是“NUNCHUKS”，即两节棍，与比利使用的一样。

秦进明：特殊武器是“IRONCLAN”，即铁爪兵器，套在

左手上。

牙哥玉：特殊武器是“SHURIKEN”，即暗器，共有20枚。

选勇士的方法：

先按选择键，进入选主角画面。然后用方向键将光标调至所要选择的主角前，按1下A键，再按选择键即可重新进入游戏。

选择武器的方法：

在选好主角后，按1下A键，这时会在该主角的下方出现一个“→”光标，用上键或下键可选用武器（或攻击方式），选好后再按选择键即可重新开始游戏。

在进行上述操作时，必须按1下A键调出“→”光标才能再按选择键进入游戏，否则不能返回游戏，在有“→”光标的状态下，不可按B键使光标消失，那样就不能返回到游戏中去了。

（二）六大头目介绍

每一关的关尾都有1个武功高强的头目，这些头目的功夫非凡，大都有极厉害的绝活，不易对付。这里先介绍一下，使游戏者对他们有所了解，以便做到知己知彼，战胜他们。

1. 大力士：这是第一关关尾出现的强敌，大力士的拳脚功夫厉害，攻击短促，快速有力，虽然行动笨拙，但只要一瞄准了目标，就会快速冲过去将勇士撞倒，大力士身材高大，不容易被打倒。

2. 中国拳师秦进明：秦进明身材矮胖，看似笨手笨脚，其实身形非常灵活，善螳螂拳，且有鱼跃扑人的绝活。秦进明个子矮，门户守得紧，很难击中。秦进明戴着一顶帽子，勇士在与其格斗时，“背甩”的绝活就无法施展。

3. 牙哥玉：牙哥玉善于使长剑，行动速度特别快，身形灵活多变，跳跃腾挪灵巧，掷暗器、倒翻、倒勾腿是他的绝技。但他内功差，近战时一拳就可击倒。

4. 光膀大力士：第四关关尾出现的光膀大力士比第一关关尾出现的大力士还要强壮，武功十分了得，身手快捷，善拳击，直勾拳最为厉害，并能跳起撞人。

5. 木乃伊：木乃伊行动笨拙，但手臂攻击时特别有力量，如果抓住了勇士，会死死地抱住不放，并狠狠地猛打，等到打够了便像扔木头一样把勇士扔出去。勇士遭到这样打击是会损失很多的生命力的。

6. 皇后：这是一个很漂亮的女人，可千万不要被其漂亮的外表所迷惑。她其实是一个心狠手辣的女人，善使魔法和变化隐身，能在空中飘来飘去，能粘伏在墙上。皇后的右手是铁手，闪着阴森森的寒光，可掷出火团，火团落地爆炸开花。皇后还可发出魔功，用一股魔气把勇士击出倒地，勇士也因而暂失武功。这是最后的劲敌，不经过几十个回合是难以战胜的。

（三）攻关过程

1. 第一关——美国

勇士攻进一室内，见 1 个打手看守着 1 个老人。勇士冲过去救人，与打手展开打斗，消灭这个打手后，又有 2 个打手闻声赶来。与这 2 个打手格斗时，注意不要被夹击，那样会处于不利的被动地位。消灭这 2 个打手后，走近老人，这时老人与勇士有一段对话，大意是老人知道 3 块宝石的下落，因而遭到黑社会的绑架，为了不使 3 块宝石落入黑社会的手中，老人愿意带勇士去寻找，以解开古埃及之谜。

之后，勇士从打开的门中出去，来到了街上。初玩这个游戏的人不要忙着出门到街上去，不妨留在空房间里好好练练“武功”，以便熟练地操纵各键，特别是各个键的配合使用，这样做有利于以后的战斗。

勇士一到街上，立即遭到 2 个歹徒的攻击，打死 1 个后又会马上出来 1 个，总是保持 2 个歹徒夹击勇士。从两边夹击勇士是敌人惯用的战术，勇士要设法摆脱夹击，然后各个击破。有的歹徒手中有兵器，将其打倒便可夺过武器，用武器攻击敌人会占很大便宜。

有时 2 个歹徒会互相配合，一个跳到另一个肩上，然后突然弹出用箭腿攻击勇士。这是歹徒很厉害的一招，要注意避开，避开的方法是不要与歹徒保持在一条横线上。

歹徒一旦发现自己与勇士在同一条横线上时，就会跑过来跳起箭腿攻击勇士，而且每攻必中。勇士一旦发现有歹徒朝自己跑过来时要立即上下移动，不要与歹徒在同一条横线上，这样歹徒的攻击就会落空。

消灭街面上的敌人后，有 1 个门会自动打开。勇士进入后乘电梯上楼，在楼上有几个歹徒拦击勇士。楼上三面悬空，勇士要很好地利用这一特点，用背甩的绝活将敌人一个一个甩下楼去，这样可以快速取胜。打过这里后，一个卷闸门打开，勇士进入后来到 1 个大厅里。

在大厅中，首先出来一些小喽罗攻击勇士。消灭后从大厅中间的门中出来 1 个又高又大的黄卷发蓝衣大汉，这是 1 个美国大力士。大力士拳脚功夫厉害，攻击力大，而且能快速跑动撞人。大力士一出来就朝勇士直逼过来，勇士与其格斗时不要与其对打硬拼，那样勇士是会吃亏的，而是要采取游斗的战术，打一下就走，引得大力士满屋子团团转。勇士

就是要在运动中伺机攻击敌人，这样反复多次击中大力士就可将他打死。消灭大力士后，被救出的矮小老人会出来告诉勇士下一步该到中国去了。

2. 第二关——中国

在长城上，勇士与中国的武士展开了搏斗。中国武士红衣黑腰带装束，灵活，善于夹击，有飞腿飘腿功夫，攻击勇士的下三路。打到长城的右端，可见一小木屋，这是中国武士的大本营，勇士进入小木屋后，有2个武士从小门中进来，手中都持有短棍，打过后又会出来一些武士。小木屋里地方小，人多，打得不可开交。最后上场的4个武士手中都有兵器，红衣黄发人可连发暗器，红衣束腰人持铁叉，黑衣人持木棒。这是一场苦战，勇士要以一（或二）对四，要取胜非经过一场血战不可。勇士在战斗中要注意夺过敌人的武器反击，再就是最好靠墙，以防被敌人夹击。

在这一关的关末，勇士与中国武师秦进明有一场持久的恶斗。中国武师攻击快如闪电，勇士也要以快制快，不断变换位置进行攻击，并把绝招旋风腿使用出来。打倒秦进明后，比利和秦进明有一段对话，大意是秦进明知道比利是惩恶扶善，便答应交出绿宝石，并愿意跟随他去寻找其他2块宝石，以解开古埃及之谜。

这以后如果按1下选择键就可看到勇士选择画面上有了秦进明的头像了。

3. 第三关——日本

勇士来到一围墙下，围墙内是一片竹林，竹林中隐现着日本式的房子。一些蒙面忍者挥舞着长剑出来攻击勇士，忍者速度快，能攀墙爬树，发射火镖，而且常常是搞突然袭击，打一下就走。但忍者的拳脚功夫差，且无内功，对打时不堪

一击，勇士要利用这一点靠近敌人用拳脚将敌人打倒。

消灭院外的守敌，从大门进入一院子。在日本式的房子里，木地板下间歇地刺出铁棒，勇士要快速跳过这一地区。到堂屋里时，有忍者突然出来奇袭，打一下就走，勇士要注意躲避，而不要缠斗。向右走，可见1架梯子，顺梯子爬上楼，来到楼中央，有忍者从两边的纸门中冲出来夹击勇士。在这里有一场恶斗，勇士要注意发挥自己的长处，攻击敌人的短处，用拳脚功夫的优势消灭敌人。

这一关的头目是牙哥玉。牙哥玉有其他忍者所具有的特点，但比其他忍者更厉害，攻击速度奇快，剑术达到炉火纯青的地步，身形灵活，跳跃腾挪，翻斛斗，莫不快速轻巧。腾空劈剑和倒勾腿是他的绝活。他的弱点是无内功，不能接近打斗，勇士只一拳就可将他打倒。勇士要了解牙哥玉的特点，扬长避短，伺机将其打倒。牙哥玉倒地后表示要交出红宝石，并愿意追随勇士去寻找第三块宝石，以求解开古埃及之谜。

之后，按1下选择键就可以看到选择画面上有牙哥玉的介绍了。

4. 第四关——意大利

在意大利罗马著名的斗兽场的长台上，勇士被一伙歹徒围住，在打斗中要注意平台的外沿不能去，否则会掉下去摔死。这一关中所出现的歹徒与前几关中已出现过的差不多。打倒所有的歹徒后，向右走来到断口，跳下去，遇一守敌，将其打倒。再向右下跳到底层，向右走，来到一红色大门前，走进去，来到一个大厅里。厅中有许多漂亮的雕像石柱，从石柱间窜出许多歹徒来围攻勇士。意大利武士除拳脚功夫厉害外，还能1次发射出多枚飞镖。飞镖的攻击很厉害，勇士要蹲下躲过，只要不与歹徒保持在一条横线上，敌人的飞镖就

无法发射出来。意大利武士较其他敌人显得更加凶狠难斗。

消灭所有歹徒后，从雕像后闪出了这一关关尾的敌头目。这是一个又高又大的意大利武士，光着上身，身手快捷，善拳，能腾跳撞人，拳击威力特别大，勇士如果靠近他攻击，就只有挨打的份。敌头目的勾拳特别厉害，要战胜这个光膀大力士，勇士只有用旋风腿等绝招攻击才行，而且要采取打一下就走开的游斗战术，在运动中攻击敌人，牵着敌人的鼻子走，这样才能掌握主动权，既攻击了敌人，也保护了自己。如果与光膀大力士硬拼硬斗，那十有八九是要失败的。

消灭光膀大力士后，在第一关中救出来的驼背老人会出来告诉勇士去取得蓝宝石，并指出下一个地点——埃及的某个古墓。

勇士在众人的帮助下终于取得绿、红、蓝 3 块宝石，现在是到埃及去解开千古之谜的时候了。

5. 第五关——埃及

这一关较长，场景变化多，前几关中出现过的敌人在这一关中都会出现，要打过这一关是一场十分艰苦的战斗。

场景 1 · 金字塔外

在埃及开罗的金字塔前，勇士站在古老的石牌架上，要一层一层地向右方跳下去，直至跳到地面。直接往下跳或失足掉下去都会摔死的。

到地面上后即与敌人发生遭遇战。这里的敌人大有君子风度，只上来单打独斗，远处有一歹徒观战，直到前面的歹徒被打倒后，才会有 2 个歹徒出来夹击。消灭敌人后往右走，来到金字塔脚下，一扇门忽然打开，露出了黑洞洞的入口。

场景 2 · 塔内通道

勇士进入到金字塔内一条阴暗的、充满危险的通道里。通

道里有多个断口，断口下有亮闪闪的尖刀丛。勇士在跳过断口时要小心准确，掉下就会丧生。通道的断口处有敌人把守，这里的敌人武功高，特别强悍，且通道地方狭小，容易受到夹击，由于到处有断口，一不小心就会被敌人打下去摔死。这里的敌人虽然不多，但很难打过去，在打斗中首先要防止被敌人夹击，再就是要利用断口，用背甩等绝招一举把敌人打下断口，一下就可消灭敌人。

消灭守敌后，场景会自动向右移动，勇士要及时准确跃过各种障碍，动作太慢就会被挤死。行至右端，路断无出路，这时一个平台缓缓地移过来。跳上平台，平台便会快速上升，将勇士带到顶层。平台出现后总是左右晃动，往平台上跳时要看准，否则会掉到平台下的尖刀丛而丧生。

勇士乘平台到顶层后向右走。从平台上跳到右边的通道上时要快速准确，如不及时跳下，勇士就会被平台带到顶端而挤死。通道口有敌人把守，消灭守敌后进入一方形暗室。

场景 3 • 秘室 1

勇士在方形秘室内遭到众多的敌人的围攻。消灭这些敌人后，驼背老人走出来，拨开中间那个大门右边 3 个铜箱中的暗锁，门打开了。勇士从这个门进去，进入到另一间秘室。

场景 4 • 秘室 2

这个秘室的中间有 1 扇大门，两边有铜像装饰。在这里勇士遭到了众多忍者的攻击。这里的忍者武功高，攻击快速准确有力，游戏者可以换牙哥玉上场，以忍术对忍术，这样可以更快地取得胜利。消灭全部忍者后，驼背老人出来从右边的方洞中取出钥匙，打开中间的大门让勇士进去。

场景 5 • 秘室 3

在这个秘室里，正面的墙上嵌着 3 尊铜像。当勇士进去

时，第一个铜像开启，从里面走出1个木乃伊。木乃伊虽然行动笨拙，但臂力过人，勇士如被其抓住就会被紧紧地抱住不放，并且狠狠地打勇士，然后将勇士举起来掷出去，就这一下会使勇士损失很多生命力。对付木乃伊只有使用绝招攻击才会有效，比利和吉米使用旋风腿，中国拳师秦进明使用鱼跃扑人，牙哥玉使用腾空劈剑。杀死第一个木乃伊后，右边的第二个木乃伊出来；消灭第二个木乃伊后，中间的第三个木乃伊会出来攻击勇士。打倒第三个木乃伊时，木乃伊会化成一团火消失，突然又变成一团火从地底下冒出来。火光闪过之后，出现一个漂亮的女人，她就是古埃及的皇后克利奥佩特娜。她出来并不是给勇士以神奇的宝物的，而是要消灭送宝石来的勇士，夺回3块宝石。原来只是一场骗局！勇士已处于险恶的绝境，只有背水一战了。皇后能飞行，掷火团，粘贴于墙上，并可遁地隐身，发出魔功。皇后发魔功时可把勇士击退到墙下，然后又将勇士贴墙高高举起，魔功一收，勇士就会重重地摔下来。皇后掷出的火团像一只火鸟，飞撞向勇士。皇后遁地时是化成一团火消失的，过一会儿又会从另一个地变成一团火出来，火苗闪动时就像一条眼镜蛇。这一场与皇后的战斗是相当艰苦的。皇后的攻击勇士大都能躲过，只有发魔功时难以避开，往往被击中而损失很多的生命力。勇士要灵活地跳跃腾挪，不停地变换位置攻击皇后，并可换秦进明与牙哥玉上场轮番攻击，攻击时要把最具威力的绝活使出来。皇后被击中时就会跪倒在地上，但很快就会站起来，勇士要抓住皇后被击中跪倒的那一刹那，迅速靠拢连续攻击，这样一下就可以多次击中皇后。这是取胜的关键！一看到皇后站起来时要赶紧走开，如此反复多次击中皇后就能消灭她，这是一场持久战，要有耐心和信心，最后胜利是属

于勇士的。

消灭了皇后，整个游戏结束，皇后在爆炸中消失。

（四）攻关秘诀

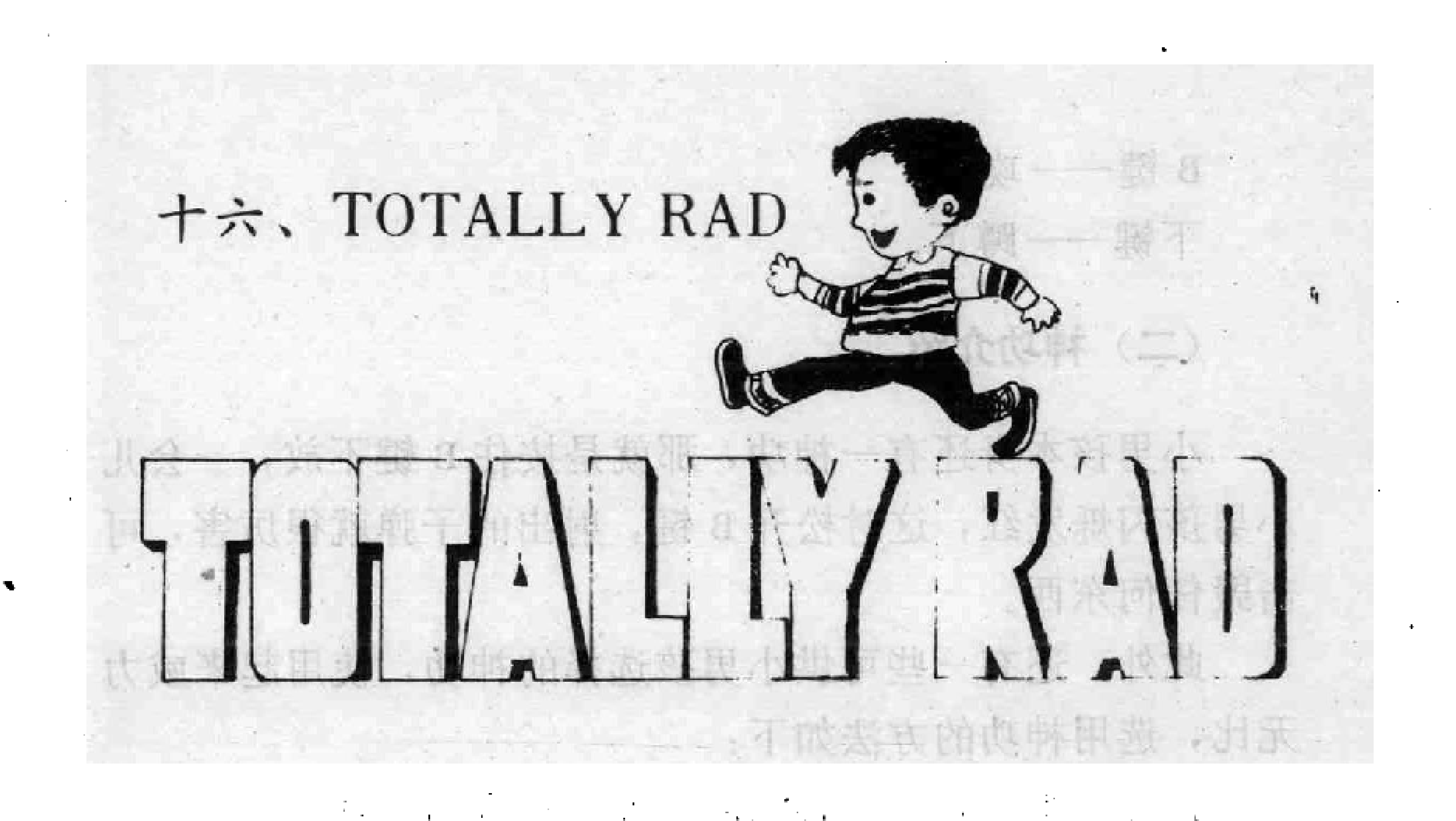
1. 补充生命力的方法

先按住单发的 A 键和 B 键不放，再按开始键使游戏暂停，接着又按 1 次开始键进入游戏，勇士的生命力就可加满。勇士开始时的生命力只有 6 格，用这种方法可以加到 12 格。游戏中的任何时候都可用上述方法补充生命力，特别是在游戏的末尾与皇后的那场战斗中，勇士必须不断地补充生命力才能坚持战斗下去。

2. 跳关法

先按开始键，再同时按下 A 键和 B 键即可跳关。在游戏中的任何时候都可使用这一方法跳关。

十六、TOTALLY RAD



一个活泼可爱的小男孩在郊游时遭到怪物的袭击，小男孩决定消灭危害人类的怪物，于是跟踪追击到了怪物的老巢，将怪物头目逐个消灭，取得了最后的胜利。

（一）操纵方法

小男孩有 3 次生命，当 3 次生命用完后，会出现 1 个字幕画面，马戏团的小丑会问你：

WANT　ANOTHER　CHANCE

·YES　·NO

意思是：你还想要游戏机会吗？选“YES”即可接关，选“NO”则游戏重新开始。

游戏中屏幕的左上角有两条色带，一条在“L”字母下，一条在“M”字母下。“L”字母下的色带表示小男孩的生命力，“M”字母下的色带表示能量，使出神功时会消耗能量，每打过一关，生命力和能量都会加满。

各键的功能：

A 键——跳跃，飞行；

B 键——攻击；

下键——蹲下。

（二）神功介紹

小男孩本身还有一神功，那就是按住 B 键不放，一会儿小男孩闪烁发红，这时松开 B 键，射出的子弹就很厉害，可击毁任何东西。

此外，还有一些可供小男孩选择的神功，使用起来威力无比，选用神功的方法如下：

按开始键进入选择神功的画面，按方向键选择，选好后按 A 键确定下来，这时游戏就会自行接着运行下来，在游戏中同时按住上键和 B 键，就可把所选择的神功使用出来，见图 12。

1. 红心：加生命力 6 格。
2. 半个红心：加生命力 3 格。
3. 时钟：将敌人定住不能动。
4. 小人：隐身。
5. 火焰：出现从地下腾出的火焰。
6. 鞋子：恢复小男孩的本来面目。
7. 神圈：放出飞旋的神圈。
8. 兽爪：变成兽人。
9. 翅膀：飞翔。
10. 龙卷风：刮起飓风。
11. 石头：满屏幕乱石横飞。
12. 鱼人：鱼人能掷攻击力很强的十字镖。

（三）攻关过程

1. 第一关——工厂

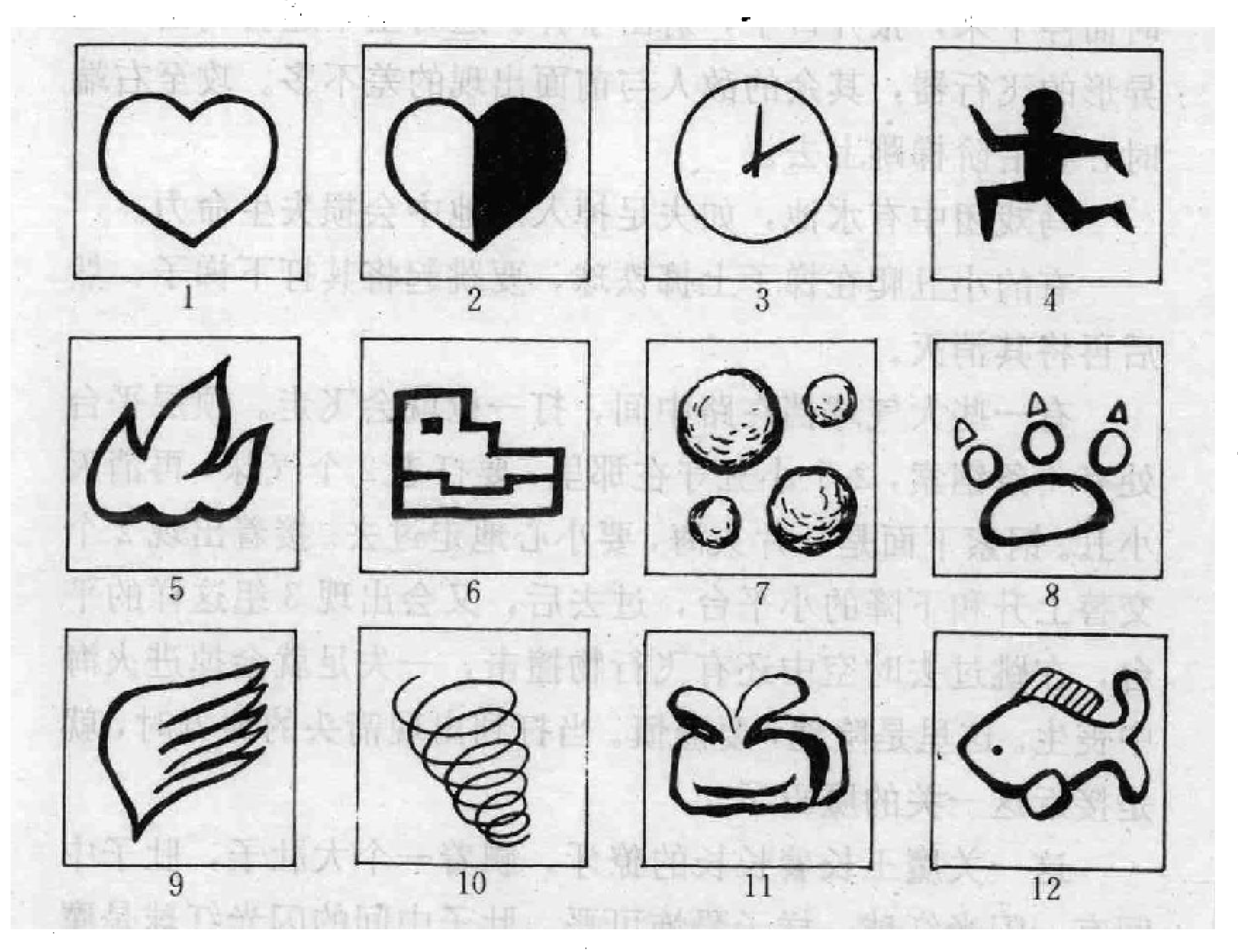


图 12　　神功图

这一关是在工厂的围墙之下展开的，小男孩沿着围墙向前攻击。有身穿蓝甲的士兵出来阻击，地面布满了地雷、导弹发射装置和固定炮台等，空中有飞行物，组成了立体攻势。打过这一关并不难，可以不使用特殊武器，以便保持生命力和能量对付最后的魔王。

打到围墙的尽头处，出来 1 只巨大的兔子。兔子一出现便对小男孩乱扔炸弹，小男孩要灵活地跳跃躲开，伺机攻击。如果情况危急、身陷险地的话，就利用神功来攻击，可一举

歼敌。

2. 第二关——马戏团

接着来到马戏团内，有核桃状的东西蹦蹦跳跳地冲出来，时而停下来，张开口子，射出子弹。这时空中还会飞出一些异形的飞行器，其余的敌人与前面出现的差不多。攻至右端时，要沿阶梯跳上去。

马戏团中有水池，如失足掉入水池中会损失生命力。

有的小丑爬在梯子上掷铁球，要跳起将其打下梯子，然后再将其消灭。

有一些大气球挡在路中间，打一枪就会飞走。顶层平台处有 1 条钢索，2 个小丑守在那里，要打走 2 个气球，再消灭小丑。钢索下面是一片火海，要小心地走过去。接着出现 2 个交替上升和下降的小平台，过去后，又会出现 3 组这样的平台，在跳过去时空中还有飞行物撞击，一失足就会掉进火海中丧生。这里是险地，要谨慎。当打到出现箭头的地方时，就是接近这一关的魔王了。

这一关魔王长着长长的獠牙，腆着一个大肚子，肚子中间有一闪光红球，样子恐怖可恶。肚子中间的闪光红球是魔王的弱点，攻击此处就可将其消灭。

当魔王出现时，屏幕下方有一排魔王的头像表示魔王的生命力，每击中 1 次，头像就减少 1 个。当头像图形全失去时，魔王也就倒毙了。

3. 第三关——街上

外星人在街上抓到 1 个小女孩，准备做实验用。小女孩大呼救命，小男孩闻声赶来，欲救小女孩，但敌人也冲出来拦截。

有独脚怪物跳跃前进撞击小男孩。接着出现一钢筋铁骨

的机器大力士，其生命力很强，很难将其打倒，总要来回战上十几个回合才能取胜。打倒大力士后，出现一洞口，跳下去即进入了下水道中。

下水道中下部是脏水，中间有平台，水中有间歇喷火的喷火嘴，打到下水道的尽头，有一巨眼机器人守住了出口，他掷出的炸弹沿地跳跃，要掌握炸弹跳跃的规律性，以避开其伤害，再伺机攻击。打倒巨眼机器人，跳出下水道又回到街上。

沿街向前走，到右端时要跳一房子，有一飞行物守在那里，要将其击毁。通过"S"形向上的通道后，来到大楼的顶部。大楼顶部有断口，中间有平台，有一些飞行怪物守在那里巡逻，小男孩跳过去时要消灭这些飞行物，否则有可能被他们撞下深沟里去。过了平台区攻到右端，将与这一关的魔王展开激战。

魔王是一独脚、独眼、头上长双角的怪物，形状恐怖吓人，但只要沉着应战，就可取胜。消灭此怪物的技巧是先打掉怪物的脚，然后猛击其眼睛即可取胜。

4. 第四关——森林

在幽暗的森林中盘踞着许多敌人，树上时而掉下坚果，被砸中会失去生命力。森林中有飞艇，有地雷，最后是一巨型蝎子怪物挡路，尾部能射出子弹。消灭蝎子怪后，来到一洞口，跳入了洞口就来到了地下阴河。

地下河河面上有平台，水中隐藏有各种怪物，小男孩可在平台上跳跃前进，水中的怪物会突然冲出水面袭击。空中架有带刺的动力带，小心不要碰着，碰上就会损失生命力。一路上还有吐火龙的机器装置，有一巨头机器人，都是难以对付的。

小男孩不可进入水中，但用神功化为鱼人后可进入水中。

在水中会遇到一长发怪物，口中 1 次可吐三向子弹，正是这一怪物守住了地下河的出口。消灭这一怪物后跳上地下河，就来到一瀑布区，到此处为止，攻关告一段落，小男孩的生命力和能量会重新加满。

在瀑布区要逐层向上向下攻击，中途会遇到第一关的魔王多个，还会遇到第二关出现的多个飞行大怪物、吐火龙的机器、地雷等。这些都是前面出现过的敌人，小男孩已有了战胜它们的经验，打败它们并不难。

跳到最下层时，关尾的魔王出现了。魔王是一头上长角的怪鱼，身披五彩霞衣，口中吐出小鱼攻击小男孩，还能突然冲击猛撞小男孩。这个怪物样子凶狠，其实是纸老虎，经不得几下打。

5. 第五关——溶洞

在阴森森的古老溶洞里，到处都有敌人把守，洞口就被蝎子怪挡住，守住进入下一层的洞口。消灭蝎子怪后，再逐层向下攻击。洞顶上时而有溶石掉下来，被砸中会损失生命力。洞中有瀑布，还有各式各样、五彩缤纷的溶岩，景色十分迷人。

在过桥时，桥头有一蝎子守住。在深沟处有小平台，接着是一座摇晃不定的桥，跳过去时要小心，失足掉下来会丧生的。

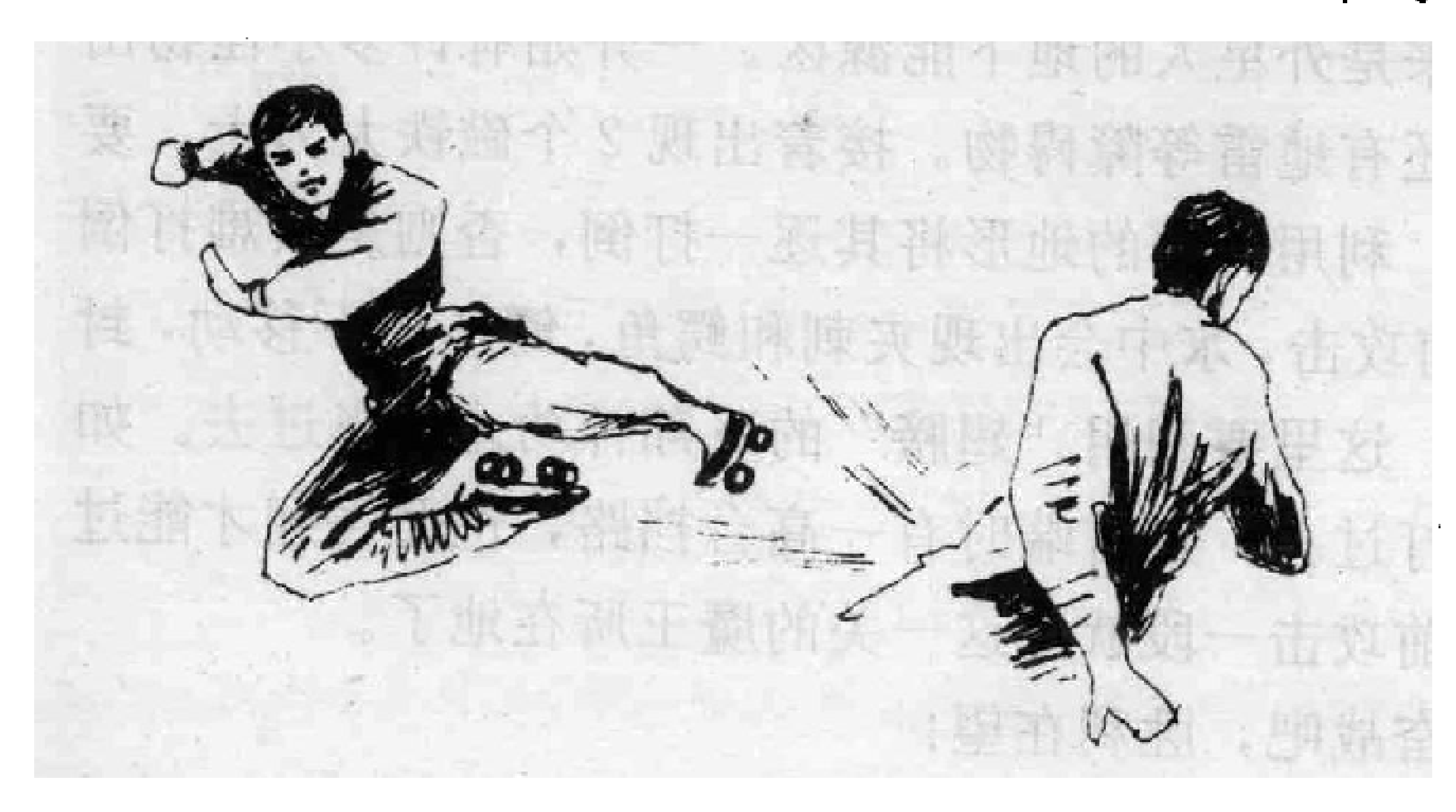
接着来到一尖刀状溶岩与平台组成的区域，平台上下浮动，地势险要，要小心地从平台上跳过去，还要打开溶岩中间的岩石过去，此地段的怪物有飞行物、双足大嘴怪等。大嘴怪开始时掷炸弹，继而张嘴吐飞镖。大嘴怪全身无弱点，攻击不能伤害它，只有在它张嘴吐飞镖时趁机向其口中射击，才能击中它，反复多次击中后，怪物自会倒毙。到此处为止，游

戏告一段落，小男孩的生命力和能量会加满。

接下来是外星人的地下能源区。一开始有许多小怪物出来攻击，还有地雷等障碍物。接着出现 2 个磁铁大力士，要跳上平台，利用有利的地形将其逐一打倒，否则是很难打倒的。再向前攻击，水中会出现夹刺和鳄鱼，鳄鱼上下移动，封锁了出路，这里要利用“翅膀”的飞翔神功才能飞过去。如果从水中打过去，到右端时有一高台挡路，也要飞翔才能过去，再向前攻击一段就是这一关的魔王所在地了。

努力奋战吧，胜利在望！

十七、神奇男孩



这个游戏描述了1个勇士穿1双旱冰鞋直捣黑帮的老巢的故事。这勇士一路上夺关斩将，冲破了匪徒们的围追堵截，走过了一个个险恶的地段，终于打倒黑帮头目，捣毁了匪巢，取得了最后的胜利。

（一）操纵方法

这是一个单人玩游戏。游戏开始时，主角只有3次生命，但可输入1个密码使生命增加到22次。

这个游戏的一个最大的特点是勇士穿着1双旱冰鞋，行走起来滑溜溜的，难以操纵。所以，要想玩好这个游戏，首先要反复练习操纵主角的技巧，以便在游戏中能得心应手。穿上旱冰鞋后，主角行动快速，但不易停住，停下时总要向前滑行一段距离，而且返身或旋转时，每按1次键只能转90度，要返身须按2次键才能转180度。此外，游戏中的一些场景设置得非常险要，穿着旱冰鞋从那些地段滑过去或跳过去是非常不容易的事，这正是这个游戏的难点所在。

各键的功能：

A 键——跳跃。在运动中是跳起越过障碍或深沟，在与敌人打斗中是跳起踢腿。

B 键——拳击。

A 键+B 键——绝招。在打斗中 3 个主角都各有自己的绝招，每一关中共能使用 3 次，再多则无效。

方向键——依主角的运动方向而有所变化：按与主角运动方向相同的键是主角的运动加速；按与主角运动方向相反的键，主角向左转 90 度；要转 180 度就要连续按 2 次键；连续按 3 次则转 270 度；连续按 4 次就是转 360 度，即与原来的运动方向一致。按相对主角运动方向的左键或右键，就是将主角向左或向右移，主角的运动方向不变。例如，主角向右运动时，按右键是加速，按左键是旋转，按上键是向左移动，按下键是向右移动；主角向上运动时，按上键是加速，按下键是旋转，按左键向左移动，按右键向右移动。

游戏开始前，游戏者可以选择游戏中的主角，有 3 个主角可供选择，选择画面如下：

T-BICDS	WHICH TEAM
HOT-FLASH	DO YOU WANT
RO-CKERS	TO JOIN?

左边的 3 行字是 3 个方格图案，表示 3 个不同的主角，可用上键或下键移动光标选择，选到那一格时，那一格即改变颜色。右边的文字的大意是：你想加入哪个队？也就是你要选择哪一个主角。

这 3 个主角各有所长，现介绍如下，供游戏者选择时参考，以便扬长避短。

（1）T-BICDS：这是 1 个男孩，也就是“神奇男孩”。男孩的攻击力大，拳脚功夫好，绝招“恶虎扑食”更是威力无

比，对于任何敌人都可一招毙敌。由于绝招每一关中只能使用3次，所以要慎用，留到最关键的时候使用。男孩的滑行速度较慢，动作比较笨拙，与其他两位比较，男孩是最好操纵的。

(2)HOT-FLASH：这是1个红发女孩，灵巧善跳，速度快，绝招是"倒踢紫金冠"，动作优美，攻击力特别大，可一招毙敌。

(3) RO-CKERS：这是1位金发小姐，攻击力大，跳跃腾挪灵活，滑行速度快，绝招是"追命鸳鸯腿"，能一招毙敌。

在游戏中屏幕上会显示一些数字及图形，其各项的含义是：

(1) 左下角的彩带表示主角所拥有的生命力大小。

(2) 右下角的黄色圆点表示主角的生命次数。

(3) 数字是限定打过该关的时间数量，数字随着游戏的进行而递减，如果时间减至零时还没打过那一关，就算游戏失败，游戏从这一关重新开始，主角也失去1次生命。

主角每失去1次生命（即游戏失败）都会出现字幕，说明游戏者所在的关次、得分、所余的生命次数等情况。

每打过一关时间数字就会加满到200个单位。

当主角的生命全部用完，游戏失败时，屏幕会出现字幕：

GAME OVER

▶ CONTINUE

END

选择"CONTINUE"项可无限次地接关。

这个游戏中没有任何宝物。

（二）攻关过程

1. 第一关——城市

1—1关·城市街巷战

勇士脚蹬旱冰鞋在被匪徒们破坏了的水泥路上滑行，下坡时出现1处断口，要及时跳起。跳起时要按住A键不放，会跳得远些，以此来操纵勇士向前跳起后的落脚点。这里连续有几个断口，要小心跳过去，如失足掉下断口，就会失去1次生命。拐过一个弯后，出现了1个大断口，在跳这一个断口时要掌握好技巧：按右键使勇士加速向前冲击，当勇士滑到起跳板中间时立刻按A键起跳，且按住A键不放，这样就会一跃而过断口。紧接着有敌人的一些小喽罗出来拦截，勇士可用拳头攻击，这些小喽罗是不堪一击的，一拳就可将其打倒。拐过一弯，前面有一些下水道口的盖子被揭走了，留下一个个黑乎乎的洞口，要小心操纵勇士绕过洞口，如果掉下去了是会失去1次生命的。在一些楼房中会冲出一些敌人突然袭击，要注意。来到一平地上，勇士会举起双手叫战：匪徒们，滚出来就擒！这时大楼下的大门中冲出许多大汉，一场激战开始了。这些大汉体壮力强，要连续拳击才能将其打倒。在战斗中，勇士要尽量避免被他们夹击，如被夹击，将是很不利的。大汉能跳起飞腿踢人，并能蹲下躲开勇士的攻击，要打倒2次才死。消灭这群大汉后，屏幕上会出现GO字样，告诉勇士继续前进。

拐过一个大弯后会有一群小喽罗来攻击，不要理睬他们，冲过去。接着来到一个险要的地方，这里地形复杂，道路狭隘，要小心操纵勇士，别掉进沟里去。上一坡后，有一些油桶迎面滚过来，要小心地跳过去。勇士来到一平地，这里是

匪徒们的一个居住点。勇士停下来挥手叫战，立刻从两边涌出一些女匪徒夹击勇士。女匪徒比前面的大汉更厉害，能使出攻击力很强的旋风腿，能蹲下避开勇士的攻击，在这里有一场恶斗。消灭这里的敌人后，大楼下的大门打开了，勇士入门后即可进入下一小关。

1—2关·激战灰衣人

勇士拐弯后向上走，沿路两边有扔手榴弹的匪徒，手榴弹落地后在路中央炸成一个大洞，勇士如掉入洞中就会失去1次生命，所以勇士必须左右躲闪。有一个好办法可以顺利通过这个被敌人封锁的地区，那就是沿着边线前进，一边前进一边拳击，这样既可消灭敌人又不会陷进洞里去。到一拐弯处时，可见地面有白线，前面有一大沟，勇士要沿着白线下方向前速跑，上斜板时一跃而起，正好跳过深沟，落到一黄色板上，随即一触即起，千万不要久留，因为黄色板会坠入深沟。这里连着有几个断口，平台上有黄色滚筒，要小心跳过。过了断沟区来到一卷闸门前。勇士挥手叫战，这时有大汉和女匪徒从两边出来夹击勇士。消灭这些敌人后，卷闸门打开了，从里面走出1个光膀大汉，并有1个小头目——灰衣人在高台上观战。光膀大汉力大无比，善拳击，出拳快且刚猛，还可双手护头。勇士用拳头攻击是伤害不了光膀大汉的。要用飞腿攻击或使出“恶虎扑食”的绝招，并且不要与他硬拼，要采取游斗战术，打一下就躲开，再伺机进行下一次攻击，靠近硬拼是要吃亏的。光膀大汉要被打倒3次才会倒毙。

站在高台上一直观战的灰衣人看到自己手下的人一个个都被勇士打倒，只好孤注一掷，亲自上阵了。灰衣人跳下来后就发疯地快速来回奔跑，以此来撞倒勇士。此时勇士要远

远躲开，不要去攻击。灰衣人狂跑一阵之后就会累得停下来大口喘气，勇士要趁此良机冲过去将其打倒。灰衣人爬起来后又会发疯一样地狂奔，如此反复，直到第二次被勇士打倒才毙命。这时旁边的卷闸门会打开，勇士进入卷闸门后即进入到第二大关。

2. 第二关——高速公路

勇士在高速公路上是自动运动的，游戏者不能控制他停下来，只能操纵他运动的方向和速度。公路上有许多障碍，如果撞到障碍上就会损失生命力，还有一些敌人踩着滑板从后面来攻击勇士。勇士在前进时要特别注意地上的箭头标志，那是表示前方断口的位置的。标志为↘↗时，表示断口在高速公路中间，要做好起跳准备；标志是↗↗时，表示断口在上方；标志是↘↘时，表示断口在下方。这些箭头不仅标示出了断口的大致方位，而且只有按着这个方位才能跳到对面的路上，如箭头指向下方而你却想从上方跳过断沟，那只会掉入深沟，上方是不会有路的。

有敌人骑摩托车冲出来撞击勇士，勇士不要恋战，也不要去攻击，要尽量躲开，摩托车自会退去。

在跳过 3 道宽沟后，高速公路两边开始出现了喷火嘴，喷火嘴中不时地喷出长长的火舌，要小心绕过，如被烧中是会损失生命力的。接着，有红色的油桶迎面滚过来，以后又连着有几个断口。

最后是 1 架武装直升飞机追踪着勇士不停地扔炸弹，一排排炸弹不规则地在高速公路上爆炸，勇士要小心避开。炸弹落地时会在地上投下一个阴影，阴影的位置即炸弹爆炸的位置，勇士绕开那一点，就不会被炸中。在躲避直升飞机轰

炸时一定要有耐心，不要急躁。直升飞机上的炸弹是有限的，全扔完了之后自会退走，勇士也就胜利地打过了这一关。

3. 第三关——下水道

3—1 关・工地

这是一条由汽车轮胎围成的弯弯曲曲的道路，有的拐弯处有敌人扔燃烧弹，燃烧弹落地后烧成一片，勇士如被烧中会损失生命力。路边有些油桶倒出一桶桶黑乎乎的粘油，勇士如果滑到粘油上，就会滑倒损失生命力，要跳过去。

在一拐弯处，有一来回摆动的大吊锤，要趁吊锤摆到端点的机会冲过去，被吊锤撞倒也会损失生命力。

在另一拐弯处有 2 个匪徒守在那里，一见勇士来了就扔出炸弹，炸弹爆炸处形成一个大洞，勇士如掉入洞中会失去 1 次生命。勇士如冲过去了，匪徒还会返身追着勇士扔炸弹。在这里，勇士要迅速靠近匪徒，在其未扔出炸弹时就打倒他们。

拐过几个弯后，遇到 2 个大吊锤交替摆动，封锁住道路，接着又有几个扔炸弹的敌人。用前面对付敌人的方法打过这一区域，最后来到一卷闸门前。

勇士在卷闸门前叫战，有黑人从两面出来夹击勇士，消灭这些黑人后，卷闸门打开，进去即到了下一关。

3—2 关・下水道

这一关比较难打，下水道中四处是水，勇士只能在砖台上行走，而且要小心谨慎，如果失足落入水中是会被淹死的。

勇士进入下水道时，有几个小喽罗出来拦截，要打倒他们。在即将下坡的地方，突然会从墙洞中冲出一个匪徒。下坡时未到坡底就要跳起。接下来是一些狭窄的砖台，在砖台和砖台之间有洞口不时地向下水道排出污水，勇士在跳跃时要是被污水击中就会落水淹死，在砖台上如被污水击中，会

损失生命力。所以在砖台上向另一砖台上跳时要观察一下污水流出的规律，以后再跳就不至于被污水冲入水中。跳跃时不可靠墙，因为砖墙会妨碍跳跃。跳过几个平台后上一斜坡，有几个敌人迎面攻击过来，要及时出拳将其打倒。在斜坡上行走时注意不要走到边缘去，否则会掉到水里去的。从平台上跳跃到另一平台上时，往往会向前滑行一段距离，而有的平台很小。一不小心就有可能滑入水中。有一技巧可使勇士及时停下，那就是勇士跳到平台上时立即按键让勇士转身，勇士就不会再向前滑行了。

拐过一大弯后下一坡，坡下是断口，要及时跳起。接着是上坡，有油桶从坡上滚下来。再过一同样的区域后来到一宽平台上，内侧有一卷闸门。勇士在门前叫战，立时有许多黑人从门里冲出来，勇士在战斗中要注意不要被他们夹击，最好的攻击方法是：勇士站到卷闸门的一侧连续拳击或脚踢，黑人一出现即被勇士截住了，这样就会出来一个打倒一个，很轻松地就消灭了这些匪徒。

消灭黑人后，屏幕上出现“GO”字样，勇士继续向右攻击，跳过一深沟后上一斜坡，有 2 个守敌立刻会冲过来拦击勇士，这里的地势对勇士很不利，一不小心就可能被敌人打下水中。过这一地段时要掌握两个要点：

(1) 在勇士跳起后即同时按住拳击键，一边攻击一边上坡，这样可以及时打倒第一个攻击下坡的敌人。

(2) 跳上斜坡时要稍微靠下方一点，这样可避免一上斜坡就与敌人正面交锋，因为正面交锋十有八九会被敌人打下水的。如果跳到斜坡的下方一点，再横着上坡，这样攻击敌人就很容易取胜。

消灭斜坡上的两个敌人后上一平坡，拐弯后又是一个下

坡，这地方特别难过去，要有较高的技巧。这一地段勇士要在斜坡上横着走，到尽头时又要跳上右边的平台，很不容易掌握，没有几次失败是很难掌握要领的。

接下来是这一关中的难点。在一断沟前有喷火嘴间歇喷火，要从那里跳过断沟，极难掌握好要点，总要反复多次细心体会才能掌握要领一跃而过。接着砖墙上会出现很多喷火嘴，小心不要被火喷中，在一条狭长的平台上，要靠着墙根慢慢向前滑行，拐过几个墙角后，来到一卷闸门前。进入卷闸门来到一密室内，有若干个敌人围攻过来，其中有一灰色魔女武功高强，善于跳起踢人。密室分为两层，上层是灰色魔女，下层是红衣怪物，怪物用一长矛向上刺勇士。勇士打死灰色魔女后，红衣怪物便爬到上一层来交战，打死红衣怪物即打过了第三大关。

4. 第四关——高速公路

高速公路穿过一片荒凉的野地，勇士一开始就受到一群野狗的袭击。当出现↗↗箭头标识时要注意，前面会接连出现几个断口。接着有一些油桶迎面滚来，继而又是敌人的摩托兵出来拦截勇士，摩托车开过时会扔出炸弹攻击勇士，要小心躲开。

当出现—< 箭头标识时，是告诉勇士前面的路面分成了两条窄道，上一条路断口多，不好走，要走下一条。下一条窄道上迎面会滚过来很多油桶，要一一跳过。接着出现↘↘↘箭头标识，预示前面有几个很大的断口，是没法跳过去的，但断口上有一条很窄的水泥梁，要看准水泥梁，从上面滑过去。这样的断口共有 4 个，只要对准了水泥梁还是很容易过去的。以后，勇士来到平坦宽敞的路面上，出现了恶狗和老鹰来攻击勇士，在与老鹰和狼犬的战斗中，还要注意路面，因为在平坦的

路面上又会突然出现一个宽大的断口，如事先没有准备，就会措手不及，以致掉下沟去。接着，在路中央会出现一些铁苞，撞上后会散成3颗红色炸弹，要小心避开。

到关尾时有1辆大卡车轰隆隆地开过来，如被卡车压中，就会失去1次生命，游戏就要从这一关重新开始。大卡车即将出现时有一阵轰隆隆的声音，这时就要赶紧滑到公路旁边去。大卡车轰隆隆从后面开过来，开到前面时，从后面的货厢门中突然滚出很多油桶，勇士要灵活腾挪，躲开油桶的碾压。大卡车一路开一路放油桶，油桶终于全部放完了，大卡车也关起门来灰溜溜地开走了，勇士胜利打过了这一关。

5. 第五关——石洞

5—1关·树林中

林中的道路窄小曲折，内侧是树和石墙，外侧是河流，勇士不会游泳，落入水中会淹死。开始时，不断有老鹰从树林中飞出来撞击勇士，要注意。拐过一个大弯后，来到一小块平地上，有几个大汉出来拦截勇士。打倒这些敌人后，会出现1个“GO”字，这时勇士继续向右攻击。树林中有暗藏敌人，会跳出来突然袭击勇士。

前面有1座被敌人毁坏成3截的木桥，中间那一截上还有一敌兵把守。勇士在往中间跳时不要跳过了头，只要轻轻一跳即可。跳上中间那一段时立即出拳打倒那个敌人，再跳到对岸。接着向下走一段又窄又长的路，前面有一急拐弯，这时行进时速度要慢，以免速度太快收不住脚而掉入水中淹死。接着来到1座同前面一样的断桥前，过桥后来到一石墙下，从墙下的洞中出来一些大力士，很难对付，可使用绝招快速消灭他们，进入洞内。

5—2关·石洞

石洞内，一条狭窄的小路悬空嵌在石洞的中间，上下都是笔直的石墙，小路的中间不断地出现断口，要小心跳过去。越向前走断口越密，还有一些黄色平台，勇士一跳上去就会下坠，这一段路极难走过去，要有相当高的技巧。打过这一关后，后面还有几关与前几关有些类似，只要认真对付，都可以打过去。

（三）攻关秘诀

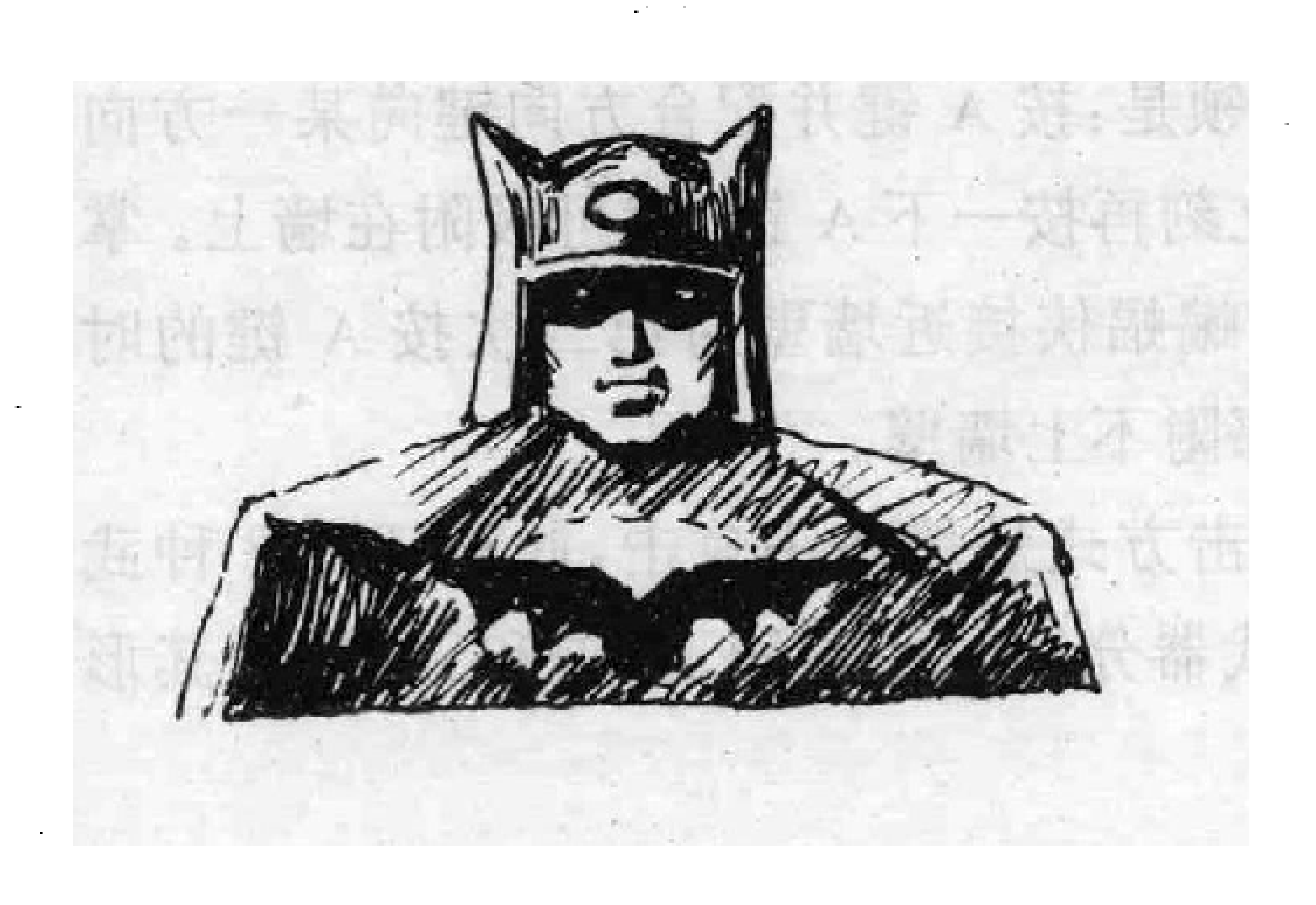
1. 补充生命力

在游戏中的任何时候只要按1下选择键就可加满生命力。

2. 增加22次生命

在标题画面出现时，连续快速地按选择键和开始键，进入游戏后，勇士的生命便会增加到22次。

十八、蝙蝠侠



这是根据美国同名电影改编的一个游戏节目。故事描述一个青年慈善家布鲁斯的父母早年被恶棍杰克杀害，布鲁斯长大成人后，立志为父母报仇，除暴安良，为民除害，常常夜里穿上蝙蝠衫，化装成蝙蝠追捕歹徒。蝙蝠侠成了美国家喻户晓的一个英雄人物，他机智勇敢，智力超群，战无不胜，给人们留下了深刻的印象。

(一)操纵方法

这是一个单人玩的游戏，游戏趣味性大，难度也大，场景变化多，操纵蝙蝠侠的技巧复杂。

各键的功能如下：

A 键——跳跃。

B 键——攻击。

选择键——游戏暂停。

开始键——选择特殊武器。

A 键的跳跃可与十字键配合使用，特别是蝙蝠侠有吸壁功，可粘附在垂直的墙壁上，并可借此爬上一些高层建筑。吸

壁功不太好掌握，要反复练习，操纵得心应手后才能使用，否则难以爬上高楼，在一些复杂地段也难以跳过去。

吸壁功的操纵要领是：按 A 键并配合方向键向某一方向跳去，当接近墙壁时立刻再按一下 A 键，就可吸附在墙上。掌握吸壁功的要点在于蝙蝠侠接近墙壁时第二次按 A 键的时机，按早了或按迟了都附不上墙壁。

布鲁斯的基本攻击方式是用拳头攻击，此外还有 3 种武器可供使用，这 3 种武器分别是回旋镖、导弹和三向镖，其形状如图 13 所示。

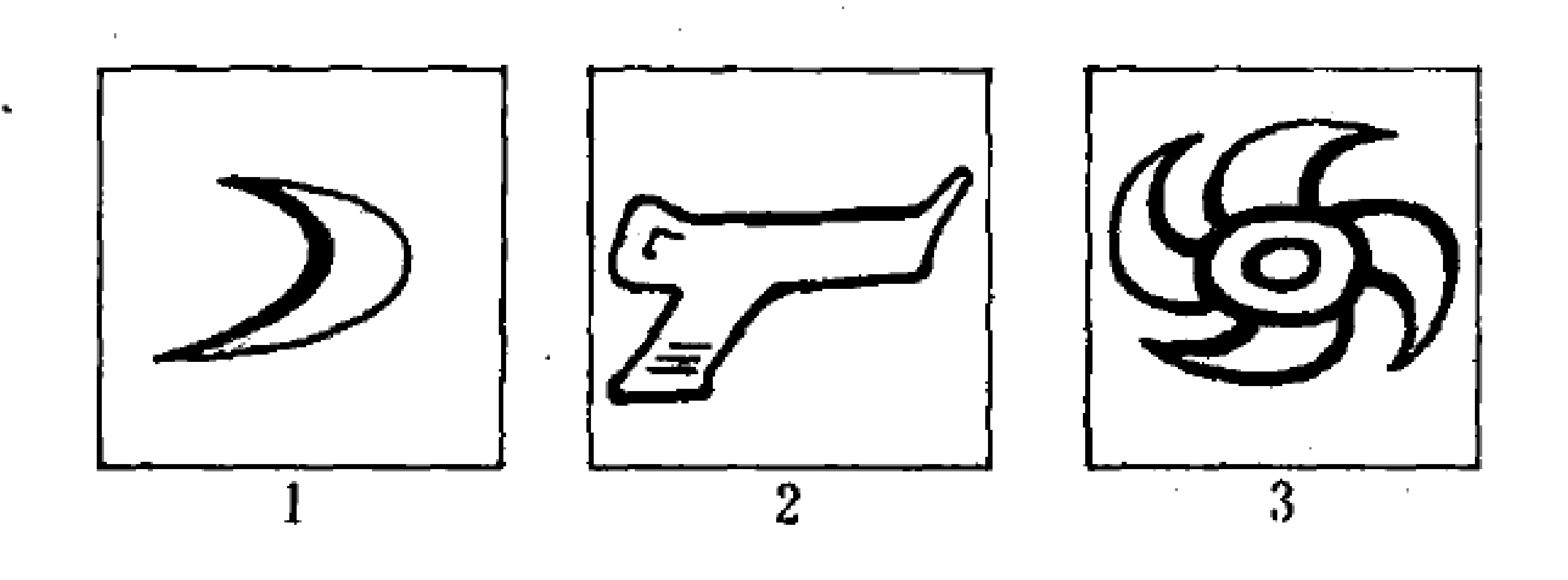


图 13. 武器图

1. 回旋镖：回旋镖打出后可回收，消耗能量少，但攻击力弱，不能穿透障碍。

2. 导弹：导弹攻击力较强，能穿透障碍。

3. 三向镖：这是攻击力最强的一种武器，打出后分上中下 3 路攻击敌人，且能穿透一切障碍，射程远。但每用 1 次消耗的能量也多。

使用特殊武器是要消耗能量的，游戏开始时蝙蝠侠具备有一定的能量，在游戏中可以不断补充，最多可加到 99 个单位。

用开始键可选用特殊武器，其选择顺序如下：拳头→回

旋镖→导弹→三向镖。

每用1次回旋镖，消耗1个能量单位；用1次导弹消耗2个能量单位；用1次三向镖，消耗3个能量单位。

在游戏中，屏幕的左上角有两行文字：

BATHAN

P▌▌▌▌▌▌▌▌

上一行的BATHAN表示拳头。按开始键，此处就会变换出回旋镖、导弹、三向镖等特殊武器来。当文字BATHAN为蓝色时，表示没有能量，选择特殊武器也不能使用，只有当BATHAN为红色时才表示有能量，可使用特殊武器。

下一行P字母后有一些小竖条，表示蝙蝠侠的生命力，每被敌人击中1次，生命力就减少1格，得到1个红心宝物又可补充生命力1格。

按选择键暂停时会出现如下字幕：

SCORE

0002300

REST 02

SCORE后的数字表示游戏者的总得分，REST后的数字表示蝙蝠侠的生命次数。

（二）宝物介绍

这个游戏中的宝物很少，只有3种：

1. B字母：每获得1个B字母可得1000分。

2. 子弹：每获得1枚子弹可补充10个能量单位，最多可补充至99。

3. 红心：每得1个红心可补充生命力1格，最多可得8格。

（三）攻关过程

1. 第一关——街头

1—1 关·街上

布鲁斯追击到街头，一些打手出来拦截，还有两轮机械装置，碰上就会损失生命力。地上有机器螃蟹，当布鲁斯靠近时会自动冲过去爆炸，要特别小心。可远距离消灭它，也可在其冲过来的时候立即跳起来躲过。

有一匪徒持一喷火器封住了去路，喷火器间歇性地喷火，要在喷火停下的那一间隙冲过去猛击，将其消灭，也可以用飞镖远距离消灭它。

对于持枪射击的敌人，可蹲下躲过子弹。

这一关的出口在尽头的大楼底下的黑暗处，走到那里自会从暗门进入到下一关。

1—2 关·室内

布鲁斯首先向右攻击，攻到右端时再向上，然后顺着通道向左、向上，这一路上都有两轮机械装置和螃蟹雷。到最上层时，两个机器人把守在那里，机器人能在空中飞行，布鲁斯要躲在石墩下，避开机器人的袭击，然后用三向镖攻击，击中机器人 3 次，就可取胜。

到右端时跳下缺口，会落到大楼的底层，那里有 1 个忍者守住出口。在跳下时就要作好战斗准备，一着地立即退到左端，这时忍者会闪电般地冲过去袭击布鲁斯，布鲁斯要连续不断地拳击，就可消灭忍者。

1—3 关·激战飞人

布鲁斯来到一密室，这里有一飞人，是这一关中最后的劲敌。飞人占据左上角或右上角的有利位置，当布鲁斯一出

现，即俯冲攻击，飞人1次可射出3道激光，攻击迅速猛烈。布鲁斯要躲到左下角或右下角，那里是安全地带，飞人的激光打不到。由于飞人总是在空中，所以布鲁斯只有在其俯冲下来时迅速攻击。有时飞人见布鲁斯躲在死角里射击不到，也停在空中不下来，这时布鲁斯就要设法将它引诱下来，可稍微向前移动一下，立即退回来，如飞人上当俯冲下来，就立刻发起攻击，击中飞人三四次后即可将其消灭。

2. 第二关——厂房

2—1关·水管区

这里到处是水管，水管底下是水流，但已被杰克放了毒药，不可落入水中，否则会损失生命力。在断口处要从平台上跳过去，如不小心落入毒水中时要赶紧跳上来，可先用回旋镖消灭平台上的守敌再跳过去。在平台上跳跃时需要技巧，特别是要用到吸壁功绝技。图14是这一关中一个比较难跳过

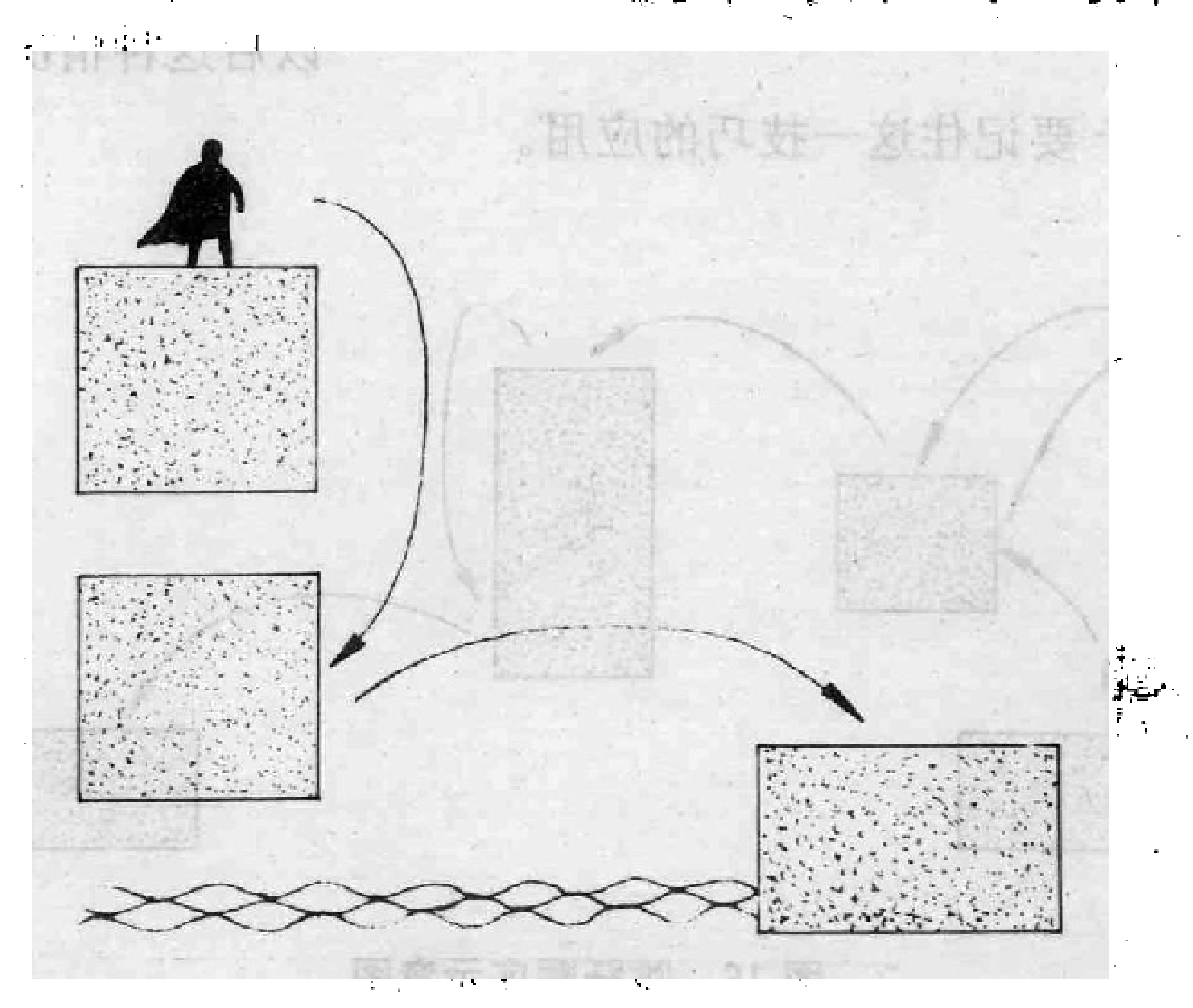


图14 吸壁功绝技示意图

去的地方，用箭头直观地说明其跳法，供游戏者参考。

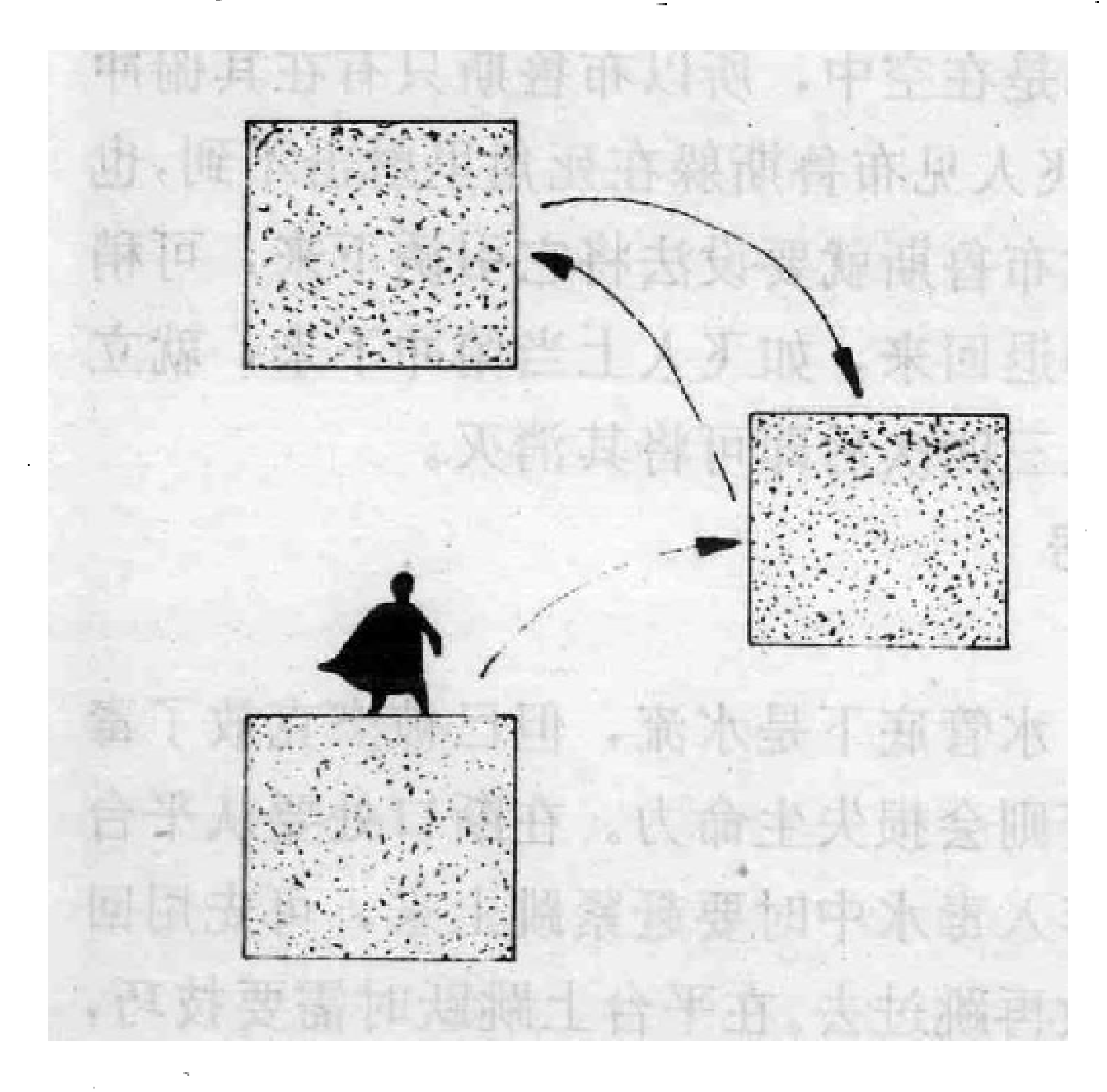


图 15　跳跃示意图

在这里，布鲁斯要到上一层平台上再向前走，一落到下一层的平台处，就立即按 A 键和左键，布鲁斯就可吸附到下一层的平台上，然后用反跳技巧，即同时按 A 键和右键反跳到右边的平台上，就可打过这一难点。以后这种情况会遇到很多，要记住这一技巧的应用。

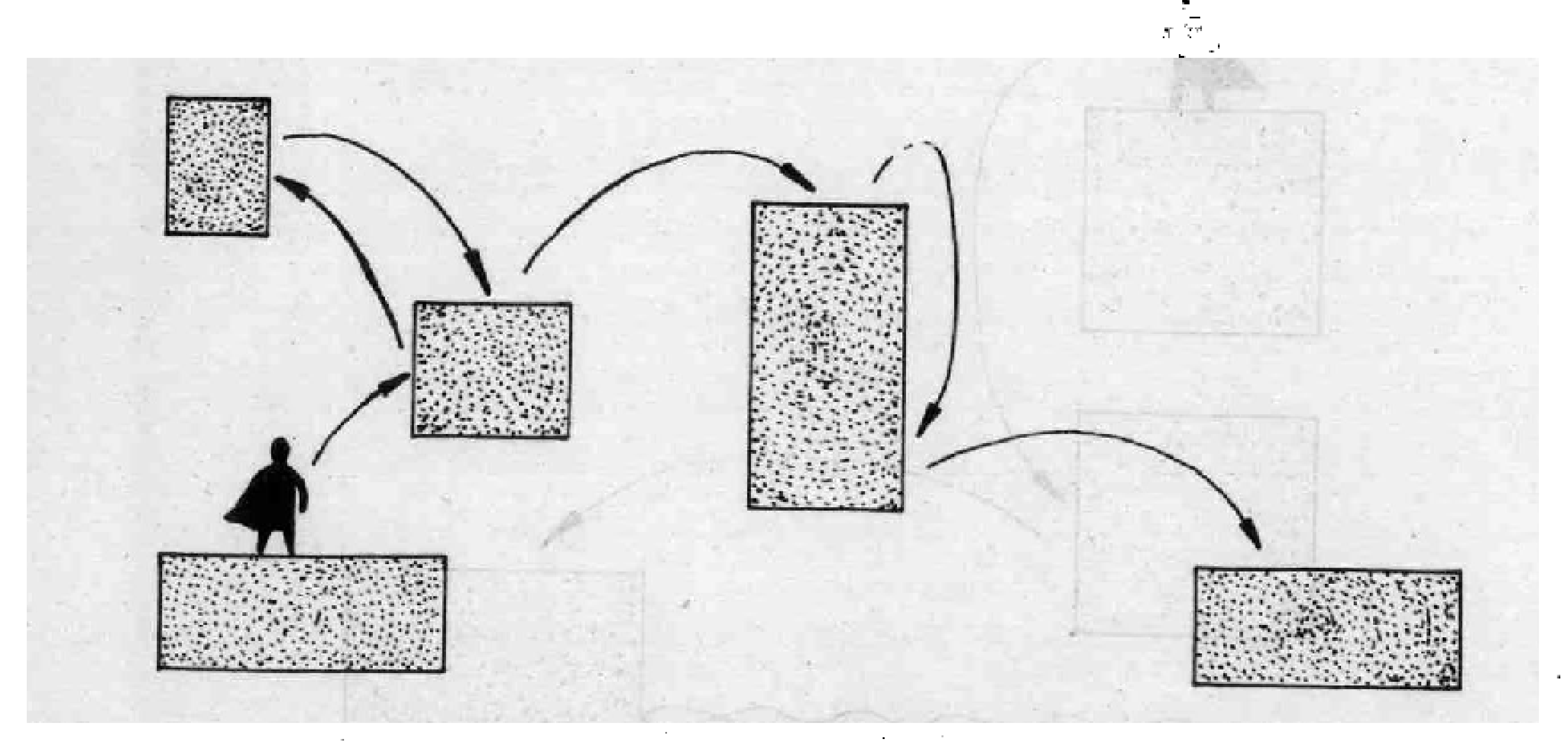


图 16　跳跃顺序示意图

2—2 关·电网区

电网区中到处都有电弧装置封锁通路，可用飞镖一一击毁。在一些低矮的地方，跳跃时不能太高，否则会触到电网上而损失生命力。在一些平台上有一些机械装置来回巡逻，近处可用回旋镖击毁，远处的可用三向镖消灭，这样跳过时才安全。来到一如图 15 所示的地方时，要注意跳跃的顺序与技巧，否则跳不过去的。

这个地方向前或反跳时，要把 A 键和上键及左（或右）键配合好，这很要技巧。

至右端时要通过一垂直向上的通道，过垂直向上的通道时就要吸附到一边的墙上，然后向上反跳到对面的墙上，如此反复进行，便渐渐地跳到了上层。通道还有一些障碍，是不能碰的，碰着会损失生命力。通道还有一些敌人把守在拐弯处，加上通道中的障碍，打过去很不容易。

这一关中还有两个如图 16 的地方，跳跃时要掌握好顺序和技巧。

2—3 关·动力房

开始时沿一条 S 型下降的通道向下攻击，通道中有一些半圆形机器放出一些沿地滚的炸弹，要跳起避开。最后落到动力带上时要向左边走，走到缺口处时，从那里跳下去。跳下去时要小心，通道中的两边全是尖尖的长刺，碰到上面就会损失生命力。这一关地形很复杂，处处都有危险，障碍也很多，要有娴熟的跳跃技巧。

2—4 关·机关密室

这个密室里到处都是暗道机关，出口被一电弧网封住，要击毁室内的一些机关才能出去。首先要击毁正面的双筒炮，在攻击时要跳起或蹲下，躲开双筒炮射出的炮弹，再伺机打出三向镖。击毁双筒炮后再反过身来打左上角的控制器，攻击

控制器时也要用三向镖，因为控制器位置不但高，而且离布鲁斯也远，只有三向镖才是最有力的攻击武器。击毁控制器后，电弧网即消失，但在电弧网的后面还有 1 座三向炮，不可大意，要跳上去连续用铁拳猛击，就可捣毁三向炮，也就胜利地打过了这一关，从左上角的门出去。显然，要打过这一关需保持有较多的能量。

3. 第三关——水域

3—1 关・下水道

一进入下水道，就有 2 只巨大可怕的人蛙扑过来。人蛙像青蛙一样跳跃扑人，是很厉害的敌人，只要人蛙一出现就要立即用三向镖攻击，用拳头或回旋镖是难以取胜的。千万不可让人蛙扑中，一旦被扑中就难以脱身，布鲁斯就会在人蛙的连续扑击下丧生。

如果能量用完，只能用铁拳攻击了，那怎么办呢？那也只好硬着头皮应战了，这就要特别讲究技巧，布鲁斯要站在人蛙扑过来正好落在面前的位置，这样布鲁斯就正好用铁拳攻击。要反复击中几次才能取胜。

在一低处的水中有 2 个螃蟹地雷，布鲁斯要跳在 2 个螃蟹之间，一点水就立刻跳起，这时，2 个螃蟹地雷会迅速相撞爆炸。

这一关的关尾还有 2 个人蛙，在攻关过程中要不断积累能量，同时注意节约使用能量，以便最后用在消灭人蛙上。如果生命力补充较多，也可以硬冲过去，拼着损失一点生命力，只要冲过了 2 个人蛙，即过了这一关。

3—2 关・下水道

布鲁斯向右攻击，到尽头时有一口子，从口子处往下跳，落下去时要注意未落到底之前要吸住两边的墙，因为最底下

是2个旋转的齿轮，掉到上面会损失生命力。接着顺左边的通道向前攻击，从缺口处向下跳，就来到下水道的深处，有2个人蛙守在那里，在跳下去之前要准备好三向镖，一落到底层就立即向人蛙发起攻击，以先发制人。在跳到下水道底层时，有一个地方极难跳过去。由于平台与顶层之间的空间狭窄，跳过去时要看准，否则不易跳过去。接着是一条向上的通道，跳到顶端出口即过了这一关。

3—3关·地下溶洞

在一空旷大溶洞中，有许多溶岩平台，呈“之”字形向上，布鲁斯要沿着平台攻击上去。平台上有装甲车阻击，远远地就能开炮射击布鲁斯。击毁装甲车最好用飞镖，也可冲过去，靠近装甲车挥拳猛击，但这样会损失一些生命力。沿“之”字形平台打到右上角时，有一垂直向上的通道，很难过去。在过这条通道之前，有一个地方有一半圈机器装置，不停地吐出炸弹来。布鲁斯要站在半圈机器装置的下边，炸弹一掉下来就用拳头击毁，被击毁的炸弹会变成宝物，在这里布鲁斯可反复获取宝物，直至生命力和能量全部加满。

垂直通道中的齿轮是不能碰的，碰到就会损失生命力，跳跃时要小心。通道有两处设敌兵把守，打到顶上时向左行，有1辆装甲车守住通往密室的路，击毁这辆装甲车就可进入密室。

3—4关·溶洞密室

在溶洞最深层的密室中藏着这一关的魔头——1个手执光弧长剑的头目。这个头目是极厉害的敌人，手中的剑一挥就会是一道道的弧光。密室中有2个平台，布鲁斯要借用这2个平台腾挪。战胜这个魔头必定要有特殊武器，光凭拳头很难打过。魔头的攻击非常迅速，一眨眼就到了跟前。魔头只

有一个弱点：当布鲁斯跳上平台，魔头一下失去攻击目标时，身子便会面向墙而转不过身来，布鲁斯要迅速跳到他的背后发起攻击，这是战胜魔王的唯一机会，待魔头转过身时又要立即跳上平台，如此反复几次就可战胜这个魔王。显然，决不能与魔头正面交战，否则肯定要失败。

4. 第四关——工厂

4—1 关・通道

通道内有很多敌人把守。通道顶上有半圆形的机械装置，不停地吐出一串串沿地滚动的炸弹。地上有两轮车和螃蟹地雷。有时这几种东西组在一起构成立体防线，防守很严密。有的半圆机械比较隐蔽，待布鲁斯走近后突然放出炸弹，打布鲁斯一个措手不及，要注意。布鲁斯可击毁放出来的炸弹，以便得到宝物补充生命力和能量。

这一关的末尾由 2 个人蛙守住出口，要保持有足够的能量去消灭他们。

4—2 关・绿色通道

一进入绿色通道，迎面就上来几个打手，可用铁拳将他们打倒。接着来到一悬空平台区，平台在中间，下面是齿轮，不能碰齿轮，碰到会损失生命力。跳过悬空平台区如图 17 所示。

跳至右端后向下跳，就进入下层的通道，接着是一“S”形下降的通道。通道中机关很多，到最下层时有一排齿轮出现在面前。由于布鲁斯 1 次跳不过 4 个齿轮，所以每次跳跃总要损失 1 格生命力。在这之前布鲁斯要有足够的生命力，否则过不了这个地方。跳过齿轮区即过了这一关。

4—3 关・动力室

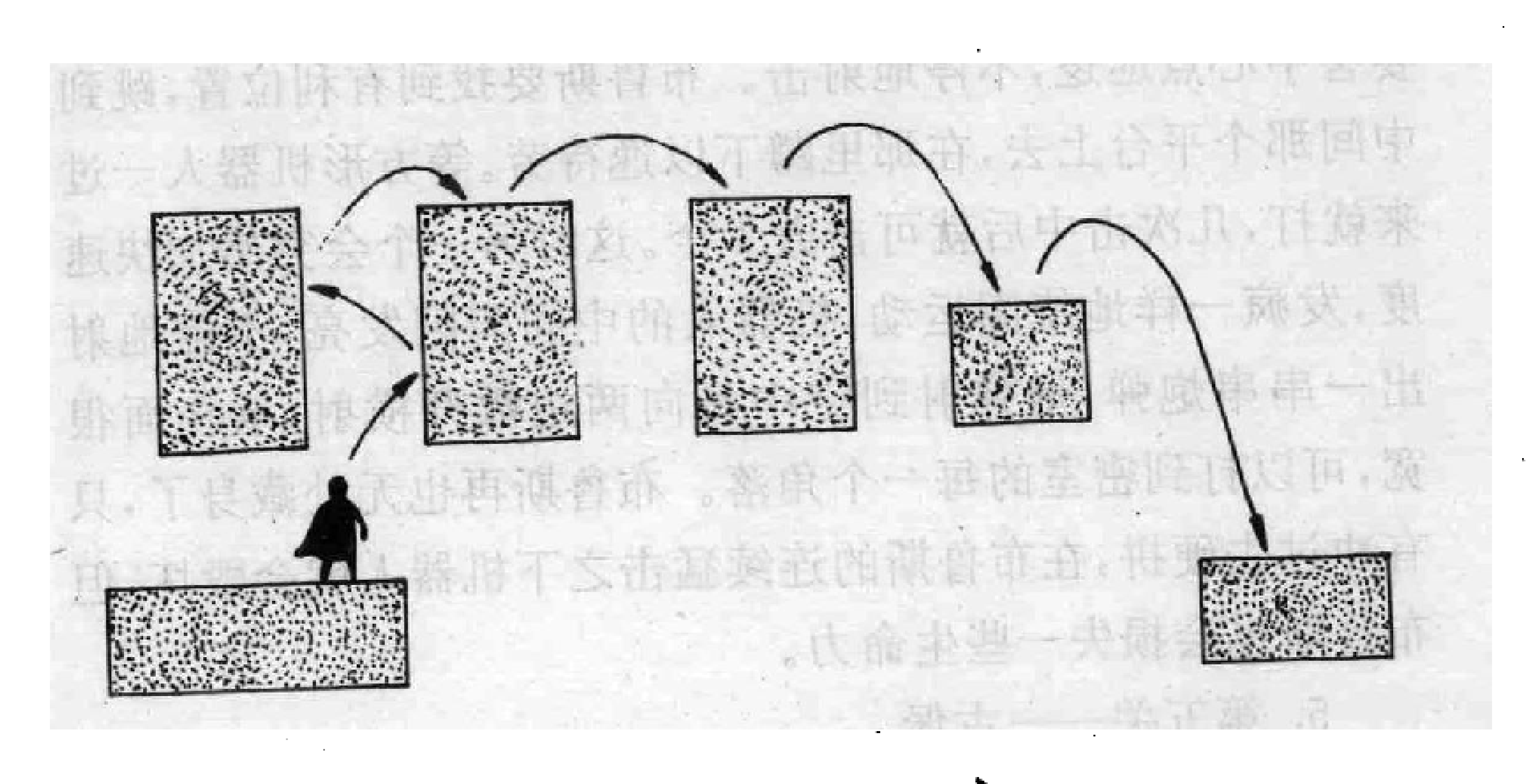


图 17　悬空平台区跳跃示意图

这一关地形特别复杂。布鲁斯一跳下一垂直通道，立即有一飞行器攻击过来，布鲁斯要退至右端待敌，然后用铁拳把飞行器击毁。道口有一些电弧装置。再下降到底层时，脚底是一片火海，火海上有平台，平台分 4 层，这 4 层平台组合后就象是一座迷宫，一时难以确定该怎么走？哪里是出口？中间是一层转动的小方形平台，难以立足，但必须利用这些平台才能跳到右端的通道去。跳过平台区的顺序是：先向右，到尽头时跳到上一层，再向左，至左端时跳到上一层再向右，这之中要利用转动的小平台，平台上的一些敌人可先用三向镖消灭了再跳过去。这是一个非常复杂的区域，跳跃时要步步小心，一失足就会掉入火海中丧生。至右端来到一向上的通道口，通道中有坦克和敌兵把守，到顶端出了通道，就来到平坦大楼顶上，在那里会遭到众多敌人的围攻，打到左端可见一出口，即进入下一关。

4—4 关·密室

这是第四关的要害所在，密室中有 2 个方形机器人围着

要害中心点巡逻，不停地射击。布鲁斯要找到有利位置，跳到中间那个平台上去，在那里蹲下以逸待劳。等方形机器人一过来就打，几次击中后就可击毁1个。这时另一个会突然加快速度，发疯一样地绕圈运动，机器人的中间闪闪发亮，不停地射出一串串炮弹，炮弹射到空中又向两边散开横射，杀伤面很宽，可以打到密室的每一个角落。布鲁斯再也无处藏身了，只有冲过去硬拼，在布鲁斯的连续猛击之下机器人就会毁坏，但布鲁斯也会损失一些生命力。

5. 第五关——古堡

在古堡的底层有许多巨大的齿轮，碰上会损失生命力。要从平台上跳过去，到右端时再往上跳上楼。楼上是齿轮和平台构成的复杂地带，在平台跳跃时要注意平台的结构，从而使用一定的技巧，如图18所示的情况。

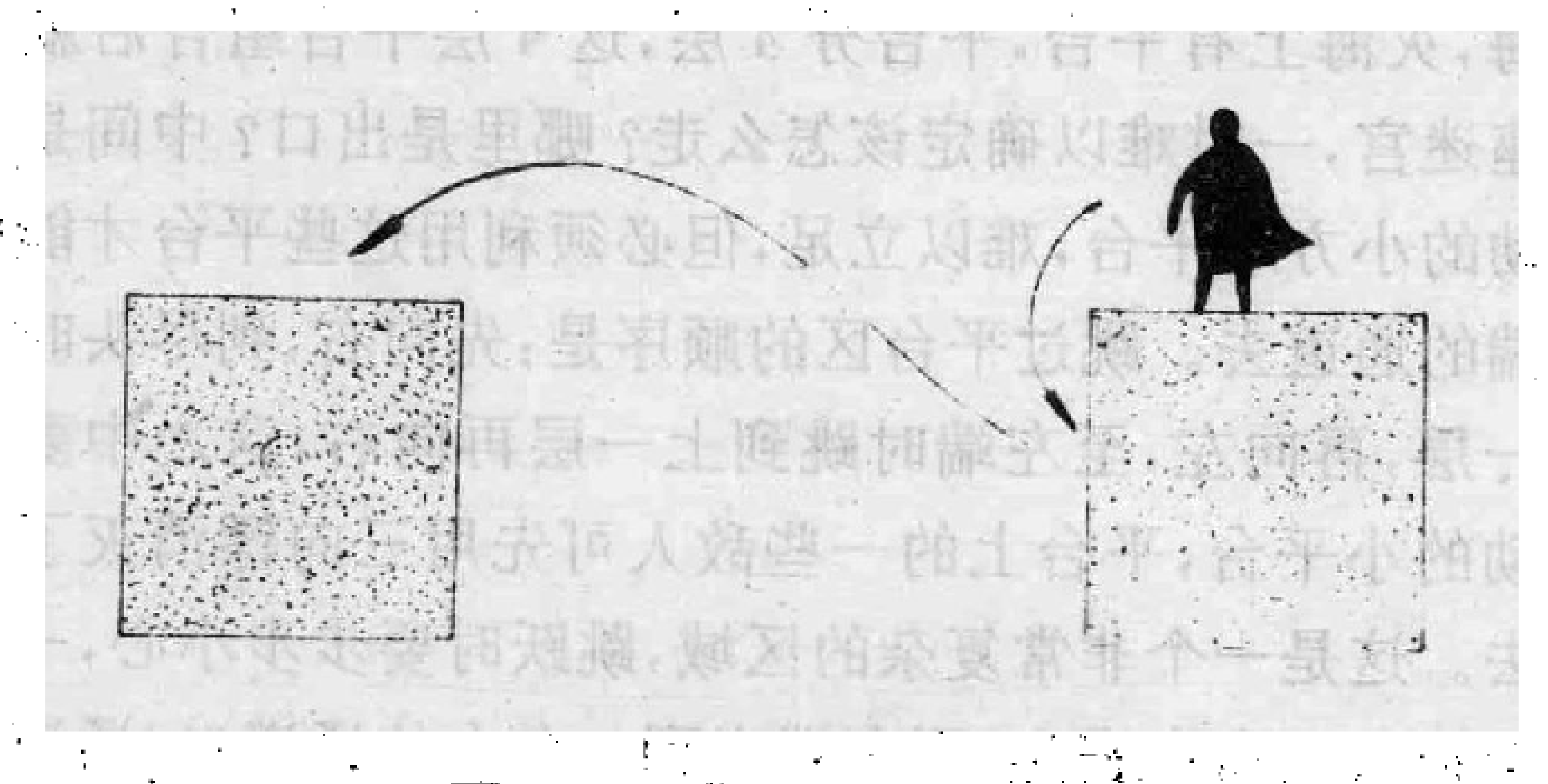


图18　古堡平台跳跃示意图

由于断口宽，如果直接跳向对面的平台是跳不过的。要先轻轻跳下，吸附在右边的平台上，再反跳到对面去，在这一关中很多地方都要用到这一技巧，要注意灵活使用。

这一关中有一条长长的垂直向上的通道，中间有许多转动的齿轮障碍，并有敌兵把守，要跳上去很不容易，这里是这

一关的难点。首先要采用反弹式跳跃，即从左壁跳到右壁，再从右壁跳到左壁，这样交替上升，过这一地带的最难点是在这一通道的出口处，如图 19 所示。

首先，要跳过右边的那角登上平台就不容易，再要跳过中间那个口子，可以说是千难万难。经过千难万险好不容易打到这个地方，也许就是这么一跳而失足掉下丧生，前功尽弃，又得从这一关重新开始。所以在跳这一地区时要格外小心，看准位置，努力一跳成功。接下来打过一通道便进入了关尾，在跳上卡口的右边，有一半圆形机器在吐炸弹，要采用前面介绍过的方法将落下来的炸弹击毁，以获得宝物，把生命力和能量都加满，这是战胜魔头的保证。

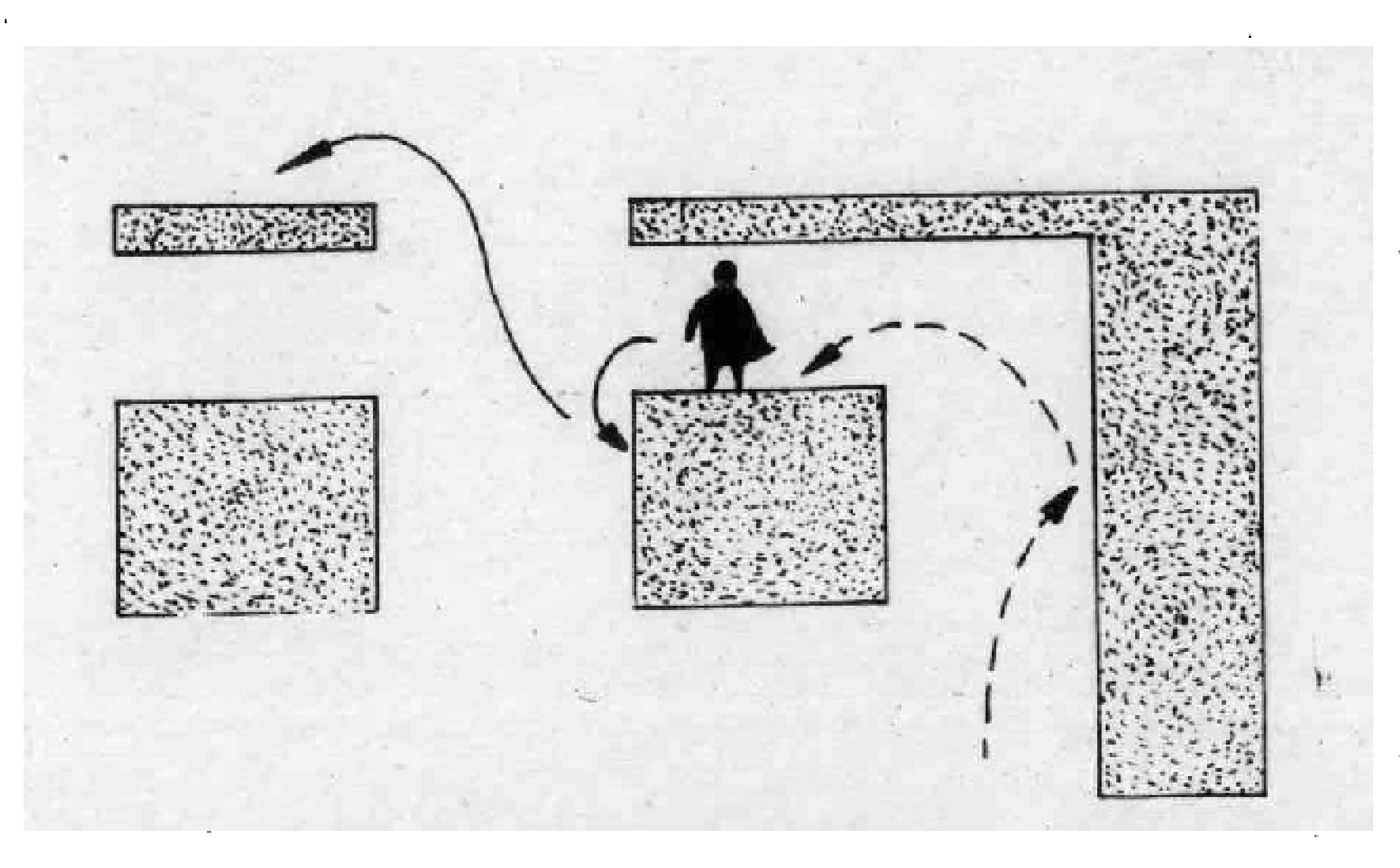


图 19 通道出口处跳跃

关尾的魔头是一身材高大的敌人，极为厉害，他左手掷火球，右手掷月形镖。攻击布鲁斯时，先掷出一个火球，然后突然冲到布鲁斯面前连续掷月形镖攻击。根据魔头的这一特点，布鲁斯要站在大殿的左侧，当魔头掷火球时，可跳起来躲过，落地后立即蹲下，这时魔头也正好冲到跟前，布鲁斯要立刻发起连续的猛烈攻击，几次之后就可将其消灭。

至此;布鲁斯消灭了所有恶徒,捣毁了杰克的老窝,为父母报了仇,游戏也到此结束。



中东某地发生叛乱。丧心病狂的反动势力为争夺权力，疯狂屠杀无辜的人民。某国政府为主持正义，拯救人民，派出了一支现代化的部队去消灭反动势力。这支现代化的部队由地面部队和空中部队组成，带领空中部队的是罗伯特(ROBERT)，带领地面部队的是史特斯(STACEY)。这是一场空中与地面配合的立体战争，罗伯特与史特斯经过艰苦的战斗，终于打垮了反动势力，拯救人民于水深火热之中。

(一)操纵方法

这个游戏可一人玩，也可两人同时玩。

直升飞机的操纵：

A 键——机头朝下俯射，按住连发 A 键时，机头会连续上下摆动射击。

B 键——平行射击。

方向键——可移动飞机到任何位置。

吉普车的操纵：

A 键——跳跃，与右键配合可跳得更远。

B 键——射击。

右键——加速。

左键——减速。

上键或下键——调整吉普车上高射机枪的方向。高射机枪可向 5 个方向射击：前方，前上方 45 度角，垂直向上、后方、后上方 45 度角。

上键——炮口 180 度向前转。

下键——炮口 180 度向后转。

两人玩时，I 号手柄操纵直升飞机，II 号手柄操纵吉普车。单人玩时，可在飞机与吉普车间选择，会出现这样的字幕：

HELI

SELECT

JEEP

HELI 是直升飞机，JEEP 是吉普车。

这个游戏可以接关 3 次。当勇士们的飞机或吉普车全用完时，会出现字幕：

CONTINUE

YES

NO

选择“YES”便可接关。上面的接关字幕在屏幕上只会停留一定时间，时间一到便会认为是不要接关，游戏会自动回到第一关从头开始，所以，如果想接关，就不能拖延时间。

游戏开始时勇士都有 3 次生命，以后每得到 50000 分可增加 1 次生命。

直升飞机性能介绍：

直升飞机可飞上飞下，可贴近地面，攻击武器是机关炮，可向地面俯射，攻击地面目标，飞行速度快。敌人的导弹打

不到飞机。

吉普车性能介绍：

吉普车可跳跃。车上装有高射炮，可向上、左、右等5个方向射击，获到宝物后，高射炮可向2个方向射击，能扫除地雷。

（二）宝物介绍

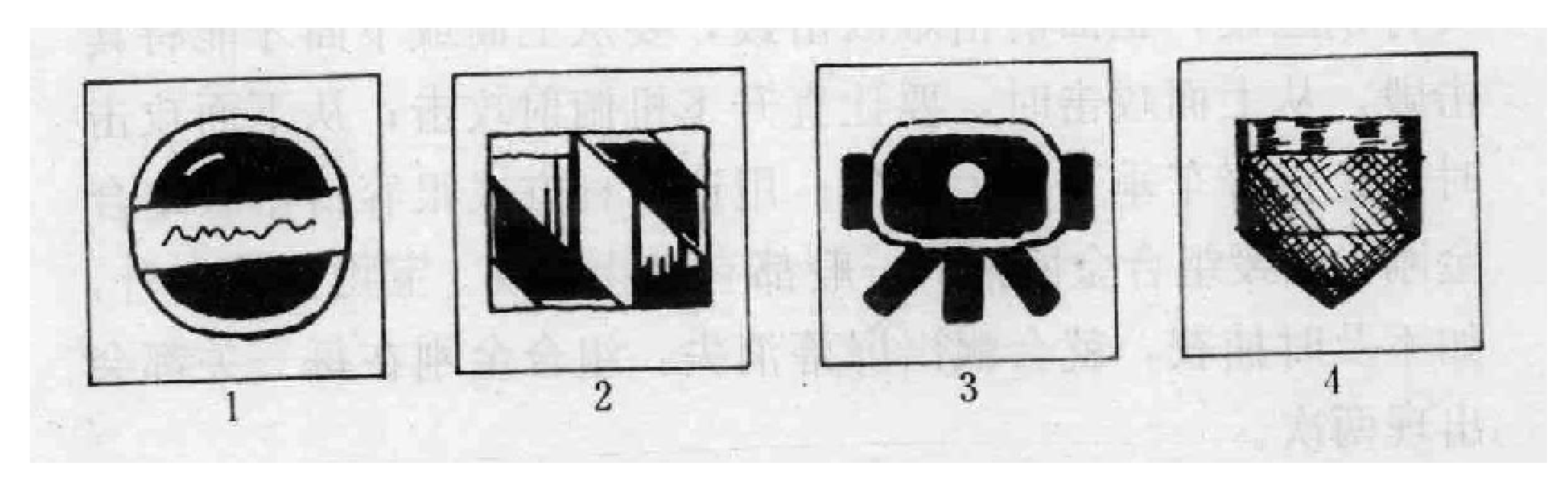


图20　宝物图

1. 圆球：获得后可加强飞机或吉普车的炮火，变成双排炮并得到10000分。

2. 方盾：获得后炮火可连射，并得10000分。

3. 角叉：获得后可增加攻击力，并得10000分。

4. 地雷：地雷埋在地下，被击中后变成光团。捕捉到光团后，光团成了飞机或吉普车保护层。击毁光团时，画面上的敌人也同时消失。如直接压在地雷上，地雷爆炸，吉普车会受伤。

（三）敌人介绍

敌人也是一支用现代化装备武装起来的部队，战斗力特别强，拥有各种各样的武器，主要分为空中和地面两大类。了解敌人的特点是战胜敌人的基本保证，即知己知彼，百战不

殆。

1. 小飞机：小飞机一般成群出现，飞行灵活，射出一枚枚导弹。

2. 大腹直升飞机：这种飞机数量最多，一群一群地出现，但攻击力不强。

3. 长尾直升飞机：成群出现，一般从屏幕上斜着飞过。

4. 组合金刚：这种巨型飞机由 4 架小飞机组合而成，机头特别坚硬，正面射击难以击毁，要从上面或下面才能将其击毁。从上面攻击时，要让直升飞机俯射攻击；从下面攻击时，让吉普车垂直向上射击；用这两种方式很容易击毁组合金刚。击毁组合金刚后，一般都有宝物出现。宝物徐徐上升，如不及时捕获，就会飘出屏幕消失。组合金刚在每一关都会出现两次。

5. 空对地飞机：成群出现。飞机下部有弹簧脚，可从空中垂直砸下来，再弹回去，这是专门用于攻击吉普车的。如不使用吉普车，这种飞机就不会出现。

6. 坦克：可平行射击，攻击吉普车，也可以向上斜射攻击直升飞机，但数量较少。

7. 十字导弹发射架：发射架呈十字状，一般安装在山上，射出的导弹可以拐弯寻找目标。

8. 扇形导弹发射架：1 次可射出数枚导弹，一般固定安装在某一地方。

9. 三向炮台：一般固定在某一位置，可同时向下、平行、向上 3 个方向射出炮弹。

10. 导弹：一般 1 次会出现几枚，拖着长长的火焰呼啸着穿过屏幕，速度奇快。

11. 导弹发射车：可灵活地在地面上跑，发出的导弹呈扇

形散开，杀伤面宽。

12. 鸟状直升飞机：在第二关以后才出现，其最大特点是可以回头飞行，向后面袭击我方直升飞机，还可以倒退着飞行。

13. 双螺旋桨直升飞机：体积大，本身无攻击能力，但可运载大量小飞机，小飞机飞出来后形成了一个围绕着它的保护圈，这种直升飞机不动，只停在空中。

14. 机器人：可行走，也可发射导弹。要击其头部的闪光处，才能将其击毁。吉普车与机器人相对而过是不会伤害吉普车的。

15. 鱼形直升飞机：其外形像条鱼，攻击能力一般。

16. 战斗机：飞行速度相当快，像导弹一样撞过来，要小心避开。

17. 小飞行器：外表像微型直升飞机，成群出现，且不是正面上场，而是从上至下出现，常把罗伯特打得措手不及。

（四）攻关过程

1. 第一关——田野

首先是成群的小飞机和大腹直升飞机出来攻击，接着出现组合金刚。在山上有敌人的导弹发射基地，要用吉普车去摧毁导弹阵地。导弹阵地上装有各种导弹发射装置。在一开旷地带有 2 个导弹发射坑，从中垂直向上连续发射地对空导弹。在击毁第二架组合金刚后，会遇到敌人的 2 次导弹袭击，须小心躲避。

来到关尾时会出现令人紧张的警报声，接着画面逐渐暗下来直至一团漆黑。这时 1 辆巨型装甲车轰隆隆地开出来，它的火力很强，可同时发射炮弹和导弹。其弱点是中间的闪光

处，对准那里猛烈射击就可将其击毁。吉普车要靠近装甲车，斜着向上射击或跳起来射才能击中闪光处。击毁装甲车也就过了这一关。

2. 第二关——黄昏时的田野

这一关场景与前一关差不多，只是到了黄昏，晚霞满天，山岳树林也披上了金光。这一关除了第一关中出现过的敌人外，又新出现了可以回头飞行的长尾直升飞机，要小心避免被其偷袭。

关尾是一巨大的螺旋桨飞行器，能射出激光与机关炮，能上下移动变换位置。其弱点在前面红色闪光处，对准那里射击，就可击毁飞行器。由于它在空中，单用吉普车难以取胜。

3. 第三关——山地

这一关中有敌机组成的飞机阵地，即一组飞机停在空中不动。罗伯特要小心地从空隙中飞过。敌人的地面攻势也加强了，地对空导弹与三向炮台较多，还出现了机器人。

敌人的双螺旋桨直升飞机停在空中，犹如一座空中堡垒，许多小飞机从其腹中出来绕其飞行，要小心打过此处，不一定非要摧毁双螺旋桨直升飞机，只要能安全过去即可。

时有导弹从屏幕上呼啸而过，要小心避开。

关尾是一重炮装甲车。重炮被保护在一坚固的外套中，只有在射击时才打开盖子，露出重炮，打出一枚枚导弹。其弱点是导弹发射口的红色闪光处，当盖子打开时，要趁机对准红灯处射击，击中几次后即可取胜。

4. 第四关——草原

这一关场景是草原地带，蓝天白云下是绿色的宽广草原。这一关中敌人的火力更强，导弹成排地迎面飞来。草原上有许多石柱子，可击毁。在一些废墟内装有很多三向炮台，组

成一个密集的地对空火力网，空中的飞机也越来越多，并新增加了一种鱼形飞机。

关尾是一巨大的直升飞机，能发射出密集的导弹和机关炮，弱点是机身中的闪光处，击中那里数次即可击毁直升飞机。

5. 第五关——海洋

深蓝色的海洋衬着蓝天白云，景色很美。这一关中出现的飞机特别多，有从正面飞来的，也有从上面垂直下来的，敌机像苍蝇一样，消灭了一群又来一群。当敌机太多打不过来时，要注意利用地雷，因为击毁由地雷变成的光团，可瞬时消灭画面上的所有敌人。

关尾是一履带式装甲车，与第三关中出现的相似，可用同样的方法将其击毁。

6. 第六关——城市

在夜晚的城市上空，出现了敌人各种各样的飞机。敌机在空中投放了许多汽球以阻碍罗伯特的飞行，要小心穿过或击毁汽球。这时地面上出现了敌方的战车，来冲撞史特斯的吉普车。敌方战车冲撞时速度快，而且突然出现，要小心。罗伯特要在空中掩护，可有效地击毁敌方的战车。

时有导弹从空中呼啸而过，罗伯特要高度警惕，以便灵活地躲过导弹的袭击，也可适当地降低飞行高度。

关尾有1架装甲武装的直升飞机，能发射导弹，火力很强，很难击毁。敌机的弱点在头部，多次击中头部就能将其击毁。

7. 第七关——海洋

这一关中除前几关出现过的飞行物外，地面上还多了一种人头形战车，这种战车能平射攻击吉普车，也能向空中散

射出导弹，是一劲敌。罗伯特要在其发射导弹的间隙中从空中猛烈攻击，将其击毁。

关尾是敌人的装甲战机，由于装甲坚固，攻击机身是没用的。其弱点是头部的条形窗口，当头部的装甲板开启时就会露出，要趁这一时机猛烈攻击，反复击中多次就可将其击毁。敌机的炮火密集且猛烈，要战胜敌机需充分发挥吉普车的作用，要将吉普车移到敌机右窗口右侧边缘的下方，那里是安全位置，敌机的炮火攻击不到，吉普车停在那儿，等待敌机机头装甲板的开启，趁其开启的时机，多次击中机头就可击毁敌机。

8. 第八关——基地

这是一条很长的通道，里面有各种各样的火力装置，有的装置可以移动，甚至突然迎面撞来。此外，还有一种很讨厌的飞行散弹，出现时，射成密集的弹片，封锁着整个通道。这种散弹一般是在导弹横穿屏幕之后出现，要掌握这一特点，在导弹刚出现还来不及射出弹片时，就将其击毁，那是最好的。如果掌握不好这一时机，那就只好消极地躲避弹片，只要灵活巧妙地操纵直升飞机与吉普车，也是可以安全通过的。

在基地的中心，可见基地的核心装置在运行，要集中火力击毁它，整个基地就会在爆炸中毁灭。但是，敌人的首脑并没有被消灭，在控制室里，勇士们看到的只是一张空椅子。就在这时，一个高大的怪人出现了，那就是最后的敌人，消灭它就取得了彻底的胜利。

二十、特种部队



这是一个描述两个特种兵孤军深入敌阵、攻破敌要塞的故事。特种兵要冲破一道道由敌人海陆空组成的立体防线，与敌人的多种兵种作战。整个游戏从头到尾都是激烈的枪战，紧张刺激。

（一）操纵方法

这个游戏可一人玩，也可两人同时玩。战士有 3 次生命，全部牺牲后还可以接关 3 次，接关 3 次失败后，游戏回到第一关重新开始。

在游戏中，屏幕上有一些数字显示，说明游戏的一些情况：

左上角或右上角的数字分别表示游戏者 1 或游戏者 2 的积分。

左下角或右下角有数字：

B3

H3

这两项的含义是：

B3——可请求空中支援的次数。每按1次A键，就会有1架巨型轰炸机飞过，扔下一串炸弹，消灭地面的敌人，B即是英文BOMB（炸弹）的缩写，其后的数字是指可以调用3次飞机。

H3——特种兵剩余生命次数的表示，H即英文HUMAN（人）的缩写，其后的数字指特种兵的生命次数。

各键的功能：

A键——请求空中支援。按A键后会出现1架飞机扔下一串炸弹。在调用飞机时要注意飞机扔炸弹的位置，以便准确命中目标。飞机是以特种兵的地面位置为中心，直线向前扔下两排炸弹，所以要炸某一个目标时，要将摩托车对准目标或者向左向右地偏一点，这样才能炸中目标。

B键——射击。

上键——摩托车向前运动，遇到低矮的障碍如围墙、土堆、河流等可一跃而过。摩托车飞起时地上会有一个影子。但是遇到楼房或其他钢铁建筑物是跃不过去的。

方向键——可控制摩托车向上下左右等8个方向运动。

（二）宝物介绍

在游戏开始时，特种兵骑一辆摩托车，车上只有1挺机枪，但在战斗中可以获得各种各样的武器装备，挂接在摩托车两边，最多可同时挂接2种。这些装备在游戏中还可替换。

寻找这些宝物的方法是击毁房屋或树木，有些楼房下或树丛中就隐藏有宝物。

1. 单发炮：单发炮每次只能单发射击，且射程有限。

2. 双排炮：1次可射出2发炮弹，比单发炮射程略远。

3. 侧射炮：这种炮是横向射击，挂在左边就向左边射击，

挂在右边就向右边射击，可并排射出两排炮弹。

4. “V”形重炮：在获得“V”字母宝物后，摩托车两边会同时各挂上一个这种炮，射击出的炮弹成V形散开，射程远，杀伤面宽，是威力极大的武器。

5. 双排横向重炮：这种炮与侧射炮一样，是横向射击的，可向左射击也可以向右射击，但比侧射炮威力大得多。

6. 单发重炮：这种炮的威力很大，平常的建筑物或堡垒可一炮击毁。

7. 双排纵向重炮：这种炮比单发重炮威力更大，1次可射出2发重型炮弹，是攻击敌坦克和堡垒的最佳武器。

8. 炮弹：得此宝物可增加1次空中支援的机会，屏幕左（或右）下角B字母后的数字会加1。

9. 1UP：获得“1UP”图形宝物，可增加1次生命。

10. “V”形重炮：得此红色字母可获“V”型重炮。

11. 红色“B”字母：获得“B”字母可得一奖励版面。“B”字母一般都在关尾出现，当击毁了庞大的装甲车后，就会出现一“B”字母，取得它即可进入奖励版面。

进入了奖励版面，一架运输机从空中撒下许多降落伞，降落伞下挂着各种各样的宝物，有“1UP”、《V》、炸弹和火箭炮等，特种兵要在降落伞落地之前获取它才能得到宝物。其中火箭炮数量最多，这是最具攻击性的武器，特别是用于打飞机，威力更大。

奖励版面的出现是有时间限制的，时间一到就结束，然后列出一表，显示出特种兵所得奖励的情况。

红色的武器装备，其射程就远，威力也大。如果是绿色或其他颜色的，射程就短，威力也小些。

（三）敌人介绍

在这个游戏中，每关出现的敌人都差不多，只是组合成的攻击方式不同。在这里把各种敌人的特点介绍一下，以便游戏者在游戏中掌握。

1. 士兵：敌士兵的数量很多，成批地出现在特种兵的前面拦截阻击。有些占据在房顶，有些从两侧出来偷袭。士兵手中有火箭筒，尽管对特种兵不会构成很大威胁，但出现多了也不好对付。敌士兵除了可用武器打死外，还可用车撞死。

2. 直升飞机：直升飞机上装有机枪，可居高临下地扫射摩托车。直升飞机一般都是三五成群地出现。

3. 轰炸机：轰炸机飞过时会扔下一排排炸弹，在第一关以后才出现。

4. 小坦克：这种坦克数量多，排成阵势冲过来，但一炮就可击毁。

5. 重型坦克：这种坦克数量多，体形较大，很坚固，可灵活地前进后退，还能转动炮管寻找目标，要连续轰击数炮才能击毁。

6. 土暗堡：暗堡中藏有敌兵放冷枪。

7. 钢铁暗堡：主要出现在第四关，暗堡藏于地板之下，地板会突然打开，伸出枪械来射击，令特种兵措手不及。

8. 重型装甲车：这是第一、二、三关后的劲敌，装甲车不停地左右运动，挡住特种兵去路，装甲车上有 5 个炮口，火力很强，要逐一将这些炮口击毁，才能击毁这些重型装甲车。

（四）攻关过程

1. 第一关——城市

特种兵首先向被敌人侵占的城市发起进攻，但刚入城即遭到敌人的阻击。敌坦克、士兵和直升飞机蜂拥而至。这时的特种兵还未取得重型武器，单靠机枪进行战斗，所以战斗特别艰苦。在消灭敌人的同时还要注意对准树木和房屋扫射，以便找到重型武器武装自己。

在出现直升飞机的那一地段的一栋楼房里藏有“V”字母宝物，要注意取得。在有围墙的一栋楼房里也有“V”字母宝物。街道两边的树木中有宝物隐藏，要注意取得。

在一开旷地，河中有钢铁堡，配合坦克和飞机构成立体防线，不易突破。可按A键将其炸毁，或干脆将摩托车开至右上角，那里堡垒射击不到，过一会儿就能自动过关。

在过桥时险恶重重，在桥上会遭到敌人重兵阻击，上桥后会遇到敌人成排成队的坦克冲击，由于桥面窄，无处躲，要特别小心。消灭坦克后紧接着会出现敌直升飞机群。对付直升飞机的方法是将摩托车移至屏幕顶端连续射击，直升飞机一出现就将其击毁。

过桥后来到一开旷地，与关尾的重型装甲车决战。首先要按A键，用重炮先炸毁装甲车几个炮口，以减轻火力，然后再一个一个地击毁余下的炮口。战斗中特种兵要注意保护自己，要选择一个安全点，如在左下角“B”字母右边一点的地方即是重型装甲车射击不到的死角，特种兵要利用这一点作为隐蔽所，灵活出击，将重型装甲车击毁。然后绕过这堆废铁取得B字母进入奖励版面。

如果在较长时间内不能击毁重型装甲车，但也没有被重型装甲车所伤，也可以过关，重型装甲车会自动停止射击让道，但没有了B字母，也就是没有了奖励版面。

2. 第二关——郊区山地

把敌人赶出城市后，特种兵乘胜追击，来到郊区的田地里。敌人在田地里修造了许多暗堡，埋设了地雷。

这一关一开始就遭到敌机群的轰炸，在奖励版面中得到的火箭炮正好派上用场。在右边的一栋房子里藏有“1UP”宝物。

进入田地后要注意暗堡中敌人的突然袭击。暗堡可用炸弹炸毁，但数量多，炸不完的。摩托车上的武器摧毁不了暗堡，只有在暗堡张开射击时才可趁机将其击毁。田地里有很多土堆和坑，摩托车可加速跃过去。

打过田地的暗堡区后，来到了飞机场，可以看到一些飞机正准备起飞，赶快去将其击毁，这时敌士兵和坦克也顺着飞机跑道冲过来。

接着来到导弹发射场，有的导弹发射架可击毁，并且其中藏有宝物，有的不能击毁，只能绕行。

在狭窄的通道上与敌人遭遇时要先发制人，尽快抢先击毙敌人，不让他们射击。接着又会有机群出现，打过飞机群后便进入了关尾。

关尾的重型装甲车与第一关中的一样，特种兵可采取同样的攻击方法。

3. 第三关——山野

在平坦的田野，敌人全面铺开，对特种兵发起攻击，坦克和士兵成阵势地出现，接着出现狭窄的桥，过桥的战斗更加激烈，但特种兵有了在第一关中过桥的经验，冲过去并不难。

在山地的丛林中埋伏着敌人的重兵。

接着进入了天寒地冻的雪地，敌人的飞机和坦克都伪装成白色，在雪地不易分辨，有时等到坦克冲到了面前才发现，结果往往措手不及，这给消灭敌人增大了难度。

打过雪地后，便进入了和前两关一样的关尾战斗。

4. 第四关——要塞

要塞的外围有坦克群防线，由重型坦克和小坦克构成。打过坦克阵后，敌人发射的导弹像飞蝗一样飞来，要小心躲过。在且战且进的过程中，一接近导弹发射架，就要尽快尽多地摧毁导弹发射架，不让敌人再发射导弹。

打过一铁墙后，进入了要塞的第一道防线。第一道防线由坦克和士兵组成，在有斑马线的地方，敌人的坦克像蚂蚁一样，一辆接一辆地爬出来，这样的排阵有 3 个。

打过第二道铁墙便进入了要塞的第二道防线，这一道防线由暗堡组成。地板由大块大块的正方形的钢板拼成，钢板之下藏着很多暗堡，当特种兵开过去时，钢板会突然打开，露出暗堡。开始时，暗堡不射击，只是成为障碍；再往后，稀稀拉拉出现的暗堡，就会发射导弹了；暗堡出现得越来越密，有时一横排列在前面挡住去路，只有击毁了暗堡才能通过。这一区域的战斗是异常惊险激烈的。特种兵要保持有较强的武器装备，如双排纵向重炮或较多的炸弹，以便打过这一地段。

再打过一道墙，就是要塞了。要塞是一巨大的钢铁堡垒，堡垒上有 10 个暗堡，每一个暗堡内由 1 个穿红衣的军官领着若干个士兵把守。特种兵一到，10 个暗堡便一齐射击，子弹如雨点般打过来。特种兵要对准暗堡的口子射击，才能将里面的敌人打死，但很快就会有一个敌人补上，直到士兵全被消灭，红衣军官才最后出现。打死红衣军官，这个暗堡就会爆炸毁掉。特种兵就是要这样一个一个地把暗堡击毁，直到第十个暗堡被击毁，整个要塞才被攻占，取得最后的胜利。

第二章　任天堂游戏攻关秘诀

一、飞龙

选关密码：

第二关——CEOC KCOC OCMC；

第三关——DGPD LDBD BDAD；

第四关——FJBF NGEF DFDF；

第五关——HLDJ DIGH GHGH；

第六关——HLEJ DIGH GHHH；

第七关——INHK GJHI HILI；

第八关——BHAD PCAJ ABMB；

第九关——JPIL HKIB IBMJ；

第十关——OFNA MPNK NGMO；

第十一关——DMCC BGCD CPOD。

二、雷鸟号

选关密码：

第二关——21769174；

第三关——2006944；
第四关——1916940；
第五关——18915740；
第六关——18812540；
第七关——18512840；
第八关——18412472；
第九关——1836072。

三、汉城奥运会

决赛密码：
加拿大——ILS3KVJDC；
德国——NDG3KVJT4；
中国——CDGFKVJS4；
英国——AYSFKVJMC；
法国——2LSFKVJCC；
美国——1SS3KVJ5C；
南朝鲜——4DG3KVJ3C；
日本——SSGFKVJDC；
肯尼亚——YSG3KVJ3C；
苏联——JSSFKVJWC。

四、圣斗士星矢

增大能量法：游戏开始时，按 1 下选择键，会出现星矢状态画面，然后将画面中的光标移到最下面的“おすり”前，再同时按住方向键的上键和右键，这时光标会突然进入另一画面；按 B 键时，能量（EX）拦的数字会不断变大，最后达到“999”，也就是能量加到了最大值。

五、北斗神拳

1. 星的秘密：在游戏中，每消灭 1 个红色敌人就会有这个敌人的名字慢慢向空中飘去。这时立刻跳起捕捉，每捕捉到 1 个名字就可得到 1 个星星，勇士的威力随之增加。

1 个星星——增大跳跃高度；

2 个星星——可用脚踢开敌人打来的暗器；

3 个星星——可踢出上、中、下 3 路连环腿；

4 个星星——可打出上、中、下 3 路连环拳；

5 个星星——轻功；

6 个星星——可跳到空中打出上、中、下 3 路连环拳；

7 个星星——勇士的周围出现 1 个保护光圈。

2. 增加生命力和生命次数：每打倒 10 个敌人可增加 1 格生命力。每打倒 200 个敌人可增加 1 次生命。最多可增加到 9 次。

3. 北斗七星：在游戏中，常见到北斗七星的图形，如果勇士得分的千位数是偶数，跳到北斗七星之上就可加满生命

力并增加 1 次生命。

六、盖亚徽章

1. 使用现代武器：同时按住下键、选择键、A 键和 B 键。

2. 主角活动：依次按右键、选择键、A 键和 B 键。

3. 主角变形：依次按左键、选择键、A 键和 B 键。

4. 音乐欣赏：依次按下键、选择键和 B 键，即可进入音乐选择画面。

七、功夫小子

1. 选关法：当标题画面出现时，按住方向键的某一方向，再按开始键便可选关。

2. 接关法：若在每大层的第一关中失败了，等标题画面出现时，立刻同时按住 A 键、B 键和上键，再按开始键，就可从这一层的第二关重新开始游戏。

八、洛克人二代

1. 快速下梯子：这个游戏中有许多梯子要爬上爬下，不厌其烦，有一个方法可快速下梯子。即在下梯子时按开始键使游戏暂停，再按开始键解除暂停，洛克就会快速坠落，下到梯子底端。

2. 避开子弹攻击：被敌人射击攻击时，可连续按开始键，这样子弹虽然击中洛克但不能伤害他。

九、武装刑警

接关法：开机后同时按住 A 键、B 键和下键，然后按开始键进入游戏。在以后的游戏失败时就可以接关。

十、双截龙四代

1. 增加生命力：游戏中先暂停，然后按住选择键不放，再按开始键进入游戏，即可加满生命力。

2. 增加时间：这个游戏打过每一关是有时间限制的，当时间不够时，可按增加生命力的方法加满时间。

十一、时空旅者

选关法：在标题画面出现后，同时按住 A 键和 B 键不放，再按开始键，就可进入选关状态，用上键和下键选关。选好后，按 1 下 A 键即可进入所选的那一关游戏。

十二、忍者龙剑传三代

选关法：在标题画面下选“PASSWORD”项目，然后输入以下密码。

第二关——镖、瓶、头、镖；

第三关——忍、镖、瓶、头；
第四关——瓶、忍、镖、头；
第五关——头、镖、瓶、忍；
第六关——头、头、忍、瓶；
第七关——瓶、忍、头、镖。

十三、轰炸队二代

选关法：这个游戏有 6 大关 48 小关，这里提供选大关的密码。

第二关——KNKAPNPC 或 DJMIMNLM
第三关——CNCPFLKE 或 OIPHNNCE
第四关——BEAHJLLN 或 KCIDOFHI
第五关——GDGCMNDI 或 NIHBFDIO
第六关——DEDBAMGM 或 HNNCCGKK

十四、蓝色霹雳号

接关法：游戏失败后，立即同时按住上键、A 键和 B 键不放，即可过关。

十五、飞天小精灵

接关法：游戏失败出现“GAME OVER”字幕时，按住Ⅱ号手柄的左和下键不放，再按开始键即可接关。

十六、燃烧战车

选择武器装备：在标题画面下，选“PASSWORD”功能，然后用方向键选字母，用A键确定。

初 级—— 333MN FGGOP OKOK1 RQIHO MUMMZ

中 级—— 5NZNY JZZXG UOOOU UQRXP VUNZQ

高 级—— OVZZZ GZZZC 4OOOU UYRYX NZZZT

十七、地底人二代

在标题画面下，输入下面的密码后再进入游戏，会得到各种不同的功能（1次只能输入1组密码）。

1. 接关：依次按上、A、左、B、右、右、A、上、下各键，以后在游戏失败，出现“GAME OVER”字幕时，仍可继续接关。

2. 选关：依次按B、选择、右、B、左、A、上、下、左键，进入选关画面后，按A键选关。

3. 拥有所有宝物：依次按上、上、B、A、右、B、右、A、左键即可。

4. 炸弹无限：依次按左、B、上、下、B、左、选择、右、下各键，这样在游戏的开始时勇士就拥有炸弹，并且数量无限。

5. 炸弹威力增强：依次按A、左、下、右、左、B、上、选择、上键，可使炸弹的破坏力增强。

6. 增加生命次数：依次按右、选择、下、上、B、A、右、右、左键后，屏幕上显示人数的地方出现一个“F”字母，即是表示有15次生命。

7. 增强激光：依次按B、上、下、选择、A、下、右、B、B各键，可使激光武器威力增强。

8. 增加时间法：在攻打每一关时都是有时间限制的，时间用完还没打过关的话，即算是游戏失败。依次按左、B、右、上、A、下、选择、右键，可使时间增加2倍。

9. 显示指令：依次按A、左、A、右、B、下、上、选择、上键，屏幕上会显示所有指令，可用选择键进行选择。

10. 加快主角运动速度：依次按下、B、A、右、选择、左、右、上、下键，可使主角的运动速度加快。

11. 不出现岩浆：依次按右、下、左、A、选择、右、A、上、B键，在游戏过程中就不会出现令人讨厌的岩浆。

十八、风云少林拳

接关法：游戏失败时，同时按住上和A键不放，再按开始键即可接关。

十九、大魔司教

无敌法：依次输入以下密码，主角就会处于无敌状态。

AONM BAYZ U4IG YJUG 5YCB HBLC CAJS KDPA

二十、圣肌魔二代

选关法：在标题画面下，依次按 B、A、A、B、A、A、B、A、A、A、B、A、B 键，这时会出现选关画面。用 A 键或 B 键选关，按开始键即可进入所选的那一关。

二十一、魔城传说

无敌法：输入以下密码，主角便可处于无敌状态。

AONMBAY ZU4IGYJUG 5YCBHBL CCAJSKDPA

二十二、机械战警

1. 增加生命次数：在打靶游戏中，如果击中靶 30 次以上，就可增加 1 次生命。

2. 接关法：在游戏失败后回到标题画面时，按选择键选择“CONTINUE”项，可以接关 2 次。如果第二次接关后又失败时，不要按任何键，让游戏自然回到标题画面，再选择“CONTINUE”项，同时按住 B、开始键，再按 A 键便可继续接关。

3. 选关法：在标题画面下，依次按以下各键，便可选关。

第二关——A、B、B、A、A；

第三关——A、B、B、A、A、A；

第四关——A、B、B、A、A、A、A；

第五关——A、B、B、A、A、A、A、A；

第六关——A、B、B、A、A、A、A、A、A。

二十三、麻雀弹砖

接关法：当游戏失败出现“GAME OVER”画面时，依次按上、下、左、右键，然后按开始键进入游戏，便可接关。

二十四、鲁邦三世

选关法：在标题画面下按以下各键，便可选关。

第二关——上、下、左、右、B、A；

第三关——左、右、上、下、A、B；

第四关——下、上、右、左、A、A。

二十五、马多拉之翼

接关法：当游戏失败出现“GAME OVER”时，按住选择键不放，一直到画面出现，立即按1下开始键，会看到一些数字，再按上键、开始键便可接关。

二十六、荒岛大冒险

选关法：在标题画面下，按Ⅰ号手柄的选择键33次，Ⅱ号手柄的A键22次，然后同时按住Ⅰ号手柄的A键和B键不放，再按1次开始键，就可用选择键选关了。

二十七、超级洞窟

接关法：当标题画面出现时，按 A 键 3 次，选择键 2 次，然后按 1 下开始键。

二十八、子猫物语

1. 接关法：游戏失败后，依次按 B、A、开始键便可接关。

2. 增加生命次数：在按开始键后，按住 B、选择、A 键，然后放开 B 键，按 1 下开始键，小猫即可增加到 99。

3. 选关法：这个游戏分为四季，按开始键后，连续按 A 键 5 次，然后用方向键选关。

春季——上键；

夏季——右键；

秋季——下键；

冬季——左键。

二十九、米老鼠

选关法：在标题画面下，依次按以下各键便可选关。

第二关——右、选择键；

第三关——左、选择键；

第四关——下、选择键；

第五关——上、选择键。

三十、义龟报恩

选关法：输入以下密码可选关。

1—3关——2103C 24214；

2—1关——7168E 0F01E；

3—1关——05403 22400；

3—2关——9B325 F4B9B；

3—3关——9243D F930A；

4—1关——6B0C1 25E00；

5—1关——17B13 59411；

5—2关——18C5E 1DE0A；

5—3关——0F6C9 D6B85；

6—1关——89CEC 0B791；

7—1关——23D21 FAD9B；

7—2关——4266C 2600A；

7—3关——48807 1C091；

8—1关——B2010 F9100；

9—1关——104AD 44491；

9—2关——70A6A 0961E；

9—3关——992C5 C7D85；

10—1关——214DC 35791；

11—1关——24C44 25691；

12—1关——74A7C 4EF0A；

12—2关——244CF 9DF91；

12—3关——AFDB0 4A700；

结尾——FA1C9 5F585。

三十一、究极（究极之虎）

接关法：这个游戏本身可接关 3 次，有一方法可使接关次数增至 9 次。当标题画面出现时，先显现汉字“究极”和英文“TIGER”（虎），接着下面出现日文。这时就要连续不断地按 B 键，在直升飞机出现后，右下角会出现一椭圆图案，中间显示出接关的次数，每按 B 键 10 次，数字就会加 1。最多可获得 9 次接关的机会。

三十二、金龟车

接关法：当游戏失败后出现“GAME OVER”字幕时，依次按 Ⅰ 号手柄的选择键，Ⅱ 号手柄的 A、B 键，再连按 2 次开始键进入游戏便可接关。

三十三、麦当奴世界

选关法：

1. 湖面世界——依次按 A、B、右、左键，然后按住 B 键不放，再按上键；

2. 森林世界——依次按 A、B、右、左键，然后同时按住 A 键和 B 键不放，再按上键；

3. 太空世界——依次按 A、B、右、左键，然后按住选择键不放，再按上键；

4. 沙漠绿州世界——依次按 A、B、右、左键，然后按住 A 键不放，再按上键；

5. 六洞世界——依次按 A、B、右、左键，然后同时按住 B 键和选择键不放，再按上键；

6. 池塘世界——依次按 A、B、右、左键，然后同时按住 A 键和 B 键不放，再按上键；

7. 海港世界——依次按 A、B、右、左键，然后同时按住右键和上键；

8. 海洋世界——依次按 A、B、右、左键，然后按住 A 键不放，再同时按住右键和上键；

9. 鬼城世界——依次按 A、B、右、左键，然后按住 B 键不放，再同时按住右键和上键；

10. 黑森林世界——依次按 A、B、右、左键，然后同时按住 A 键和 B 键不放，再同时按住右键和上键；

11. 堡垒世界——依次按 A、B、右、左键，然后按住选择键不放，再同时按住右键和上键。

三十四、空战精神

1. 接关法：当游戏失败出现"GAME OVER"字幕时，立刻同时按住 B 键和选择键，就可接关。

2. 选关法：当标题画面出现时，依次按上键 4 次，左键 3 次，右键 5 次，A 键 2 次，B 键 1 次，就会出现选关画面。用方向键选关。

三十五、倚天屠龙记

跳关法：在标题画面下，依次按右、下、上、左、右、A、B 键，然后按开始键进入游戏，就可跳到第十三关开始游戏。

三十六、职业摔交

选关法：在标题画面下，依次按上、右、下、左、下、右、上、左、A、B 键，然后用 A 键便可在选关画面中选关。

三十七、怒二代

1. 中途加入游戏：单人玩这个游戏时，另一人用Ⅱ号手柄按 A、B、B、A、A、A、A、A、A、B 键，即可中途加入游戏。

2. 战士复活法：双人玩这个游戏时，如果有一方的战士全部牺牲，可用中途加入的方法使战士复活。

三十八、火之鸟

跳关法：

(1) 从大和一关到来世一关——从大和一关出发，来到第二个有栏栅的房子前，毁坏栏栅后会发现一个洞口，进入这个洞口就可到达来世第一关。

(2) 从大和二关到来世二关——从大和二关出发，行至第一块草地与第二块草地的接口处，从草地的右侧往下挖，可见一洞口，进入这个洞就可到来世第二关。

(3) 从大和四关到太古一关——在大和第四关中，越过湍急的河流，到达对岸，可见一堵破墙，挖开第三块砖（从地面往上面数），会露出一个洞口，通过这个洞口可进入太古第一关。

（4）从大和五关到太古三关——在大和第五关的寺庙里摆满了佛像，将第五个佛像移开，可见一洞，通过这个洞可到达太古第三关。

（5）从来世一关到太古二关——从来世第一关的吊桥断口处跳下去，落到下面的岩石上，将石头挖开，就会露出一个洞口，通过这个洞可到达太古第二关。

（6）从来世三关到太古三关——在来世第三关中，行至一红网处停下来，跳过两处断口，再将前面蓝色的石板移开，即可见到通至太古第三关的入口。

（7）从太古一关到大和一关——在太古第一关的植物群前有一座山，由此山顶左边数起，至第七第八格处往下挖，即挖出一个洞口，通过这个洞可返回到大和第一关。

（8）从太古三关到大和八关——快到太古第三关的关尾时，可见一梯状冰柱，从冰柱的顶端右边往下挖，即可挖出通往大和第八关的洞口。

下挖的方法是：按住下键不放，然后连跳 3 下即可。

三十九、血狼战斗队

选关法：当标题画面上出现 PUSH BONUTTON 时，立即按 B、A、A、B、A、B、B、A 键，然后按顺时针方向旋转按方向键，就可进入选关过程。

四十、新西游记

1. 选最强的装备：当标题画面出现时，立即依次按上、下、上、下、A、B 键，再按开始键进入游戏，悟空便有了最

强的装备。

2. 跳关法：按上述方法操作，在悟空有了最强的装备后，游戏中任何时候只要同时按住 A、B 和上键就可跳到下一关。

3. 接关法：游戏失败后出现“GAME OVER”画面时，立即按住下键不放，再按开始键便可接关。

四十一、小叮当

1. 选关法：在标题画面下，依次按以下各键，便可选关。

第二世界——按选择键，再同时按住 A 和 B 键。

第三世界——按选择键，选择键，再同时按住 A 键和 B 键。

2. 接关法：当小叮当被敌人打倒时，立即同时按住左和开始键，便可从原地接关。

四十二、怪兽帝国

无敌法：在游戏中按选择键使游戏暂停，然后连续按开始键 16 次，再按选择键进入游戏时主角即处于无敌状态。使用这一技巧时必须在主角没有变身之前，否则无效。